

• 2023 •

La magie d'un Noël ENCHANTÉ!



Hexa Kids
Une solution Helfrich

Les
petits

Disney



0153 C

PELUCHE MINNIE

Jolie petite peluche habillée de sa robe rose et son nœud sur la tête. 100% polyester issu de plastique recyclé. Dim : 25 cm. Dès la naissance.



Clementoni

0150 E

PELUCHE BABY MICKEY

Inspirée de la méthode Montessori, cette jolte peluche propose à l'enfant de nombreuses activités : une fermeture éclair, un bouton à fermer, une sangle à ouvrir et à fermer et des accessoires à mettre et à enlever. Lavable en machine. Dès 12 mois.



Clementoni

0151 J

PREMIERES HISTOIRES BABY MICKEY

En appuyant sur les boutons situés sur le ventre de Mickey, l'enfant peut écouter 4 histoires et suivre les illustrations sur les livres. Les histoires utilisent un langage adapté aux tout-petits, avec des situations de la vie quotidienne. Lavable en machine. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 12 mois.



0152 C

DUMBO

Appuie sur la patte de cette peluche musicale et écoute la barrir. Lavage à la main, en surface uniquement. Dim : 25 cm. Dès la naissance.



Clementoni

1102 H

PROJECTEUR ET CONTEUR D'HISTOIRES DISNEY BABY

Un conteur d'histoires innovant avec un projecteur pour faire participer les enfants pendant l'écoute, grâce à des images des personnages classiques de Disney. Les enfants peuvent écouter huit histoires tout en regardant les images en couleur projetées sur le mur. Le conteur dispose d'un haut-parleur qui assure une bonne qualité audio. Le jeu est parfait pour le moment du coucher. Dès 12 mois.



0155 D

MICKEY LUMINEUX

Dès que la lumière s'éteint, le pyjama de Mickey s'illumine d'étoiles dans la nuit. Rembourrage de la peluche 100% polyester issu de plastique recyclé. Dim : 30 cm. Dès la naissance.



0154 B

DOUDOU MICKEY

Ce doudou tout doux, accompagnera bébé pendant ses siestes. 100% polyester issu de plastique recyclé. Dim : 30 cm. Dès la naissance.



0157 G

FAUTEUIL ENFANT STITCH

Ce siège enfant en mousse est léger et facile à déplacer, entièrement déhoussable et lavable en machine. Dim : 43 x 51 x 33 cm. Dès 2 ans.



0158 C

PELUCHE STITCH ET SCRUMP

Ces 2 personnages du célèbre dessin animé sont parfaits pour les câlins et les jeux. 100% polyester issu de plastique recyclé. Dim : 25 cm. Dès la naissance.



ÉDITO
Hexa Kids
une solution Helfrich

CETTE ANNÉE, LA MAGIE S'INVITE À NOËL !
LES MEILLEURS JEUX ET JOUETS SONT CHEZ
HEXA KIDS, LA MARQUE FÉRIQUE POUR ENCHANTER
LES PETITS ET ADOS.

GRAND LUTIN ET SES LUTINS FACÉTIEUX
VOUS DÉVOILERONT AU FIL DES PAGES LES « ++ PRODUITS »
(MADE IN FRANCE/EUROPE, LES ÉCO-CONÇUS ...) ET AUSSI
LES COUPS DE CŒUR DE GRAND LUTIN.
LAISSEZ-VOUS GUIDER !
PAR ICI, TOUTES NOS SOLUTIONS CSE & COLLECTIVITÉS SUR
HELFRICH.FR



Coup de cœur



Fabriqué en France



Fabriqué en Europe



Éco responsable



Pour l'ensemble du catalogue :
• Les photos ne sont pas contractuelles.
• Les coloris des articles photographiés ne sont pas garantis.
• Les articles sont disponibles jusqu'à épuisement des stocks (des références équivalentes seront proposées en cas de rupture momentanée ou totale).
• Certains produits type high-tech, connaissant des évolutions rapides, peuvent être remplacés par de nouvelles versions.



0159 D

PANTIN LAPIN

Ce joyeux petit lapin a de si longues oreilles qu'on peut l'accrocher partout pour le garder et ne jamais le perdre. Il enveloppe les bébés de tendres câlins et partage des moments de douceur avec eux. Lavable en machine. Présenté dans un joli coffret cadeau. Dim : 8,5 x 6 x 25 cm. Dès la naissance.



0160 D

VALENTIN LE LAPIN

Valentin sait jouer à cache-cache en disant «coucou» et peut aussi jouer une comptine musicale. Dim : 15 x 22 x 16 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 10 mois.



0161 D

GASTON MON OURSON LUMINEUX

La peluche lumineuse Gaston s'illumine de 7 couleurs différentes. Elle s'éteint automatiquement au bout de 10 minutes ou en appuyant sur le bouton ON/OFF. Dim : 15 x 10 x 20 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 10 mois.



T'choupi

0162 D

T'CHOUPI COFFRET FAMILLE 4 PELUCHES

Coffret constitué de 4 personnages représentant la famille de T'choupi : T'choupi 12,5 cm, Fanni sa petite sœur 9,5 cm, Malola sa maman 17,5 cm et son papa Toine 19 cm. Dès la naissance.



0163 E



MARIUS RHINO MULTI-ACTIVITES

Chaque partie de Marius, propose une activité différente qui éveille la curiosité et les sens de l'enfant : hochet, anneau de dentition, miroir, bruit de papier... Dim : 25 cm. Dès la naissance.



0164 D

OURSON SURPRISE

Cet ourson aux différents motifs et textures cache 2 autres oursons, tire sur l'anneau de dentition pour les faire apparaître. Pratique, son clip permet de l'emmener partout. Dim : 20 cm. Dès la naissance.

TROTRO



0165 F

L'ANE TROTRO LUMINEUX

Peluche en tissu luminescent. Il se charge à la lumière et s'éteint progressivement. Dim : 25 cm. Dès la naissance.



0166 G

MON PANDA DOUCE NUIT

Peluche musicale avec battements de cœur, 4 mélodies et une lumière apaisante pour aider à réconforter bébé. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 9 mois.



0173 E

LUMINOSAURE T-REX SQUELETTE

Peluche T-Rex sonore et lumineuse de 32 cm. Fabriqué avec des matériaux 100% recyclés. Fonctionne avec 3 piles LR44 incluses. Dès 12 mois.



0169 C

PELUCHE LAPINOU

Peluche lapin premier âge, toute douce qui imite le jeu préféré des tout petits, le « coucou caché ». Appuie sur son ventre et ses oreilles se lèveront. Lavable en machine. Coloris assortis. Dim : 25 cm. Dès la naissance.



0170 C

PELUCHE OURS MAE

Son corps si moelleux et sa longue fourrure choisie spécialement pour sa douceur exceptionnelle invitent aux meilleurs des câlins. Lavable en machine. Dim : 24 cm. Dès la naissance.



0168 C

PELUCHE AVEC PLAID

Douceur et tranquillité avec cette peluche et son plaid pour enfant. Dim plaid : 100 x 75 cm. Dès la naissance.

0171 G

PELUCHE PANDA

Un panda à la fois gentil avec votre enfant et avec la nature, puisqu'il est fait de matières 100% recyclées. Dim : 66 cm. Dès la naissance.



0172 G

T-REX ORANGE JURASSIC

Cette jolie peluche dinosaure sera le compagnon idéal pour de tendres câlins. Dim : 40 cm. Dès la naissance.



chicco

0175 G

**TAPIS D'ÉVEIL
LAPIN**

Découvrez le super tapis d'éveil entièrement en velours. Il contient de nombreuses activités comme un miroir, un hochet détachable...
Dim : 80 x 2 x 80 cm. Dès la naissance.



playgo

0176 C

LES AMIS DE LA JUNGLE

Avec ce coffret cadeau, votre enfant découvrira ses propres mains et pieds avec grand plaisir. Les hochets sont faciles à attacher avec du velcro. Livré avec un anneau de dentition. Dès la naissance.



0179 D

COFFRET D'ACTIVITES

Contient un adorable cheval à suspendre à la poussette de l'enfant, ainsi que 3 hochets et jouets de dentition. Le cheval est facile à attacher grâce à un clip et offre un tas d'activités grâce aux différentes textures. Dès la naissance.



chicco

0177 C

VEILLEUSE LAPIN

Veilleuse peluche en velours extra doux. Lumière tamisée sur le ventre de la peluche. Musique classique. Dim : 20 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès la naissance.



Lamaze

0178 D

**PIEVRE
MULTI ACTIVITES**

Cette peluche avec ses couleurs vives et ses motifs contrastés stimule bébé. Lorsqu'il grandira, il pourra faire de la musique avec les tentacules. Anneaux et étoiles de mer sonores. Dim : 19 cm. Dès 6 mois.



Clementoni

0180 C

PELUCHE

OURSON CLIP

Un ourson doux et coloré proposant une multitude d'activités, facile à accrocher et lavable. Avec trois accessoires suspendus : un anneau de dentition, un hochet ainsi qu'un élément bruisant. Dim : 23 cm. Dès la naissance.

vtech

0181 C

CROC'HIPPO

Il a des pattes souples à mordre pour apaiser les douleurs dentaires de bébé. Ces différentes matières stimulent le sens du toucher. Plus de 20 chansons, mélodies et phrases. Dim : 18 cm. Fonctionne avec 3 piles bouton LR44 fournies. Dès la naissance.



chicco

0182 D

**LAPIN MUSICAL DE
VOYAGE**

Avec effet de bruissement et miroir, effet carillon en tirant sur l'anneau : une douce berceuse se déclenche pour endormir et apaiser bébé. Facile à accrocher. Dim : 25 cm. Dès la naissance.



0183 C

**CUBE D'ACTIVITES
JUNGLE**

Chaque côté du cube vous fait découvrir la jungle. Le serpent tient un miroir devant vous, le singe espigle balance ses pattes librement, l'adorable koala attend que vous lui fassiez un câlin, que vous passiez vos doigts dans la douce crinière du lion ou que vous fassiez trembler les feuilles des arbres. Dim : 12 x 12 cm. Dès la naissance.



vtech

0184 H

MON COUSSIN D'ÉVEIL SENSORIEL

Il stimule le toucher des tout-petits grâce à ses différentes matières et textures. Le piano électronique est détachable. Deux modes de jeu : musique et découverte. 4 chansons et 15 mélodies. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 3 mois.



vtech

0185 F

OCEANE MA BALEINE MUSICALE

Une jolie baleine en peluche toute douce pour éveiller tous les sens de bébé, fabriquée à partir de bouteilles en plastique recyclées. 9 chansons, 15 mélodies et de nombreuses phrases pour éveiller bébé. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 3 mois.



Sophie la girafe



0186 J

ROUE DE MOTRICITÉ

Une roue 100% modulable à séparer en 3 parties grâce à ses attaches Velcro, pour proposer différentes activités à bébé : papier froissé, grelot, miroir, serpent à assembler. Bébé pourra également faire rouler la roue et la suivre à 4 pattes. Dim : 40 x 40 x 9 cm. Dès 6 mois.



0187 E

TOUR DE SOPHIE

5 pièces à empiler, 2 balles à billes, toboggan magique et puzzle. Dim : 53 cm. Dès 10 mois.



0189 E

ROLLIN'

Un rouleau à escalader, à faire rouler et à chevaucher pour développer la motricité et l'équilibre de bébé. Allongé, assis ou debout, bébé s'amuse avec le rouleau en toute sécurité grâce à ses rebords molletonnés. Sa housse en tissu apporte confort et douceur. Dim : 42 x 24 cm. Dès 6 mois.



0188 C

ANNEAU D'ACTIVITES

Des activités de différentes matières, textures et couleurs pour éveiller la vue, le toucher, le goût et l'ouïe. Les grosses activités en tissu sont lavables et détachables pour faciliter l'entretien. Dim : 35 cm. Dès 3 mois.



0191 C

LIVRE DES DECOUVERTES

Un livre rempli d'activités pour éveiller la curiosité et les sens de bébé. Goût : un anneau de dentition à mordre pour soulager les gencives douloureuses de bébé. Oûie : un « pouet-pouet » et du papier froissé pour amuser bébé. Toucher : différentes matières à découvrir. Vue : des couleurs vives et contrastées pour attirer l'attention et éveiller la vue. Le crochet permet de le laisser toujours à proximité de bébé (poussette, parc...). Dim : 15 x 15 cm. Dès 3 mois.



0190 F

PELUCHE D'ACTIVITES

Une peluche d'activités pour stimuler les sens de bébé : anneau de dentition, miroir, couleurs vives, textures, grelot, vibreur, anneaux à entrechoquer... Pratique, un crochet permet de la fixer aux barreaux du parc ou de la poussette. Dim : 20 x 25 cm. Dès la naissance.



0192 F

1^{ER} CENTRE D'ACTIVITES

A la fois, tableau d'éveil et table d'activité. 3 notes de musique, une cloche, un téléphone, une porte à ouvrir, un décor à faire défiler, 2 illustrations à découvrir et Sophie la Girafe qui fait un clin d'œil lorsque bébé appuie sur le bouton. Dim : 26,5 x 8 x 38,5 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 10 mois.



0193 J

PLATEAU JEUX VICE-VERSA

Evolutif, le plateau devient un espace de motricité et offre une multitude d'activités : balle amovible avec grelots, engrenages, 3 parcours de billes, miroir surprise, 4 images, puzzle, balle transparente et 3 cymbales. Dim : 38 x 15 x 38 cm. Dès 6 mois.



0202 E vtech baby

COFFRET PREMIERES DECOUVERTES

Grâce au hochet p'tit koala électronique, les tout-petits découvrent leurs premières chansons, des sons et des phrases amusantes. Le renardeau en peluche ainsi que les cartes à manipuler promettent des moments d'éveil et de découvertes tout en douceur. Fonctionne avec 1 pile LR03 fournie. Dès la naissance.

La grenouille jongle avec 6 quilles !



0203 D vtech baby

MAGI BALLE D'ÉVEIL DES P'TITS COPAINS

Secoue la balle pour déclencher des sons rigolos et écouter de joyeuses chansons. Plus de 50 chansons, mélodies, sons et phrases. Lavable en machine (module électronique détachable). Dim : 16 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



0206 B vtech baby

MON ELEPHANT POUSSE POUSSE

Bébé déplace son éléphant et appuie sur les boutons pour développer sa motricité. Plus de 50 chansons, mélodies, sons et phrases. Dim : 15 x 12 cm. Fonctionne avec 1 pile LR03 fournie. Dès 6 mois.



vtech baby

0207 D

NINO ELEPHANTEAU EMPILO

Bébé secoue le hochet pour déclencher des chansons, des sons et des phrases amusantes. Il peut aussi accrocher les anneaux entre eux ainsi que jouer avec la tour à empiler. Dim : 26 cm. Fonctionne avec 1 pile LR03 fournie. Dès 6 mois.



vtech baby

0208 D

SUPER LIVRE ENCHANTE DES BABY LOULOUS

Votre enfant s'amuse tout en écoutant des comptines. Il manipule les différents éléments et appuie sur les boutons interactifs pour découvrir des sons, le nom des instruments ainsi que les couleurs. Dim : 17 x 22 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



0209 C

MATELAS SENSORIEL A EAU

Rempli le tapis de bébé avec de l'eau. Il s'amusera ensuite à faire nager les poissons en s'appuyant dessus. Longueur du tapis : 50 cm. Dès 6 mois.

chicco

0210 D

TOUPIE MAGIQUE

Une simple pression suffit pour déclencher la toupie et observer le jeu captivant des petites boules en mouvement qui permet à l'enfant de comprendre la relation de cause à effet. Dim : 15 x 15 x 23 cm. Dès 6 mois.





FisherPrice
0211 E

MON PREMIER ORDI' PORTABLE

3 niveaux de contenu d'apprentissage qui évoluent en même temps que bébé. Des chansons et des phrases récompensent l'action. Enseigne les lettres, les chiffres, les couleurs et d'autres concepts de base de l'apprentissage. Dim : 16 x 25 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 mois.



FisherPrice

0212 C

MANETTE JEU ET D'APPRENTISSAGE

Avec son allure de manette de jeux, ce jouet d'apprentissage sons et lumières inclut 4 boutons A B C D, un joystick et des boutons latéraux. Dim : 14 x 8 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



0214 E

Clementoni

TAPIS SENSORIEL CLEMMY

La surface des pièces présente différentes textures en relief pour stimuler la perception tactile de l'enfant. Grâce aux formes Clemmy présentes sur les pièces, l'enfant peut assembler les briques entre elles pour créer des tours. Lavable en machine. Dès 6 mois.



0213 C **chicco**

ARBRE A BALLE

Jouet 2 en 1 : l'enfant pourra construire l'arbre en empilant les différents éléments, puis il jouera à faire dégringoler les 3 balles incluses. Dim : 37 cm. Dès 6 mois.



Clementoni

0215 C

ANIMAUX DE LA FERME CLEMMY

Les Clemmy sont des petits cubes colorés à empiler, encastrer et manipuler en toute sécurité. Contient 6 Clemmy à empiler et 3 couples d'animaux maman/petit ainsi qu'un petit livre pour s'inventer des histoires. Dès 6 mois.



Clementoni

0216 C

PANIER SENSORIEL CLEMMY

Les cubes peuvent être empilés sur le couvercle ou insérés dans les fentes à travers l'ouverture prévue. Ils sont lavables en machine. Dès 6 mois.



FisherPrice

0218 F

MON TROTTEUR ZEBRE PARLANT

Ce trotteur sons et lumières incite bébé à jouer en position assise ou debout grâce à ses activités d'éveil et ses chansons. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 mois.



LUDI

0217 F

PISCINE A BALLE JUNGLE

La piscine à balle au joli thème de la jungle, délimite un espace pour bébé qui pourra jouer avec les 40 balles colorées et ses jouets préférés et faire passer les balles et ses petites mains dans les 3 trous. Nomade, cette piscine à balles peut se transporter partout. Dim : 80 x 80 x 30 cm. Dès 6 mois.





0228 F

L'ÎLE O'SPLASH

Observez votre petit loup découvrir les pouvoirs exceptionnels de l'eau. En versant de l'eau dans le palmier, une rivière se crée tout autour de l'île et c'est magique : les bateaux avancent ! 1,2,3, la course des bateaux peut commencer. Dès 18 mois.



0229 C Clementoni

MON CENTRE D'ACTIVITES AQUATIQUES

Une jolie pieuvre et ses amis rendent le moment du bain très amusant. Les animaux sont activés lors du passage de l'eau. Facile à fixer au mur ou à la baignoire grâce aux ventouses. Dès 10 mois.

0230 E

MAXI COFFRET DE BAIN

Très complet, il contient 17 éléments de jeu (non électroniques) : une girafe avec effet mécanique qui projette de l'eau, des petits animaux qui projettent de l'eau, 3 verseurs bateaux sur lesquels bébé peut placer les animaux, un panier de rangement avec une poignée zèbre ajustable, 3 engrenages à faire tourner et à fixer sur la baignoire grâce à la ventouse et 3 formes à insérer dans les engrenages. Dès 6 mois.



0232 C

CIRCUIT D'EAU

14 pièces interchangeable pour réaliser ton propre parcours d'eau. L'eau versée dans le réservoir entraîne le moulin, gicle de la fleur et la bille monte dans la capsule. Un réseau de tuyaux équipé de robinets ouvre ou ferme le circuit. Dès 18 mois.



0233 D TOMY

POULPY D'ACTIVITES

Une jolie pieuvre avec 7 activités. L'enfant s'amuse à découvrir les formes à l'aide des 5 cuillères à replacer, à s'initier aux chiffres et aux couleurs et à observer la façon dont se déverse l'eau. Dès 18 mois.

0227 E

MA CUISINE DE BAIN

Se compose d'un four, d'un évier, d'une casserole à bulles, d'une cuillère verseuse et d'une tarte tournante. Se fixe à la paroi de la baignoire ou sur le carrelage. Dès 18 mois.



0231 D

C'EST L'HEURE DU BAIN

Rends l'heure du bain encore plus amusante avec ces 15 jouets colorés. Joue avec l'eau, empile des gobelets, pêche des animaux... Tout est possible ! Dès 6 mois.

0234 D

MA PETITE LOUTRE DE BAIN

Une petite loutre de bain toute mignonne qui flotte sur l'eau, parle et chante de jolies chansons. Les 3 verseurs inclus en forme de poissons possèdent des jets différents et s'imbriquent entre eux. Fonctionne avec 1 pile LR03 fournie. Dès 12 mois.



0236 C

TOBOGGAN AQUATIQUE ET ANIMAUX MARINS

Mettez d'abord les poissons dans la baignoire puis repêchez-les à l'aide de l'époussette. Une fois toutes les créatures attrapées, faites les glisser dans le toboggan. Dès 18 mois.



0235 C

LEON P'TIT POISSON A CHANSONS

Secouer le poisson pour écouter les 5 mélodies. Appuyer sur le bouton pour déclencher une chanson et des sons très rigolos. Bébé plonge Léon dans l'eau, puis il le fait nager, l'eau ressort par la bouche du petit poisson comme par magie ! Dim : 18 x 12 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



0237 E

COFFRET JOUET POUR LE BAIN

Amuse-toi encore un peu dans l'eau avant d'aller au dodo ! Rends l'heure du bain encore plus amusante avec ces jouets colorés. Inclus : 6 animaux de bain, 8 gobelets empilables multicolores et un imagier imperméable. Dès 6 mois.



Smooby

0238 D

HIPPO DE BAIN

En positionnant le toboggan à droite, à gauche ou au milieu puis en ouvrant le robinet, l'eau gicle de la bouche de l'hippopotame et fait tourner les roues. 3 gobelets sont inclus et 2 ventouses pour fixer le jouet de bain sur la baignoire ou sur le mur de la douche. Dès 12 mois.



0239 H

CUBE NATURE INTERACTIF

Un cube plein de surprises composé de 5 faces d'activités. 5 touches de piano interactives pour découvrir les couleurs, les formes et les notes de musiques et 5 touches en bois sensibles pour découvrir les animaux et les instruments de musique. Une face avec des formes en bois à faire tourner pour découvrir les chiffres, les couleurs et les fruits. Un trieur de formes et quatre formes incluses. Différentes textures et des éléments à manipuler : engrenages, bouliers, animaux à déplacer, téléphone. 3 modes de jeu : découvertes, apprentissages et musique. De nombreuses chansons, mélodies, sons et phrases. Réglage du volume sonore et arrêt automatique. Bois FSC. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 9 mois.



FisherPrice



0240 J

NICOLAS LE KOALA

Pour apprendre les chiffres, les formes, les chiffres, avec sons et lumières. 10 boutons d'activation et 2 activités manuelles. Il interagit avec les autres Linkimals. Dim : 25 x 23 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 9 mois.

Je répète tout ce que tu me dis !

vtech baby

0241 H

TOUTOU PARLE AVEC MOI

Un chien tout doux, interactif pour accompagner l'apprentissage du langage, des chiffres, des couleurs, des émotions et de la motricité de façon ludique. Trop rigolo ! Toutou répète ce que l'enfant lui dit en déformant sa voix et ses oreilles bougent en rythme ! Il bouge ses oreilles et sa tête en fonction des différentes interactions et réagit quand on lui touche la tête. Jeu évolutif avec 3 niveaux pour s'adapter au rythme et à l'évolution de l'enfant. 5 boutons interactifs sur ses pattes, et collier lumineux pour déclencher musiques, sons, histoires et discuter avec son toutou. Plus de 150 chansons, mélodies, sons et phrases. Dim : 25 x 25 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 fournies. Dès 12 mois.



Clementoni

0242 D

MA MAISON D'ACTIVITES MONTESSORI

Remplie de différentes activités et d'un personnage, elle est inspirée de la méthode Montessori. Elle permet aux enfants d'améliorer leur motricité fine, tout en leur apprenant à réaliser des gestes utiles au quotidien. L'enfant peut s'exercer à ouvrir les portes avec les différents systèmes de fermeture, découvrant ainsi l'intérieur de la maison. Fabriquée à partir de matériaux recyclés. Dès 12 mois.



0243 D

VROOM VROOM DES DECOUVERTES

Un véritable tableau de bord avec : 1 clé pour démarrer le moteur, 1 levier de vitesse pour accélérer et décélérer, 1 volant avec avertisseur sonore, 1 clignotant, 1 feu de signalisation lumineux, 5 gros boutons colorés pour faire plein de découvertes... Quand Bébé tourne le volant, la voiture avec le petit chien se déplace et permet de découvrir 5 véhicules, 5 animaux, les chiffres et les couleurs. 10 mélodies, 2 chansons, des sons réalistes, des phrases ainsi que des effets lumineux. Dim : 27 x 23 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 12 mois.

Tut Tut Bolides

vtech

0244 E

MA TUT TUT TELECOMMANDEE

Une télécommande incluse pour diriger la voiture, la faire avancer et reculer. 2 modes de jeu : libre ou télécommandé. 1 bouton lumineux sur le véhicule pour déclencher phrases, sons réalistes, 3 chansons et 6 mélodies. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies et 2 piles LR03 non fournies. Dès 12 mois.

Go, go, go !

0245 E

MAGI ROULEAU TAM TAM

Il possède 3 configurations : rouleau d'éveil, manipulation et tambour. 7 chansons et 18 mélodies. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 9 mois.

LUDI 0246 E

COFFRET D'EVEIL

Contient : 6 cubes souples et colorés à empiler et à encaster, 6 petites balles sensorielles aux couleurs vives, 2 aspergeurs et un livre de bain. Dès 10 mois.

lalaboom



0247 F

PERLES EDUCATIVES LALABOOM

Des grosses perles à visser, clipper, assembler et lacer qui permettent de construire une multitude de combinaisons et de formes multicolores et variées. Dès 10 mois.

0248 J

TABLE D'ACTIVITES BILINGUE

4 espaces de jeu : cuisine, jardinage, musique et dessin. Plus de 60 mots, phrases, chansons, mélodies, effets sonores et lumineux. Ardoise magique intégrée avec stylet. 5 accessoires amovibles : carotte, tomate, casserole, sel, poivre. Pieds amovibles. Contenus disponibles en français et en anglais. Dim : 32 x 32 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 12 mois.

chicco



0254 H

MON PREMIER KIT DE TELETRAVAIL

Comme papa et maman : je passe des appels avec mon téléphone, je participe à des vidéoconférences avec mon ordi et mon casque. 5 modes de jeu sur l'ordinateur et 3 modes quiz sur les lettres, les chiffres et les couleurs... Fonctionne avec 4 piles LR03 non fournies. Dès 18 mois.



0255 C

TABLETTE APPRENTISSAGE

Dotée de 14 touches pour apprendre facilement les chiffres, l'alphabet, les formes, la météo. Avec des boutons courriers, questions, musiques, appareil photo. Ecran Led. Dim : 19 x 23 x 5 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 18 mois.



0256 C

BABY CONSOLE DES DECOUVERTES

Bébé s'amuse à imiter les grands, à explorer les différentes activités pour découvrir les lettres, les chiffres, animaux et bien plus encore en compagnie d'adorables animaux. Des boutons réalistes pour faire comme les grands : un joystick et des boutons action (triangle, rond, étoile et carré). Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 9 mois.



0257 B

SET TELEPHONE ET CLES

Ce coffret contient 1 smartphone fonction bilingue et 1 télécommande avec un jeu de clés. Fonctionne avec 4 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



0258 D

COTTAGE DES ANIMAUX

Maison avec 5 animaux et 5 formes à insérer dans les portes et le toit. Ils peuvent être récupérés en ouvrant les portes avec la clé correspondante ou bien en soulevant le toit. Dim : 23 x 23 x 19 cm. Dès 18 mois.



0259 C

L'ABEILLE DES EMOTIONS

Elle exprime les émotions grâce à de petites phrases et permettra de créer un rituel entre les parents et l'enfant pour développer le dialogue. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dim : 12 x 10 x 11 cm. Dès 12 mois.



0260 G

PELUCHE PONEY INTERACTIVE

Cache les yeux de la peluche tu entendas des réactions de sa part, libère lui les yeux et tu auras un cri de joie. Occupe toi d'elle en la coiffant et en lui donnant à manger.

Dim : 15 x 23 x 15 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 18 mois.



0261 D

SET 2 INSTRUMENTS DE MUSIQUE

Un poisson guitare et un toucan piano avec effets lumineux pour permettre à Bébé d'apprendre la musique. Plusieurs sons et mélodies. Dim : 20 cm. Fonctionne avec 4 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.

0262 G



MUSIC'KID

Le premier baladeur musical à emporter partout. 40 chansons réparties dans 4 catégories différentes : apprentissages, chansons préférées des enfants, chansons pour danser et chansons relaxantes. Possibilité d'enregistrer ses propres chansons. Permet d'écouter sa propre musique grâce à la connexion bluetooth et une prise jack pour brancher son casque (casque non fourni). Dim : 24,1 x 25 x 7,4 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 fournies. Dès 12 mois.



0263 L

MON FAUTEUIL A MUSIQUE

Il propose 4 modes de jeu : danse, chanson, musique et détente. La fonction danse propose des chansons interactives, comme la chaise musicale qui invite l'enfant à se lever, à danser autour du siège et à s'asseoir avant la fin du compte à rebours. La fonction musique guide l'enfant dans l'utilisation du clavier musical en utilisant les couleurs des touches, pour une première approche de la musique. Avec la fonction chanson, l'enfant est invité à chanter une chanson simple qui stimule le babillage. Et avec la fonction détente, l'enfant peut écouter de douces mélodies. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 12 mois.



0264 H

PIANO MAGIC TOUCH

Un joli piano en bois électronique et amusant pour faire découvrir la musique aux tout-petits. Il offre 2 possibilités à l'enfant : écouter des mélodies enregistrées en insérant la fiche avec le morceau choisi (6 morceaux au choix) ou jouer sa propre musique en utilisant les touches de couleur. Dim : 30,5 x 12,7 x 22,9 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 6 mois.





0265 C

AIRE DE JEUX A BALLE

Elle s'adapte aussi bien à l'intérieur qu'à l'extérieur et plonge les enfants dans un univers amusant grâce aux 30 balles colorées incluses. Dim : 72 x 29 cm. Dès la naissance.



LUUDI

0268 B

CUBE DE MANIPULATION

Les enfants s'amuse à introduire les balles dans le cube à travers les élastiques colorés, puis à les retirer. Les 4 balles orange sont légères et souples mais résistantes : votre enfant peut les écrabouiller à volonté, elles reprendront leur forme initiale. Les 8 balles bleues, en plastique dur, émettent un petit bruit de maracas qui éveille l'acuité sonore des enfants. Dim : 12 x 18 x 12 cm. Dès 10 mois.



0266 F

LA TOUR D'ENGRENAGES

Enfile les engrenages sur la tige filetée et regarde-les tourner sur la base réversible. Il suffit de relever la barre pour que les engrenages tombent sur le sol. Dim : 42 cm. Dès 12 mois.



0267 D

JEU DE PECHE MAGNETIQUE

Différents modes de jeux : la pêche, l'apprentissage des couleurs, des formes et des chiffres. Dès 12 mois.

0269 B

BOULE DES FORMES

Sphère avec des formes à trier et à encastrer. Dès 12 mois.



0270 E

LINO LE DINO ET SON BAOBAB

2 jeux en 1 : trier en forme de baobab avec 4 figures portant chacune une tête d'animal avec lesquelles bébé peut jouer et qu'il doit placer au bon endroit. 3 perles coulissantes entre les branches que bébé aimera manipuler. Lino le dino : Bébé place les 6 cylindres sur le dinosaure dans la bonne position pour le balancer en essayant de ne pas faire tomber les cylindres. Fabriqué avec du plastique recyclé. Dès 6 mois.



Fisher-Price

0271 L

DJ LE ROBOT DANSEUR A REBOND

Avec ce jouet d'éveil musical, insufflez un esprit festif dans la chambre de bébé. Appuyez sur les boutons pour voir ce compagnon de danse interactif se mettre à sautiller et donner envie à bébé de bouger. Avec des lumières colorées, des chansons, des sons, des phrases et 3 niveaux d'apprentissage éveil progressif, DJ le robot danseur à rebond enchantera les petits danseurs en leur offrant un jeu rigolo qui donne envie de bouger et d'apprendre. Hauteur : 31 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 fournies.



0273 D

ANKYLOSAURE EMPILE ET TIRE

Promène cet adorable dinosaure avec sa démarche oscillante, son bébé dino sur le dos qui grogne quand tu le secoues et ses 4 anneaux à empiler. Dim : 23 x 15 cm. Dès 12 mois.

Little Smoby

FABRIQUÉ EN FRANCE



0274 J

TROTTY 3 EN 1

Trotteur 3 en 1 : aide à la marche, tablette d'activités (détachable) et poussette. Ce trotteur est idéal pour aider bébé à faire ses premiers pas en toute sécurité grâce à son système de freinage et son ergonomie adaptée. 2 yeux qui pivotent, 4 formes encastrables, 1 porte refermable qui se verrouille avec sa clé, 1 porte miroir, 1 fleur à tourner, 1 coccinelle cric crac, 1 roue à aube et 1 pinet. Dim : 50 x 43 x 47 cm. Dès 12 mois.

0275 J

TABLE D'ACTIVITES

De nombreuses fonctions pour s'amuser tout en développant sa motricité : trieur de formes, boulier, 3 pinets sonores, 1 jeu de balles avec rampe, 1 catapulte pour faire sauter la balle, 1 miroir, 1 balle incluse. Dim : 47 x 47 x 53 cm. Dès 12 mois.



écoiffier
0279 C
ROLLY BRIQUES 40 PIÈCES - LES MAXI
 Commence à construire ton propre univers. Le couvercle sert de base de jeu, la poignée est rétractable.
 Dim : 24 x 23,5 x 34 cm. Dès 12 mois.



0281 C
SAC 60 BRIQUES
 60 maxi briques de différentes couleurs pour multiplier les possibilités de construction. Le sac est fabriqué à base de matériaux biodégradables. Dès 12 mois.



0280 F
TABLE AVALANCHE
 Une base de construction équipée d'un bouton destruction, en appuyant dessus la base se soulève pour tout faire tomber ! Comprend 25 blocs dont 1 personnage.
 Dès 12 mois.



0282 E
SAC DE BLOCS SOFT
 48 blocs souples de différentes tailles et couleurs, facile à saisir et à emboîter. Dès 6 mois.



0283 D
COFFRET BB ABRICK 4 EN 1
 Ce baril contient 1 pyramide de 7 pièces, 12 perles, 8 pots gigognes et 14 briques. Dim : 41,5 x 21 x 17,5 cm. Dès 12 mois.



0284 B
MAISON DES FORMES
 Un jeu incontournable des tout-petits permettant de développer de nombreux sens. 4 briques compatibles avec les formes viennent compléter cet ensemble pour apprendre l'empilement.
 Dim : 21 x 20,5 x 22 cm. Dès 12 mois.



0285 C
TRAIN DES ANIMAUX
 Aux couleurs pastels, accompagné de ses adorables voyageurs, il permettra à votre enfant de développer sa motricité et son imagination. Dim : 52 x 11 x 15,5 cm. Dès 12 mois.



0286 B
BARIL CHIEN
 Contient 50 briques de construction multicolores. Dès 18 mois.



0287 D
COFFRET DINOSAURES
 150 pièces pour construire 4 dinosaures très colorés et rigolos et leur univers.
 Dim : 41,5 x 21 x 26 cm. Dès 18 mois.



0288 D
TABLE D'VEIL
 Elle accompagnera votre enfant dans son apprentissage grâce à ses multiples activités. Elle est agrémentée de 15 briques, 4 formes, 3 engrenages et des rangements sous les plaques de jeu. Dim : 50 x 37 x 30 cm. Dès 12 mois.



0289 D
BIOBUDDY MULTI COULEURS
 Contient 60 briques multicolores en matière bioplastique fabriquées à partir de produits naturels végétaux à base de canne à sucre. Dès 18 mois.



0290 E

BOITE DE 154 BLOKO

Comprends 2 plaques base pour Bloko et 2 figurines famille : 1 garçon et 1 fille. Dès 12 mois.



0291 B

COFFRET 50 BLOKO

50 pièces de différentes couleurs et formes permettant différentes combinaisons et constructions. Comprend 2 personnages sur le thème du Loup et les 3 petits Cochons ainsi que des accessoires en picots. Dès 12 mois.

0292 D

TUBE 100 BLOKO

100 pièces de construction de différentes couleurs et formes permettant différentes combinaisons et constructions. Livré avec 1 Pod Tchoupi. Dès 12 mois.

bloko



0293 J

TABLE BLOKO

Elle est équipée de compartiments qui facilitent le rangement. Les 37 bloko s'emboîtent dans tous les sens. La table se transporte facilement grâce à ses pieds repliables et sa poignée de transport. Dim : 66 x 32 x 38 cm. Dès 12 mois.



0294 D

LE TRACTEUR DES FRUITS ET LÉGUMES

Empile les briques pour faire pousser les plantes puis aide le fermier à récolter les fruits et les légumes avec son tracteur et ses trois remorques. Dès 18 mois.



0295 F

LE CAMION DES POMPIERS

Tourne le levier pour faire monter l'échelle et sauve le petit chat. Le camion est équipé d'un gyrophare et d'une sirène. Fonctionne avec 3 piles LR41 non fournies. Dès 2 ans.



0296 E

AUTOCAR DE VOYAGE

Bus de 4 places. Les valises peuvent se glisser dans les compartiments du bus. Livré avec 4 personnages. Dès 18 mois.



0297 H

ARCHE DE NOÉ TRANSPORTABLE

Les animaux montent dans l'arche pour un long voyage en mer. Dès 18 mois.



0298 C

ARCHE DE NOÉ

Dans ce bateau, tous les couples d'animaux sont les bienvenus, celui-ci comporte déjà un garçon et une fille, des crocodiles, des éléphants, des girafes, des tigres, des tortues, et des pingouins. 14 accessoires en tout. Dès 18 mois.

0299 C écoiffier

CAMION TRAVAUX PUBLICS

Muni d'une pelle et d'une benne inclinables et garni de 15 briques. Dès 12 mois.

0300 F

LA FERME ET SES ANIMAUX

Tout l'univers de la ferme dans ce super pack, de la maison du fermier aux 2 tracteurs en passant par les 8 animaux (inclus) et le camion pour livrer le lait. Dès 18 mois.





0306 F

REPAS DE BEBE

Tout est là pour que votre enfant puisse préparer un bon repas à son poupon (non inclus) avec cette cuisine de bébé comprenant 11 pièces dont 1 réfrigérateur, 1 micro-onde et 1 chauffe biberon. Dim : 61,5 x 30 x 61 cm. Dès 18 mois.



0307 E

MA PREMIERE NURSERIE

Comprend un coin repas, un espace change avec mobile sous lequel se cache une baignoire et un coin pése bébé et de nombreux accessoires pour prendre soin de son bébé. Poupon non fourni. Dès 18 mois.



0308 C

NOUVEAU-NE GARÇON
Poupon nouveau-né livré avec sa couverture, son bonnet et sa bavette. Dim : 26 cm.. Dès 2 ans.



0310 F

LUNA MA POUPEE ETOILE MAGIQUE

En peluche toute douce, elle accompagne l'enfant de jour comme de nuit grâce à son ventre qui s'illumine et diffuse un ciel étoilé. Son visage s'illumine lorsqu'elle parle et interagit avec l'enfant. Possède 2 modes de jeu. En mode jour : la poupée parle, chante et déclenche des mélodies entraînantes. En mode nuit : elle incite l'enfant à dormir en déclenchant des phrases, des berceuses et des mélodies apaisantes. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 18 mois.



0309 E

CRY BABIES CONEY

Poupon à fonctions qui pleure de vraies larmes lorsqu'on lui presse la tête. Inclus 3 accessoires. Dim : 26 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 18 mois.



0311 D

CRY BABIES STARS

Il pleure de vraies larmes. Accessoires inclus. Modèles assortis. Dès 18 mois.

0312 F

KIT APPRENTI DOCTEUR ÉLECTRONIQUE

Contient une tablette interactive pour découvrir le corps humain et soigner ses patients. Un grand classique revisité en version électronique. L'enfant enfle sa blouse et emporte sa sacoche pour se rendre auprès de son patient. Il y trouvera tous les accessoires nécessaires pour le soigner. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 2 ans.



0314 F

MINOU MIAOU

Un chat avec des oreilles et une queue en tissu, qui bouge, parle et chante de jolies chansons. Il se déplace en avant et en arrière et incite l'enfant à le poursuivre. Il détecte lorsqu'il est attrapé et placé dans son panier. Il ronronne lorsqu'on lui donne le biberon. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 18 mois.



0313 B

CORBEILLE CHAT

Votre enfant va pouvoir s'occuper de ce petit chat comme à la maison. Brosse ta peluche et câline la à volonté. Livré avec des accessoires. Dim : 27 x 15 x 7,5 cm. Dès 18 mois.



0315 G

SALON DE TOILETTAGE TITOU

Ouvre la box de Titou et découvre un salon de toilettage complet pour prendre soin de ta peluche toute douce. Le siège reconnaît la peluche. Confortablement installé, elle se fait toiletter. 5 boutons interactifs lumineux pour apprendre plus sur les couleurs et les différents accessoires. 3 modes de jeu : découvertes, quiz et musique. 4 accessoires inclus : un os, un peigne, une serviette et une tondeuse. 3 chansons et 10 mélodies. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 18 mois.



0316 E

CLINIQUE VÉTÉRINAIRE

Une table d'examen roulante pour ce joli chien en peluche (inclu) avec baignoire intégrée, valisette de transport, écuelle, os et tous les accessoires du vétérinaire. Dim : 36,5 x 32 x 51 cm. Dès 18 mois.



0317 F

TABLE DINER

Accompagnée de ses 2 tabourets, elle est agrémentée de 2 jeux de couverts, 2 verres et 2 assiettes. De quoi faire un bon dîner avec un copain ou une copine. Contient du plastique recyclé. Dim : 72 x 37,5 x 38 cm. Dès 18 mois.



0318 F

MA PREMIERE COIFFEUSE

Cette coiffeuse avec miroir et tabouret dispose d'un tiroir pour ranger le maquillage, brosse à cheveux, peigne, sèche cheveux et bracelets. 11 éléments. Dim : 43 x 20 x 66 cm. Dès 12 mois.



0322 B

MARMITES ET TRADITIONS

Tout le matériel de cuisine nécessaire pour mitonner de bons petits plats sont dans ce set, avec une boîte illustrant une gazinière. Contient du plastique recyclé. 20 pièces. Dès 18 mois.



0320 C

CHARIOT + CAISSE ENREGISTREUSE

Comprend : une caisse enregistreuse garnie de pièces, un lecteur de gencod, un téléphone, un micro et de nombreux accessoires. Dim : 41,5 x 29,5 x 41,5 cm. Dès 18 mois.



0321 E

STREET FOOD

A emmener n'importe où pour restaurer la famille avec un bon hot-dog et de bonnes frites. Dim : 44 x 30,5 x 61,5 cm. Dès 18 mois.



0324 E

CHARIOT MENAGE ET ASPIRATEUR

Équipé de tous les accessoires nécessaires pour rendre la maison impeccable : un balai espagnol avec son seau équipé d'une essoreuse, un balai, une pelle et une balayette, 2 flacons de produits ménagers et un aspirateur traîneau. Dim : 46 x 26 x 56 cm. Dès 3 ans.



0326 E

MARCHANDE

Tout le nécessaire pour vendre et acheter ses fruits, légumes frais ou des fleurs du jardin. Contient du plastique recyclé. Dès 18 mois.

0325 D

MA 1ERE CUISINE

Contient : four, évier, plaque de cuisson et de nombreux accessoires. 18 pièces. Contient du plastique recyclé. Dim : 43 x 27 x 60 cm. Dès 18 mois.



0323 H

MON ROBOT PATISSIER MAGIQUE

Équipé d'un bol lumineux et tous les ingrédients pour préparer de délicieuses recettes. 18 accessoires : 1 robot pâtissier interactif à tête inclinable, 1 bol, 1 cuillère, 1 pot de farine, du sucre, 3 morceaux de beurre, 5 morceaux de chocolat, 2 œufs, 1 moule à gâteau et 2 fiches recette recto-verso. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



0319 H

CAISSE LIBRE SERVICE

3 environnements de jeu : épicerie, quincaillerie et magasin de vêtements. Le scanner émet un bip et s'allume lorsque la gachette est enfoncée et lorsque les éléments sont placés sur le dessus de la caisse. Payer avec une carte de crédit, active les sons et les lumières du terminal de paiement. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 2 ans.



0331 M

FLEXTREME SET DECOUVERTE SPIDEY

Imagine et construis une multitude de circuits en toute liberté, grâce aux pistes flexibles, en exploitant ton environnement et les objets qui t'entourent. Le véhicule de Spidey s'accroche à la piste et se lance dans une course folle : montées, descentes, passages à l'envers, vrilles, loopings, il est capable de tout ! La toile de Spidey est montée sur une pince de fixation et pourra être installée sur de nombreux supports. Le pack comprend : 184 pièces pour créer une multitude de circuits. Longueur de piste : 4,4 mètres. Livré avec 1 véhicule. Fonctionne avec 3 piles LR03 incluses. Dès 4 ans.

0334 D

MONTRE JEU INTERACTIVE DE SPIDEY

L'écran animé affiche les héros de la série Spidey, Ghost-Spider et Spinn à travers 9 cadrans pour personnaliser sa montre. 4 jeux sont intégrés pour faire le plein de découvertes : lettres, chiffres, calcul, mémoire et logique. Double affichage de l'heure : analogique ou digital. Fonctions alarme/ réveil, coucou (qui retentit toutes les heures, fonction désactivable) chronomètre et sablier pour délimiter un temps donné. Avec la vraie voix des personnages. Arrêt automatique. Fonctionne avec 1 pile CR2450 incluse. Dès 3 ans.



0332 E

MALLETTE OUTILS SPIDEY

Contient 1 clé à pipe, 1 tournevis, 1 clé plate, des vis, des roues et 1 voiture Spidey à construire. Dim : 25,3 x 10,7 x 23,4 cm. Dès 3 ans.



0333 C

FIGURINE SPIDEY ET SA MOTO

Figurine articulée et sa moto, issue du dessin animé Spidey et ses amis extraordinaires. Modèle assorti. Dim de la figurine : 10 cm. Dès 3 ans.

0335 D

TABLETTE EDUCATIVE BILINGUE SPIDERMAN

Tablette tactile interactive bilingue (anglais/français), parlante avec écran tactile : appuyez sur n'importe quelle touche et elle dira la lettre, le chiffre ou le mot correspondant en anglais et en français. 5 modes pour des heures d'apprentissage amusant : découverte des chiffres et lettres, découverte des mots, apprendre l'orthographe des mots et des chiffres, Quiz, musique. Super fine, super légère ! 19x24x1,8 cm. Alim. 3 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



LEXIBOOK



0336 D

CASQUE PAT PATROUILLE

Filaire et pliable, très léger, possibilité de le régler pour l'ajuster. Son limité à 80 db pour protéger les oreilles des enfants. Dès 4 ans.



LEXIBOOK



0338 H

TACTIPAD MISSIONS PAT'PATROUILLE

Une tablette sans écran avec 21 fiches éducatives pour apprendre tout en s'amusant : les lettres, les couleurs, la science, la santé, la géométrie, la logique, la musique. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.

0339 E

TALKIE WALKIE PAT'PATROUILLE

Portée de transmission jusqu'à 100 mètres en extérieur (en fonction du relief et des conditions climatiques). Antenne flexible. Clip ceinture. 6,8x4,4x16,6 cm. Alim. 2 piles 6LR61 non fournies.



0337 E

CAMION DE POMPIER PAT'PATROUILLE MEGA BLOKS

40 micro briques dont 2 figurines articulées et un hélicoptère. Deux modes de construction possibles : caserne ou camion avec cabine modulable. Dès 3 ans.

0341 D

LE SMARTPHONE EDUCATIF

Pour apprendre en s'amusant avec les personnages de la Pat'Patrouille, 6 activités éducatives, boutons appel pour appeler ses héros préférés et recevoir des messages vocaux. Apprentissage des chiffres, de la logique, mémorisation, calcul et discussion avec les chiens. Dim : 21 x 15 x 4,5 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



0342 F

SUPER PILOTE EDUCATIF PAT PATROUILLE

Tout comme Ryder, pars en mission avec la Pat'Patrouille et conduis un quad, un aéroglisseur ou une moto-neige ! Tourne le guidon pour faire tourner Marcus et déclencher des phrases amusantes et des sons rigolos. Appuie sur les 5 boutons personnage pour en savoir plus sur les héros de la Pat'Patrouille ! Réglage du volume sonore. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 2 ans.



0343 H

PARURE HOUSSE DE COUETTE PAT PATROUILLE

Housse de couette 140x200 cm et taie d'oreiller 63x63 cm. 100 % coton.



0344 H

CAMION DE POMPIER ULTIMATE JUPITER SAM LE POMPIER

Nombreuses fonctions de jeux : spot de recherches lumineuse, feu avant et arrière fonctionnels, échelle extensible, fonction jet d'eau, talkie-walkie, nombreux espaces de stockage, treuil électronique. Une figurine Sam et de nombreux accessoires inclus. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



0345 M

CASERNE POMPIER POLICE SAM LE POMPIER

Nombreux accessoires inclus dont 1 lanceur, 2 pistes, 1 étage avec terrasse, 2 plateformes, 1 rampe de lancement et 1 hélicoptère. 4 véhicules de la série inclus. Dim : 48 x 26 x 23 cm. Dès 3 ans.



0346 F

L'ÎLE AUX SURPRISES

De nombreuses activités : la barque sert de contenant pour remplir le réservoir et faire couler l'eau par le hublot et actionner le moulin. Lorsque le crabe est mouillé, il change de couleur ! Le poisson coulisse afin d'ouvrir et fermer la porte. Le toboggan permet de faire de grandes glissades et plonger dans l'eau du bain ! Comprend un personnage de la famille Morse. Dim : 28,9 x 15 x 25,5 cm. Dès 18 mois.



0347 E

LA POMME AUX DELICES

Surprise, en appuyant sur la feuille « Pop », la vitrine tourne et laisse apparaître de nouveaux gâteaux. Amusant, à chaque nouvelle pression sur la feuille, différents personnages apparaissent à la fenêtre hublot. Une fois ouverte, la pomme révèle toutes ses surprises. Livré avec 2 gâteaux amovibles, 2 tables et 1 personnage. Dès 18 mois.



0348 L

LE CAMPING-CAR

Telle une maison roulante, il y a tout dans le camping-car : le poste de pilotage, une cuisine, un espace repas et une chambre/salle de jeu. 1 personnage inclus. Dim : 18 x 14,4 x 28,9 cm. Dès 18 mois.

Suis les aventures d'un petit chiot australien de 6 ans à l'énergie débordante et à l'imagination sans limite. Il vit avec sa famille : Bandit son père, Chilli sa mère et sa sœur cadette Bingo.



0350 K

LA CARAVANE DE BLUEY

Toute la famille de Bluey part en vacances avec cette superbe caravane ! Livré avec 7 accessoires, dont la figurine Jean-Luc de 6 cm. Dim : 26 x 13,5 x 8,5 cm. Dès 3 ans.

0351 E

PELUCHE PARLANTE BLUEY

Cette peluche électronique parle et joue la musique du générique du dessin animé Bluey. Dim : 25 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



0352 H

MON ORDI INTERACTIF BLUEY

10 activités pour apprendre de manière ludique les lettres et la phonétique, du vocabulaire, apprendre à compter, découvrir les instruments de musique ou encore exercer sa logique et son observation. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



0353 F

MON LIVRE JEU INTERACTIF

1 livre de 15 pages illustrées pour écouter et découvrir 7 activités à reproduire en famille : lecture, découverte, musique et observation. 3 boutons personnages pour écouter des anecdotes. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



0349 G

LA HUTTE D'HIVER DE MICHKA

Elle se déplie à l'arrière pour recréer l'ambiance de la série animée. 3 figurines incluses. Dim : 21 x 20 x 15,8 cm. Dès 3 ans.



0354 G

VOITURE TELECOMMANDEE MINNIE

Télécommande avec fonctions avance et recule, 1 figurine incluse. Dim : 18 x 9 x 12,5 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 et 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



0355 D

LE SMARTPHONE DE MINNIE

Découvre les chiffres, le calcul et travaille ta logique et ta mémorisation. 1 micro et une touche conversation pour appeler tes héros préférés et recevoir des messages vocaux. Dim : 21,6 x 15 x 4,3 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 2 ans.



0356 D

LA MONTRE JEU INTERACTIVE DE MINNIE

Une montre multifonction et parlante avec un écran animé pour faire des découvertes avec Minnie. 8 cadrans pour personnaliser sa montre. 4 jeux pour faire des découvertes, double affichage de l'heure : analogique ou digital, fonctions alarme/ réveil, coucou et chronomètre. Fonctionne avec une pile bouton incluse. Dès 3 ans.





FLAP-FLAP
FLAP-FLAP
«FLAP-FLAP»



MON PREMIER HELICOPTERE POMPIER TELECOMMANDE

Parfait pour les plus petits enfants, cet hélicoptère radiocommandé est super facile à prendre en main grâce à sa stabilisation automatique en vol et son atterrissage d'urgence. Fonctionne avec une batterie rechargeable incluse pour l'hélicoptère et 6 piles LR06 non fournies pour la télécommande. Dès 4 ans.

0357 J



0358 G TOOKO

TOOKO-VOITURE TELECOMMANDEE

Cette voiture est multidirectionnelle, partez à l'aventure avec elle. En plus avec sa fonction «Follow-me», la voiture peut suivre votre enfant partout où il ira. Elle détecte les obstacles et possède des effets sonores et lumineux. Dim : 20 x 14 x 13 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 et 2 piles LR03 non fournies. Dès 2 ans.



0359 C

MA PREMIERE VOITURE RADIOMANDEE

Elle roule en marche avant et fait des demi-tours, ses phares s'allument et elle émet des bruits de démarrage lorsque l'on appuie sur le volant ou que l'on positionne le chauffeur. Bruits de klaxon et musique. Dim : 13 cm. Fonctionne avec 5 piles LR06 non fournies. Dès 18 mois.



JOHN DEERE

0360 F

JE CONSTRUIS MON JOHNNY

Contient 15 pièces à assembler très facilement et une visseuse pour faire comme les grands. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



Toddys

0361 E

VEHICULE A FRICTION TOM TRUSTY

Contient un véhicule en 3 parties démontables avec son et lumière et 1 personnage. Dim : 18,4 x 10 x 7 cm. Fonctionne avec 1 pile bouton fournie. Dès 2 ans.



CAT

0362 C

PACK DE 3 VEHICULES CAT ARTICULES

Contient : 1 camion benne, 1 chargeur et 1 excavatrice. Dim des véhicules : 18 cm. Dès 2 ans.



0363 E

TURBO BALL PARKING

4 niveaux de descente : le véhicule gagne de plus en plus de vitesse à chaque étage et sort enfin du parking. Passage obligatoire à la station de lavage ! Un véhicule Turbo Ball inclus. Dim : 39 x 10 x 37 cm. Dès 12 mois.



VTech

0364 E

TREMPLIN CASCADES DE L'EXTREME

Prêt, feu, partez ! Avec ses 3 configurations possibles, Lucas le roi du championnat fait le plein de sensations fortes. 1 bolide inclus. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



0365 K

MON PREMIER GARAGE INTERACTIF

Le véhicule électronique et lumineux « Ethan le pro de la dépanne » parle, chante et possède sa propre personnalité. Grâce à son crochet, il peut remorquer les véhicules en panne. Pour le faire interagir, il suffit d'appuyer sur son visage ou de le faire passer sur une zone magique. Une super descente permet d'aller au centre de lavage ou de poursuivre vers la sortie. Fonctionne avec 4 piles LR03 non fournies. Dès 12 mois.



0366 H

CASERNE DES POMPIERS

Vite ! Un appel d'urgence, il faut secourir les Tut Tut bolides en détresse. La sonnette retentit et le camion de pompiers dévale la rampe pour partir en mission. Un véhicule Suzie avec plus de 60 chansons, mélodies, sons et phrases inclus. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 2 ans.



0367 G

MON PREMIER AEROPORT

Un aéroport complet avec de nombreux éléments de jeu pour faire voyager les Tut Tut Bolides. Le véhicule électronique inclus, « Eliot super pilote », déclenche des phrases, des chansons et des sons amusants lorsqu'il passe sur les 5 zones magiques. Une zone d'embarquement, une tour de contrôle avec plateforme tournante et de nombreux accessoires inclus dont 2 avions pour prolonger le jeu. 3 chansons et 6 mélodies entraînantes. Dim : 30 x 45 x 11 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



0368 D

CONVOYEUR 1ER AGE

La remorque est amovible et transporte 4 véhicules roues libres de 9 cm environ. Le hayon se baisse pour monter ou descendre les véhicules. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 18 mois.



0370 G

MIGOGA JUNIOR PLAY BIO

Jeu de billes. La piste est conçue pour une descente lente afin que les plus petits puissent suivre facilement le chemin des grandes billes fournies. Fabriqué avec du bioplastique. Dès 18 mois.



0369 E

CAMION BENNE

Le camion est équipé d'une cabine détaillée, d'une direction articulée et d'une benne basculante. Dim : 43 x 18 x 21 cm. Dès 2 ans.



écoiffier
Fabriqué en France



0371 E

BASE SPACIALE

C'est parti pour un long voyage, la tête dans les étoiles, avec cette fusée. Livré avec 3 personnages. Dim : 57 x 40 x 41,5 cm. Dès 18 mois.



0372 F

SUPER PACK GARAGE ET TRANSPORT DE VÉHICULES

Un garage à deux étages équipé d'un personnage, d'un lanceur, d'une plaque tournante, d'une station de lavage, d'une pompe à essence, d'un circuit circulaire pour les deux voitures, d'une dépanneuse et d'un camion plateau agrémenté de 2 voitures. 86 pièces. Dim : 96 x 48 x 33 cm. Dès 18 mois.



0373 B

CAMION TRANSPORTEUR

Il transporte sur deux étages 6 voitures (incluses). Chaque voiture reste en place grâce aux logements pour les roues et le déchargement se fait grâce à la rampe articulée. Dim : 41 x 8,5 x 17 cm. Dès 18 mois.



0374 E

CASERNE DE POMPIERS

Bâtiment à construire avec 3 pompiers, 3 véhicules d'intervention, un toboggan et plein d'accessoires. Dim : 49,5 x 30 x 39 cm. Dès 18 mois.



0375 E

TRAVAUX PUBLICS + GRUE

Un chantier qui comprend 4 véhicules, 2 personnages, une grue, des panneaux De nombreux accessoires inclus. Dim : 55 x 40 x 55 cm. Dès 3 ans.

0376 F

CHARIOT MÉCANIQUE

Ce chariot est très complet et pratique pour transporter les outils dans toutes les pièces de la maison. Avec son couvercle qui sert de base de jeu, il contient de nombreux outils dont un étai fonctionnel. Contient 19 pièces.

Dim : 67 x 26 x 43 cm. Dès 18 mois.





chicco
0390 G

PORTEUR ALL AROUND

Il est équipé de 2 roues libres qui tournent à 360° pour faciliter les mouvements de l'enfant. Coffre de rangement sous le siège, klaxon sur le volant. Fabriqué avec du plastique recyclé. Dim : 28 x 44 x 52 cm. Dès 12 mois.

Clementoni



0386 H

ARTHUR, L'AMI DE LA NATURE

Un amusant porteur avec de multiples activités. L'enfant peut insérer des formes à l'arrière de la voiture, qui tomberont dans le coffre. En tournant l'essieu-glace, la voiture change d'expression. Le capot s'ouvre pour que l'enfant puisse réparer le moteur en tournant les engrenages. Fabriqué avec du plastique recyclé. Dim : 58 x 45 cm. Dès 12 mois.



0387 G
LE PAT PATROUILLE

PAT' PATROUILLE PORTEUR

Roule avec Marcus le héros de la Pat' Patrouille ! Lance des balles. Roues épaisses afin de garantir une stabilité. Peut supporter jusqu'à 20 kilos maximum. Dim : 48 x 32 x 20 cm. Dès 12 mois.

0388 H

PORTEUR TRACTEUR MAURICE

Il accompagne votre enfant jusqu'à ses premiers pas grâce à sa barre d'aide à la marche. Il est équipé d'une petite clé sonore et d'un volant directionnel avec klaxon. Dim : 57 x 31 x 45 cm. Dès 12 mois.



Smoby

0389 E

PORTEUR AUTO

Il dispose d'un châssis ergonomique, ultra-stable, il est équipé de butées anti-basculées avant et arrière pour plus de sécurité. Le dos du porteur pourra servir de trotteur afin que bébé puisse faire ses premiers pas. Coffre à jouets sous le siège. Dim : 54 x 27 x 40 cm. Dès 10 mois.



0384 G

MA PREMIERE DRAISIENNE

Cadre acier ergonomique, léger et facile à enjamber. 4 roues PVC pour plus de stabilité. Large selle en mousse pour plus de confort. Guidon ajustable, poignées anti-pincement. Dim : 48 x 20 x 39 cm. Dès 18 mois.



Smoby

0391 J

TRICYCLE BE FUN

Tricycle évolutif et robuste au design ergonomique tout en rondeur avec benne basculante. Cadre acier, ceinture de sécurité, système roue libre et verrouillage de direction. Canne parentale réglable en hauteur jusqu'à 95 cm (3 positions), siège réglable sur 2 positions, et pédales antidérapantes. Dim : 68 x 52 x 52 cm. Dès 15 mois.



0392 D

MA PREMIERE MOTO

Un trotteur avec 4 roues pour une stabilité maximale. Hauteur (jusqu'au siège) : 27 cm. Dim : 52 x 20 x 44 cm. Dès 12 mois.



0393 K

TROTTI MOTO 3 EN 1

La moto accompagne votre enfant dans ses apprentissages et l'aide à développer sa motricité. Il est équipé d'un panier de rangement. Moto, trotteur et tricycle, il possède de multiples fonctions. Dim : 70 x 31 x 45 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 12 mois.



0394 H

DRAISIENNE 10 POUCES SKIDS CONTROL

Pneus pleins EVA increvables. Selle en mousse et guidon ajustables, cadre acier. Poignées anti-pincement. Poids max : 20 kg. Dim : 71 x 36 x 56 cm. Dès 2 ans.



0395 J

DRAISIENNE 10 POUCES MINNIE

10 pouces. Pneus pleins EVA increvables. Selle en mousse et guidon ajustables, cadre acier. Poignées anti-pincement. Dim : 69 x 16 x 25 cm. Dès 2 ans.

0396 J

DRAISIENNE

10 POUCES SPIDEY

Pneus pleins EVA increvables. Selle en mousse et guidon ajustables, cadre acier. Poignées anti-pincement. Dim : 69 x 16 x 25 cm. Dès 2 ans.



FALK

0397 J

SCOOTER 1ER AGE

Equipe de larges roues, il apporte la stabilité nécessaire à votre enfant pour lui permettre de développer son équilibre et sa motricité en toute sécurité. Dim : 59 x 24 x 48 cm. Dès 12 mois.



0398 H

MOTO PREMIUM POLICE

Pars à l'aventure avec ta moto de police, roues tout terrain. Dim : 73 x 47 x 32 cm. Dès 18 mois.

WOLFF

0399 J

PORTEUR TRACTEUR AVEC REMORQUE

Equipe d'un volant directionnel avec klaxon et d'une remorque, il fera le bonheur des petits jardiniers en herbe. Dim : 91 x 34 x 37 cm. Dès 12 mois.



FALK



0400 E

PORTEUR TRACTEUR REMORQUE

Le siège inclinable permet à votre enfant de ranger ses 4 accessoires de jardin inclus. Avec sa remorque, il pourra tout transporter. Dim : 85 x 28 x 32,5 cm. Dès 12 mois.

FALK

0401 P

TRACTEUR FARM LANDER + REMORQUE

Il est maniable grâce à son volant directionnel à klaxon. L'enfant peut charger et transporter du sable, des feuilles, de la terre et des cailloux dans la remorque. Dim : 123 x 42 x 53 cm. Dès 2 ans.



0410 E

**TROTINETTE
3 ROUES**

3 roues pour plus de stabilité, ajustable en hauteur, large plateau antidérapant, poignées anti-pincement et roues en PVC. Dim : 67 x 58 x 12 cm. Dès 2 ans.



0411 F

**TROTINETTE
3 ROUES SPORTY**

Plateau anti-dérapant, ajustable sur 3 hauteurs de 57,5 à 67,5 cm. Poignées grip en caoutchouc souple. Roulements ABEC 5. Poids max : 50 kg. Dès 3 ans.



Barbie.

0412 F

TROTINETTE BARBIE 3 ROUES

3 roues pour plus de stabilité, ajustable en hauteur, large plateau antidérapant, poignées anti-pincement et roues en PVC. Dim : 56 x 21 x 71 cm. Dès 3 ans.



MINNIE



0416 F

PATINS A ROULETTES MINNIE

Taille ajustable de 23 à 27. Sangles sécurisées. Set de protections, taille unique avec velcro, contenant une paire de coudières et une paire de genouillères. Dès 3 ans.

0413 F

**TROTINETTE SPIDEY
3 ROUES**

3 roues pour plus de stabilité, ajustable en hauteur, large plateau antidérapant, poignées anti-pincement et roues en PVC. Dim : 56 x 21 x 71 cm. Dès 2 ans.



0414 C

SKATEBOARD SPIDEY

Plateau anti-dérapant, roues PVC diamètre 50 mm. Dim : 43 x 13 x 11 cm. Dès 3 ans.



0415 F

PATIN A ROULETTES SPIDEY

Taille ajustable de 23 à 27. Sangles sécurisées. Set de protections, taille unique avec velcro, contenant une paire de coudières et une paire de genouillères. Dès 3 ans.



0426 D

**MON COACH
PANDA**

Le premier punching ball gonflable électronique pour que les jeunes enfants puissent libérer leurs émotions mais également pratiquer la boxe. La base du panda est remplie d'eau et le corps est gonflé avec de l'air. Grâce à cela, le panda ne tombe jamais et revient instantanément à sa place initiale. Dim : 60 x 30 x 91 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 2 ans.

0417 C

ANIMAL YOGA

Joue au yoga des animaux avec tes amis. Fais tourner la roue et prends une carte. Retourne la carte et découvre la pose que tu dois faire ! Repose-toi comme un paresseux ou sois aussi agile qu'un chat. Pourras-tu faire les 27 poses de yoga ? Dès 3 ans.



0418 E

MON TAPIS DE YOGA

Dandine-toi grâce à ton tapis Bitsy Bot. Il te permet d'apprendre les parties du corps, les couleurs et les positions du yoga. Dim : 82 x 72 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 2 ans.



tatamiz

0419 E

TAPIS DE YOGA

Tapis en mousse composé de 12 pièces et 26 cartes de jeux. Parfait pour développer la motricité et l'agilité des petits. Dim : 120 x 90 x 1 cm. Dès 3 ans.





0421 E

SUPER PACK JARDIN 3 EN 1

Cet ensemble contient : 1 tondeuse avec démarreur et variateur de vitesse, 1 panier garni de 10 accessoires, 1 ramasse-feuilles, 1 pioche, 1 râteau et 1 brouette. Dès 18 mois.

0429 E

CHARIOT DE JARDINAGE BOSCO

Solide et très stable, il est équipé de nombreux accessoires : pelle, râteau, arrosoir, coupe-bordure, pelle à main et râteau à main. Dim : 33 x 18 x 56 cm. Dès 3 ans.



0422 C

BALLE SAUTEUSE PAT PATROUILLE

Stable et sûre, conçue dans une matière résistante et durable. 2 antennes que l'enfant peut attraper facilement. Poids maximum de l'utilisateur : 50 kg. Diam : 45 cm. Dès 3 ans.



0424 E

PAT'PATROUILLE SIEGE LUNE PLIABLE

Très confortable, ce siège de forme arrondie est doté d'une assise rembourrée en polyester. Dim : 47 x 54 x 42 cm. Dès 3 ans.



0420 D

BARBECUE CHARBON

Roulant avec plein d'accessoires : 6 morceaux de charbon, une grille, une salière, une poivrière, une pince, une spatule, 2 saucisses, 1 tomate, 1 poivron et 1 poulet. Dim : 41,5 x 33 x 46 cm. Dès 18 mois.



0427 L

SUPER CENTRE MULTISPORT INTERACTIF

Apprends à jouer au jeu de cible, au foot et au basket. Avec écran interactif. 3 balles incluses. Plus de 65 chansons, mélodies, sons et phrases. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 12 mois.



ecoiffier

0428 D

COFFRET SPORT 6 EN 1

6 jeux différents : quilles, canne à pêche avec son grand hameçon pour pêcher en toute sécurité accompagnée d'un canard et d'une épuisette, lances balles, golf, jeux croix 4 anneaux et disque à lancer. Dès 3 ans.



0430 E

LICORNE SIEGE LUNE PLIABLE

Très confortable, ce siège de forme arrondie est doté d'une assise rembourrée en polyester. Dim : 47 x 54 x 42 cm. Dès 3 ans.



0431 F

TENTE POP-UP CHÂTEAU DE PRINCESSE

La tente château est composée de 3 tourelles, d'un pont-levis relevable et de fenêtres pour jouer à cache-cache. Rapide et simple à installer. Dim : 80 x 80 x 115 cm. Dès 2 ans.



0425 D

BOWLING DE LA JUNGLE

Fais des strikes ou construis un chamboulle tout de 12 pièces colorées. Balles incluses. Dès 18 mois.

chicco

3-10 ans

Lansay



0436 E

MON BEBE CABRIOLES LICORNE

Elle adore faire des galipettes dans son joli pyjama qui brille ! Mets-la en position assise et fais basculer sa tête en avant pour la voir faire des cabrioles. Dim : 35 cm. Dès 2 ans.



0437 D

COFFRET POUPON ET SES ACCESSOIRES

Bébé fait pipi au pot après avoir bu son biberon. Fourni avec 1 biberon, 1 pot, 8 accessoires de dinette, 2 flacons, 1 baignoire, 6 imitations de fruits et légumes, 1 bonnet, 1 culotte, 1 bavoir, 1 body... Coloris assortis. Dim : 35 cm. Dès 2 ans.



0438 G

POUPON ELEGANCE

Poupée en vinyle et sa couverture. Dim : 33 cm. Dès 2 ans.

Arius



0441 E

POUPON ET SES ACCESSOIRES

Prends soin de ta poupée en lui donnant à manger, en lui faisant prendre son bain, en le promenant et n'oublie pas de le mettre au lit pour la sieste ! Chaise haute, lit, baignoire, poussette, landau et 10 accessoires inclus. Livré avec un poupon. Dim : 18 cm. Dès 2 ans.



0439 C

POUPON LOLA 6 SONS

Appuie sur son ventre, elle dit : « papa, maman », pleure, éternue, rigole, gazouille. Corps souple et yeux fixes. Dim: 30 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 2 ans.



0440 B

POUPONS JUMEAUX

Fais leur prendre le bain et sèche les avec leurs peignoirs. Inclus 5 accessoires. Dim : 20 cm. Dès 2 ans.



0442 K

POUPON IRIA

Poupée livrée avec son doudou, elle pleure lorsqu'on lui retire sa tétine. Dim : 45 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 2 ans.



klein



0443 F

BAIGNOIRE BABY CORALIE

Elle possède de nombreuses fonctions très ludiques : fonction sonore et lumineuse, fonction mousse et fonction douchette. Livrée avec un canard pour le bain. Dim : 42 x 23 x 23 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 18 mois.

Smoby

0444 J

NURSERIE COCOON

Elle est équipée d'une table avec une chaise pivotante, une table à langer/lit, un cadre photo personnalisable, un mobile mécanique et divers espaces de rangement. De nombreux accessoires inclus : 1 caméra factice, 1 baby phone électronique avec plusieurs sons de berceuses, 1 biberon, 1 assiette, 1 flacon pousse-mousse, 1 bouteille de lait, 1 brosse à dents, 1 thermomètre mécanique, 1 petit pot et 1 cuillère avec de la nourriture factice, 1 boîte de pansements et des plaques de pansements. Poupon non inclus. Dim : 59 x 43 x 48 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.





0446 F

POUPEE DOCTEUR CINDY DOCTEUR

Elle aime soigner ses amis et vérifier leur rythme cardiaque avec son stéthoscope. Accessoires inclus. Modèles assortis. Dim : 25 cm. Dès 3 ans.



0447 F

BEBE PAPILLON

Il possède un corps en vinyle. Le poupon s'assoit, boit et fait pipi. Une paire d'ailes amovibles, un biberon est un change sont inclus. L'emballage devient un lit. Dim : 30 cm. Dès 3 ans.



0448 F

BÉBÉ BEAUTÉ BABY ALIVE

Cette poupée adore que l'on prenne soin d'elle. Les enfants peuvent lui vernir les ongles comme pour de vrai et lui faire un masque de beauté. Dim : 32 cm. Dès 3 ans.



0449 F

POUSSETTE BABY NURSE

Elle comporte des tubes en métal et un siège en tissu. Sa poignée est ergonomique et peut-être facilement tenue. Ses roues avant orientables et multidirectionnelles rendent cette poussette légère et facilement maniable. Pour poupon jusqu'à 42 cm. Poupon non inclus. Dim : 50x38x53 cm. Dès 18 mois.



0450 B

POUSSETTE CANNE PLIABLE

Idéale pour emmener ta poupée partout en promenade. Sa structure pliante facilite son rangement et son transport. Poupon non inclus. Dim : 28 x 52 x 54 cm. Dès 3 ans.



0451 H

LANDAU EMMA PLIABLE

Avec cette poussette pliable rose et grise recouverte d'étoiles, promenez votre poupée. Poupon non inclus. Dim : 35x61x60 cm. Dès 3 ans.



0452 G

POUSSETTE POUR BEBE

Cette poussette réaliste incitera les petits à jouer en se promenant dans la maison et en extérieur. La poupée et les accessoires ne sont pas inclus. Dim : 37 x 64 x 62,5 cm. Dès 3 ans.



Smoby

MAXI-COSI

0454 L

MAXI COSI POUSETTE JUMEAUX

Poussette jumeaux Maxi Cosi pour 2 poupons. Poignée ergonomique, sièges avec housse en tissu, panier de rangement, et ceinture de sécurité sur le siège avant. Poupon non inclus. Dim : 54,5 x 38,5 x 64 cm. Dès 3 ans.



0453 M

MAXI-COSI 3 EN 1

Le Maxi Cosi comprend une nacelle, landau, poussette. nacelle amovible, housse en tissu, poignée ergonomique. Poupon non inclus. Dim : 54,5 x 38,5 x 64 cm. Dès 3 ans.

MAXI-COSI Smoby



85 CM

0455 E

POUPEE MARIA

Cette poupée avec ses longs cheveux faciles à coiffer. Tu peux l'habiller avec de vrais vêtements. Coloris de robes assortis. Dim : 85 cm. Dès 3 ans.



Smoby

0462 H

CHARIOT DE MENAGE + ASPIRATEUR

Chariot ménage avec de nombreux accessoires inclus : 1 balai, 1 balayette, 1 pelle, 1 balai serpillière, 1 bouteille, 1 boîte factice, 1 éponge fleur, 1 seau + 1 aspirateur. Dim : 31 x 32,1 x 55,2 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies Dès 3 ans.



0463 F

ASPIRATEUR DYSON

Conçu pour ressembler et fonctionner comme un véritable aspirateur, votre enfant pourra vous imiter. Ce jouet aspirateur imite le véritable modèle jusque dans les moindres détails. Il émet également le même son que le vrai, aspire suffisamment pour ramasser les bouts de papiers. Dim : 71 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies Dès 3 ans.

dyson



0473 G

MA VALISE DE DOCTEUR EN BOIS

Comprend un stéthoscope, un thermomètre, un marteau à réflexes, une seringue, un tensiomètre et une valise. Fabriquée en bois d'hévéa sans conservateur chimique provenant de plantation éco-contrôlée. Couleurs à base d'eau et de pigments naturels. Colle labellisée E-zéro. Boîte en carton recyclé et recyclable. Dim : 2,4 x 16 x 51,6 cm. Dès 3 ans.



0465 E

CAISSE ENREGISTREUSE EN BOIS

Cette caisse comprend un guichet automatique, de l'argent en bois et des boutons sur la caisse enregistreuse. Dim : 16 X 17 x 6 cm. Dès 3 ans.



0466 D

CREPIERE EN BOIS

Avec cette crêpière, tout le monde sera étonné de voir comment vous faites tourner la pâte sur la plaque comme un pro et préparez les meilleures crêpes. Ajoutez quelques garnitures et servez dans un porte-crêpes original. Bois certifié FSC. Utilisation de peintures à base d'eau non toxiques. Dim : 15 x 15 x 7 cm. Dès 18 mois.



0467 E

MACHINE ESPRESSO EN BOIS

Livrée avec 1 tasses et ses cuillères ainsi que 3 dosettes de café. Bois certifié FSC et peinture à base d'eau. Dim : 21 x 14 x 16 cm. Dès 3 ans.



0468 F

MON ATELIER PATISSERIE

Avec ce set de pâtisserie, votre enfant deviendra un vrai petit chef. Il est composé de 19 accessoires, parfait pour faire la cuisine comme les grands. Jouet en bois et carton FSCTM. Dim : 24 x 12 x 22 cm. Dès 3 ans.



0469 P

CUISINE PLUME EN BOIS

Cuisine toute en bois avec une patère pour suspendre la cuillère à spaghetti et la spatule en métal, accompagnées d'une casserole en métal et de 2 boîtes d'aliments en carton. Elle est équipée de 2 boutons rotatifs avec bruitage pour allumer les 2 plaques à induction, d'un four et d'un placard avec portes magnétiques, d'un évier en inox et d'une horloge. Hauteur du plan de travail : 50 cm. Livré non montée. Dim : 57,7 x 30,5 x 79 cm. Dès 3 ans.



0470 L

MA PREMIERE CUISINE

La cuisine est équipée de 2 boutons rotatifs, d'un placard, d'un évier en plastique, d'une horloge, d'une ardoise et d'une patère pour suspendre des cuillères. Livrée sans accessoires et non montée. Dim : 50 x 30,5 x 67 cm. Hauteur du plan de travail : 41 cm. Dès 3 ans.



Smoby



0471 F

MALLETTE MEDICALE

Cette mallette médicale possède de nombreux accessoires : 1 seringue, 1 thermomètre mécanique (vert, orange, rouge), 1 stéthoscope, 1 paire de ciseaux, 1 flacon pousse-mousse, 3 flacons d'analyse, 1 carnet de santé à personnaliser, 2 boîtes factices et des pansements autocollants. Dim : 35,5 x 28,6 x 28,5 cm. Dès 3 ans.

0472 C

MALLETTE IMITATION DOCTEUR

Deviens un vrai docteur ou dentiste et soigne tes patients n'importe où grâce à cette valisette médicale ! 14 accessoires dont un stéthoscope, un thermomètre, une seringue... Dès 3 ans.



0475 D

DEGUISEMENT DOCTEUR

Ce déguisement comporte une blouse blanche, une stéthoscope, un marteau à réflexes, une otoscope, une seringue et une paire de ciseaux. Taille unique 5/8 ans. 105 à 137 cm.



0479 F

PELUCHE PUPPYCORN RESCUE

Aide et soigne la peluche chiot pour qu'il retrouve la santé. Il est accompagné d'un Dr Boo-Boocorn, d'un coeur magique pour découvrir le bobo à guérir, de pansements autocollants, d'un rapport de santé, de radiographies, d'une seringue de slime et d'un bandage. Modèle assorti. Dim : 23 x 28 x 20 cm Dès 3 ans.



0474 D

MALLETTE DE SOINS

La mallette comporte : des étiquettes docteur autocollantes, lunettes docteur, carnet de santé à personnaliser et fiches médicales, un stéthoscope, thermomètre action mécanique, otoscope, marteau à réflexes pour vérifier les fonctions motrices de son poupon, sirop, cuillère, seringue action mécanique, crème et pansements autocollants. Dim : 19,4 x 24,3 x 6,2 cm. Dès 3 ans.



0477 F

DOCTEUR ZOE

Poupée livrée avec ses tenues de médecin et de chirurgien ainsi que de nombreux accessoires. Dim : 36 cm. Dès 3 ans.



0480 F

CENTRE PEDIATRIE

Valise pédiatre comprenant tous les accessoires pour soigner bébé avec 29 accessoires inclus. Dim valise : 35 x 32,5 x 10,5 cm. Dim poupon : 18 cm. Dès 3 ans.



écoiffier

0476 C

VALISETTE DOCTEUR

Cette valisette comprend : 1 stéthoscope, des lunettes, 1 téléphone, 1 tensiomètre, 1 otoscope, 1 marteau à réflexes, 1 flacon de mercurochrome, 1 plâtre, 1 thermomètre, 1 poche de perfusion, 1 seringue, des ciseaux et 4 pansements. Dim : 25,5 x 10,5 x 15 cm. Dès 18 mois.

0478 J

CHARIOT MEDICAL ELECTRONIQUE

Ce chariot comprend 16 accessoires. Doté d'un équipement électronique, avec plusieurs fonctions sonores et lumineuses : sirène, battements du coeur et appareil de mesure de l'état de santé du patient. Dim : 31 x 32,1 x 55,2 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



0481 P

CRECHE POUR POUpons

Crèche pour poupons avec 5 espaces de jeux. De nombreuses possibilités de jeu, coin entrée : 1 horloge, 1 mur des anniversaires, 1 bac à jouets, des patères. Coin jeux : 1 parc (5 barrières), coin toilettes : des toilettes, 1 lavabo, 1 rouleau de papier hygiénique, coin sieste : 1 espace lit, 1 toboggan, 2 bacs à jouets, 1 jeu d'engrenage, coin repas/créatif : 1 tableau, 1 bac à jouets, 1 plateau repas. Nombreux accessoires inclus : 4 balles, 1 assiette, 1 cuillère, 1 yaourt, 1 feutre effaçable, 1 chiffonnette, 1 bloc coloriage, 6 crayons de couleurs, 1 puzzle. Elle se range rapidement grâce au mur repliable et à la poignée qui permet de la transporter facilement. Pour poupons jusqu'à 42 cm non inclus. Dim : 107,9 x 77,9 x 51 cm. Dès 3 ans.





0493 E

COFFRET : MES GOUTERS PREFERES

Coffret pour réaliser tous les incontournables goûters grâce aux 25 recettes iconiques, aux emporte-pièces et au moule à chocolat inclus. La facilité d'utilisation permettra aux petits chefs de cuisiner en autonomie. Pour accompagner l'enfant dans la réalisation des recettes, le livre est interactif : toutes les recettes sont disponibles en vidéo via des QR codes faciles à scanner. La boîte en métal permet de transporter leurs réalisations et de se régaler jusque dans la cour de récré. Dès 4 ans

0494 E

COFFRET KIDS ON S'AMUSE EN CUISINE AVEC LES TASSES

CHEFCLUB Coffret qui permet aux enfants de réaliser des recettes ludiques et saines en autonomie ! Finies les mesures compliquées mais aussi les textes difficiles : les petits chefs peuvent cuisiner en suivant les étapes illustrées de la recette avec les Tasses Chefclub fournies dans le coffret. Le livre interactif permet un accompagnement plus facile pour la réalisation des recettes : toutes les recettes sont disponibles en vidéo via des QR codes et faciles à scanner. Les 6 tasses Chefclub sont en plastique non-toxique, sans BPA. Dès 4 ans.



0490 G

CUISINE AVEC ACCESSOIRES

Cuisine fonctionnelle avec machine à laver, four, hotte, plaque et évier. Les 12 accessoires inclus permettront à vos enfants de préparer de succulents petits plats. Dim : 56 x 28 x 82 cm. Dès 3 ans.



0488 K

CUISINE BON APPETIT

Elle est équipée de nombreuses fonctionnalités. Module électronique avec effets sonores (bruits de cuisson). Elle est composée de : 1 plaque de cuisson, 1 évier, 1 four, 1 frigo, 1 hotte, 1 machine à espresso à capsule et de divers espaces de rangement. 23 accessoires sont inclus : 3 ustensiles de barbecue, 2 fourchettes, 2 couteaux, 2 cuillères, 2 assiettes, 2 verres, 2 tasses, 3 capsules à café, 1 poêle, 1 faitout, 1 couvercle faitout, 2 boîtes factices. Dim : 52,1 x 32,5 x 95,7 cm. Hauteur du plan de travail : 48,5 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



0491 G

MINI DELICES ATELIER CHOCOLAT 5 EN 1

Crée facilement 5 types de gourmandises chocolatées : des oursours guimauve, des sucettes ou des barres chocolatées. Chocolat non fourni. Dès 6 ans.



Lansay



0492 D

MINI-DELICES MON ATELIER CHOCO-LETTRES

Crée et décore facilement une multitude de messages en chocolat et offre-les à tes amis. Décorations sucrées incluses. Chocolat non fourni. Dès 8 ans.

mini-delices
Crée tes Mini Gourmandises !
Lansay

0489 R

CUISINE LOFT

Cette cuisine moderne au look industriel dispose des fonctions d'une véritable cuisine (plaque de cuisson, grand four, frigo...). Son design aux lignes épurées et modernes s'intégrera parfaitement dans l'intérieur de tous. Dim : 74 x 29,2 x 95,7 cm. Hauteur plan de travail : 50 cm. Dès 3 ans.



Smoby



0496 G

BARBECUE GRILL

Barbecue réaliste sur pieds avec un côté grill et un côté plancha. Système magique de flammes rétractables. 18 accessoires inclus : hamburger avec 5 éléments à assembler, brochette à composer, allume gaz cric crac, pince, 2 saucisses, 2 assiettes, 1 moulin à sel/poivre cric crac. Dim : 50 x 37 x 72,2 cm. Dès 3 ans.



0495 M

COFFEE HOUSE

Marchande de café avec plusieurs possibilités de jeu : préparation du café (machine à espresso à capsules), pause-café et viennoiseries, passage en caisse... L'enfant peut régler l'horloge et le panneau de l'enseigne (ouvert/fermé).
 63 accessoires inclus : 6 boîtes factices (biscuits, cookies, céréales, lait, marshmallow, jus de fruit), 3 tasses, 1 plateau, 2 verres, 2 assiettes, 6 couverts, 6 capsules, 4 fruits, 1 brioche, 2 muffins, 1 pain, 1 croissant, 1 percolateur, 1 lecteur de code-barres électronique avec son et lumière, 1 carte bancaire, 4 tickets de caisse, 9 pièces et 12 billets. La caisse enregistreuse possède 1 tiroir-caisse, 1 micro et 1 lecteur de carte bancaire.
 Dim : 60 x 60 x 89,6 cm. Fonctionne avec 1 pile LR54 incluses et 2 piles LR03 non fournies.



Smoby



Smoby

0501 H

MARCHE AUX FLEURS

Elle est composée d'une machine à fleurs pour réaliser tes propres fleurs. Plus de 100 accessoires inclus : 47 fleurs en tissus, 8 grandes tiges, 8 petites tiges, 16 pédoncules, 16 pistils, 2 vases, 2 tubes transparents, 3 cornets pour emballer tes bouquets, des stickers pour décorer tes bouquets, 1 livret pour aider à réaliser tes fleurs.
 Dim : 44,5 x 24,5 x 37,3 cm. Dès 3 ans.



ecoiffier

0499 C

BOITE DINETTE

De nombreux accessoires pour jouer à la dinette dont des gaufres, des fruits et légumes, des casseroles, des couverts etc... Comprend 100 pièces. Dès 18 mois.



0498 D

SERVICE DE TABLE 31 PIÈCES

Dinette pour 4 personnes comprenant : assiettes, verres à pied, service à thé, couverts, bols et plateau. Dès 3 ans.

BOSCH

0504 G

SET PETIT-DEJEUNER BOSCH

Comprend 3 appareils électroménagers sous licence Bosch. 1 machine à café avec verseuse, réservoir à eau et système d'écoulement de l'eau, 1 grille-pain avec levier latéral et éjection automatique des toasts après quelques secondes et 1 bouilloire avec couvercle que l'on peut remplir d'eau. Dès 3 ans.



Miele

0500 F

EVIER DE CUISINE MIELE

Comporte 1 espace de cuisson à deux feux avec deux boutons de réglage factices, 1 évier avec robinet fonctionnel (circuit d'eau) et 1 égouttoir. Il est livré avec de nombreux accessoires : 1 cocotte avec couvercle, 1 poêle, 1 jeu de couverts (couteau, fourchette et cuillère), 1 grande assiette, 1 petite assiette, 1 tasse, 1 panier égouttoir.
 Dim : 42 x 26 x 26 cm. 3 piles LR06 Dès 3 ans.



0503 F

MARCHANDE CADDIE ET CAISSE ENREGISTREUSE

Joue à la marchande avec ce kit comprenant divers accessoires, une caisse enregistreuse et un petit chariot de course.
 Dim : 48 x 26 x 72 cm.

ecoiffier



0502 E

GRANDE CAISSE ENREGISTREUSE

Composée d'un tiroir caisse, d'une véritable calculatrice, d'un micro, d'un lecteur de carte bancaire et d'une nouvelle balance avec action mécanique. 30 accessoires inclus : 1 scanner son et lumière, 1 cannette de jus de pomme, 2 boîtes factices (cookies/pâtes), 4 tickets de caisse, 12 billets, 9 pièces et 1 carte bancaire. Dim : 39 x 21,5 x 16 cm. Fonctionne avec 1 pile LR54 fournie et 2 piles LR03 non fournies Dès 3 ans.

Smoby



0497 G

DINETTE MUSICALE ARC EN CIEL

En métal. Dès que vous verserez le thé, la chanson « Joyeux anniversaire » résonnera. 14 accessoires sont dessinés par l'illustrateur Andy Westface. La musique est jouée par une boîte à musique mécanique qui se remonte avec une clé fixée sous la théière. Dim : 34,5 x 9,5 x 20 cm. Dès 3 ans.

vilac



DREAMWORKS
GABBY'S DOLLHOUSE



COFFRET DE FIGURINES GABBY ET LA MAISON MAGIQUE

Contient : 1 figurine de Gabby, 6 figurines de chat et un accessoire surprise pour revivre les scènes du dessin animé. Dès 3 ans.

0511 F



0512 E

CASQUE FILAIRE GABBY

Casque filaire limité en décibels (85 dB). Stéréo. Arceau réglable. Prise Jack 3,5 mm. Volume réglable. Dès 3ans.



0513 C

SAC A DOS GABBY ET LA MAISON MAGIQUE

Contient 4 tampons en bois et latex naturel, 1 tampon encreur avec encre lavable et non toxique, 10 feutres Giotto, 1 livret d'activités et 30 stickers. Dim : 24 x 28 x 7 cm. Dès 3 ans.



0514 E

LE CARROSSE ROYAL

Cet élégant carrosse est plein de surprises et de merveilles. Il comprend une figurine bébé lapin chocolat, 1 carrosse, 1 banquette, 1 miroir, 1 sceptre, 1 couronne, 1 boîte magique et une paire de chaussures. Dès 3 ans.

Sylvanian Families®



0515 C

LE CHÂTEAU DES BÉBÉS

Ce coffret regroupe : une crèche, le bus arc-en-ciel, le château des bébés et 2 figurines articulées. Dès 3 ans.



0516 H

LE COSY COTTAGE DU VILLAGE

Sont inclus dans ce set : la fille lapin chocolat, les meubles essentiels à l'aménagement de la maison ainsi que divers petits accessoires. Les deux étages sont reliés grâce à une échelle. Dim : 26 x 20,5 x 28,5 cm. Dès 3 ans.



0517 E

IGLOO DE KRISTAL CRY BABIES

Découvre l'igloo de Kristal et ses 6 accessoires. Magique, ses larmes te permettent de créer de la neige. Inclus 1 poupée exclusive Kristal. Dim : 20 x 18 cm Dès 3 ans.



0518 F

CHAUDRON MAGICOLOR - MY MAGIC MIXIES

Crée ton compagnon magique en mélangeant les ingrédients dans le chaudron Magie des couleurs. Lorsque celui-ci fait des bulles, ton Mixie est prêt à sortir ! Quelle créature magique vas-tu créer ? Modèle assorti. Dim : 17,3 x 13,5 x 22,5 cm. Dès 5 ans.

0519 D

PACK DE 4 PETITS COMPAGNONS MYSTERES - MY MAGIC MIXIES

Trouve au fond du mini chaudron tes Mixings et utilise les baguettes magiques pour révéler leur pouvoir magique ! 4 figurines exclusives de 6 cm de hauteur. Modèle assorti. Dès 5 ans.

0520 P

CHAUDRON MAGIQUE ARC-EN-CIEL - MY MAGIC MIXIES

Prépare une potion magique dans ton chaudron avec effets sonores et lumineux. Fais apparaître ton compagnon sorcier. Modèle assorti. Dim : 25,4 x 20,5 x 32,6 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 incluses. Dès 5 ans.

Lansay



Poupée volante

0521 E

SKY DANCERS - FUCHSIA FANTASY

Prête à faire voler ta Sky Dancers ? Pose Fuchsia Fantasy sur sa base et tire la cordelette pour la regarder s'envoler ! Dim : 32 x 13 x 7 cm. Dès 6 ans.

0523 H

TÊTE À COIFFER LADYBUG

Avec la tête à coiffer Ladybug amuse-toi à créer les looks les plus originaux pour ton héroïne préférée ! Livré avec de nombreux accessoires dont : 1 masque amovible, 1 peigne, 4 élastiques, des extensions et des tatouages. Dim : 24 x 12,7 x 30 cm. Dès 4 ans



Miraculous

0522 F

POUPEE MIRACULOUS LADYBUG

Avec cette poupée sonore et lumineuse, les méchants n'auront pas de répit. Dim : 26 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 4 ans.



0524 K

SCOOTER & SA POUPEE LADYBUG

Pars à l'aventure avec ton héroïne préférée et son scooter transformable dans les rues de Paris ! Livré avec une poupée 26 cm et son casque. Dim : 26 cm. Dès 4 ans.





0526 E

COFFRET CHEVAL A COIFFER

Ce que Kim aime autant que monter sa jument Criollo, c'est brosser la crinière et la queue somptueuses de son cheval. Le coffret comprend un magnifique cheval Criollo à la crinière coiffable et une figurine Kim articulée. Dès 4 ans.



0527 G

BOX DE LAVAGE POUR CHEVAUX

Dans le box de lavage pour chevaux avec Emily et Luna du Horse Club Schleich, Emily fait une beauté à sa jument Holstein après l'entraînement. Elle adore le porte-selle bien pratique. Dès 5 ans.



0528 M

BOUTIQUE D'EQUITATION

C'est l'heure d'une virée shopping à la sellerie. La boutique d'équitation vend tout ce dont les chevaux et cavaliers ont besoin : selles, licols, brides... Tu veux faire le plein d'aliments et de friandises pour chevaux ? Tu y trouveras tout qu'il te faut. Livrée avec plus de 30 accessoires pour chevaux et un cheval. Dim : 27 x 27 x 18 cm. Dès 5 ans.



0529 H

STUDIO DE BEAUTE SOFIA'S BEAUTIES

Diverses brosses et éponges et même un sèche-cheveux sont disponibles dans le tiroir. Une fois que tu auras pris soin de sa crinière et de sa queue, tu pourras les agrémenter de pincées colorées. Et pour couronner le tout, utilise la couverture pour cheval merveilleusement assortie au gilet de la cavalière. Tu peux ensuite admirer le résultat sur la plateforme rotative. Dim : 28 x 11 x 23 cm. Dès 4 ans.



0530 N

GRAND VOYAGE EQUESTRE EN VOITURE AVEC REMORQUE

Hannah et son père vivent une incroyable aventure. Elle s'est non seulement entraînée pour le tournoi, mais elle s'est aussi exercée à charger sa jument Holstein dans le van amovible. Contient 2 figurines articulées, 1 jument et plus de 15 accessoires. Dim van : 27,7 x 14,7 x 13,7 cm. Dim voiture : 27,7 x 10 x 11,9 cm. Dès 5 ans.



0531 F

ETAL MOBILE DE LA FERME

Avec l'étal mobile de la ferme, Ben et sa mère Laura peuvent proposer leurs produits frais à la vente. Dès 3 ans.



0532 E

CHICHILOVE LOOMY

Cette peluche chihuahua ChiChiLove floguidée 20cm est fournie avec sa laisse lumineuse. Elle avance, aboie et se trémousse en bougeant la queue. Dim : 20 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



0533 C

PELUCHE MOUSTACHE

Ce petit chat en peluche marche en remuant la queue quand l'enfant appuie sur la télécommande. Une pression sur l'autre bouton et il miaule comme un petit chaton. Dim : 14 x 18 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



0534 G

WALKING PUPPY

Ce magnifique bichon maltais au pelage lisse et soyeux est fait pour être brossé et câliné. Ses yeux bleus scintillants brillent presque autant que son nœud et son collier rose. Il marche vers l'avant regardez-le aboyer comme un vrai chiot ! Dim : 30 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



0535 E

MON PETIT LAPIN MAMA SURPRISE

Avoir son propre petit lapin ? C'est enfin possible. Ce jouet imite à la perfection une jolie petite famille... Elle s'agrandit au fil des heures comme par magie. Dim : 19 x 10,2 x 22 cm. Dès 5 ans.



0536 D

MAMA SURPRISE LITTLE LIVE PETS

Animal interactif qui s'anime avec plus de 30 sons et réactions lorsqu'il est soigné. Brossez sa fourrure douce ou nourrissez-la avec les accessoires inclus et elle répond avec les sons les plus doux. Lorsque le cœur de la maman cobaye commence à briller, il est temps de la replacer dans son clapier, installé parmi le matériel de nidification. Les enfants peuvent se coucher étourdis par l'anticipation et se réveiller le lendemain matin avec une surprise : un nouveau-né cochon d'Inde ! Les surprises continuent alors que Mama Surprise met au monde un nouveau bébé cochon d'Inde chaque jour pendant trois jours consécutifs. Chaque bébé est livré avec son propre ensemble de soins spéciaux et des accessoires à thème. Modèle assorti. Dim : 31 x 20 x 33 cm. Fonctionne avec 6 piles LR06 fournies. Dès 5 ans.



0537 D

POUF OREILLES LAPIN GLITTER

Grand pouf lapin avec assise pour les tout-petits. Dim : 20 cm. Dès la naissance.





0539 E vtech

KIDISECRETS MAGIC GLOW

Un journal intime avec feutre à encre invisible pour cacher tous ses secrets! Magique, le carnet A6 de 30 pages et le feutre à encre invisible inclus permettent d'écrire tous ses secrets et de les révéler avec la lampe UV! Le compartiment derrière le carnet permet de cacher des objets ou des souvenirs. Avec 5 jeux intégrés pour créer des mélodies, exercer sa mémoire, découvrir la pensée du jour et bien plus encore! Un code secret à 4 chiffres permet de sécuriser le journal intime. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 6 ans



vtech

0540 J

KIDISECRETS - MA BOITE À BIJOUX

Ouverture par code secret. Lumières magiques. Horloge parlante. Réveil. 9 jeux. Enceinte pour lecteur MP3. Compartiment secret. Création musicale et mélodies. A l'intérieur, un miroir et des compartiments pour ranger ses bijoux et garder tous ses secrets. Fonctionne avec 4 piles LR06 fournies. Dès 4 ans.



vtech

0541 C

Kidilove

KIDILOVE CŒUR MAGIQUE

Un cœur magique 8 en 1 pour diffuser la magie autour de toi. Le Modd light propose une variation de 7 couleurs, une pensée du jour se fait entendre lorsque tu secoues ton Kidilove. Il fait office d'horloge, de chronomètre, de sablier et de réveil. Arrêt automatique. A toi de découvrir ses 8 fonctionnalités! Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 5 ans.



BAN DAI

0542 D

TAMAGOTCHI ORIGINAL

Le vrai, l'authentique... le Tamagotchi des années 90 est de retour et n'a pas pris une ride! Modèles assortis. Fonctionne avec 1 pile CR2032 incluse. Dès 8 ans.

Tamagotchi



0543 F

COMPAGNON INTERACTIF PURSE PETS - BULLDOG

Un sac compagnon animé hyper tendance à emporter partout. 3 modes de jeu : interactions, questions et chansons. Plus de 30 sons et interactions. Dim : 17 x 11 x 7 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 5 ans.



0548 F

NA! NA! NA! SURPRISE

Découvre une peluche toute douce contenant une poupée souple avec cheveux et tenues imprimées. Inclus 1 tenue, 1 paire de chaussures, 1 ballon avec confettis et 1 paille en papier. Peluche avec porteclefs pratique pour l'emporter partout avec toi. Modèles assortis. Dim : 17 cm. Dès 3 ans.

0544 B

L.O.L. SURPRISE SWAP SURPRISE!

Tu peux changer le visage de ta poupée en fonction de ton humeur et découvrir de nouvelles façons de déballer les surprises! Contient 1 poupée de 7,5cm, 2 visages interchangeable et 2 tenues. Visuel non contractuel. Modèles assortis. Dès 3 ans.



0546 G

L.O.L. SURPRISE TENTPOLE FASHION DOLL

Ces poupées Tweens Surprise Swap sont pleines de surprises et de style! Echange la tête de ta poupée Tweens avec celle de la mini tête à coiffer. Contient 1 poupée Tweens de 17 cm, 1 mini tête à coiffer et des accessoires. Modèles assortis. Photo non contractuelle. Dès 4 ans.



0547 F

L.O.L. SURPRISE OMG CORE

Poupée mannequin articulée avec accessoires. 20 surprises à découvrir. Modèle assorti. Dim : 24 cm. Dès 4 ans.



0552 C

POLLY POCKET COFFRET JARDIN DU LAPIN

Ce ravissant lapin renferme bien des surprises, des jeux avec l'eau et des changements de couleurs! 12 micro-figurines et 12 accessoires sont inclus. Dim : 29 x 6,5 x 19 cm. Dès 4 ans.

0553 J

POLLY POCKET FLAMANT SURPRISES

Plus de 24 accessoires enrichissent le jeu avec Polly et sa copine. Des accessoires se connectent à l'intérieur du coffret pour créer des animations. Dim : 26 x 20 cm. Dès 4 ans.



0551 E

POLLY POCKET SAC OURSON

Le grand oursou contient des univers de jeu détaillés, 2 micro-figurines, 8 surprises et 12 accessoires. Une bandoulière permet de le transporter. Dim : 31 x 6 x 23 cm. Dès 4 ans.



Enchantimals

0549 D

FAMILLE DE RENARD FENNEC

Le trio et la poupée sont des amis inséparables. La poupée est accompagnée par trois renards ravissants avec une expression amusante et particulière. Dim : 21,5 x 6 x 25,5 cm. Dès 4 ans.



0550 D

DANESSA BICHE ET PETITE SOEUR

Les poupées Danessa Biche (15 cm) et Danetta Biche (10 cm) peuvent se donner la main pour montrer le lien familial qui les unit. Elles portent des tenues assorties avec des accessoires amovibles pour que les enfants prennent plaisir à les apprêter. Chaque sœur est accompagnée de son animal de compagnie préféré. Dès 4 ans.



0554 E

LEXIBOOK

TALKIE-WALKIE LICORNE LEXIBOOK

Pour garder le contact en toute élégance avec vos amis ! Portée de transmission : jusqu'à 120 m en extérieur (dépend du relief et des conditions météorologiques). Antenne flexible. Clip ceinture. Alim. 2 piles 6LR61 non fournies. Dès 3 ans.



LEXIBOOK

0555 D

CASQUE FILAIRE LICORNE LEXIBOOK

Très léger, tu peux l'emporter n'importe où avec toi. Possibilité de régler les côtés pour l'ajuster parfaitement sur ta tête ! Pratique, tu peux le plier pour le ranger facilement dans ton sac ! Sensibilité de 85 dB pour protéger tes oreilles ! Compatible avec tous les lecteurs audio et vidéo comportant une sortie jack pour casques. Dès 3 ans.



LEXIBOOK

0556 D

TABLETTE ÉDUCATIVE BILINGUE LICORNE

Cette tablette est bilingue français/anglais. Elle est parlante et son écran est tactile. L'enfant appuie sur n'importe quelle touche et la tablette énoncera : la lettre, le chiffre ou le mot correspondant. Découverte lettres et mots, apprentissage de l'orthographe, Quizz interactif, éveil musical. Format de poche : facile à emporter partout avec soi. Dim : 19 x 24 x 1,8 cm. Alim. 3 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



0557 C

Style Ever

LICORNE COSMIQUE DIY LUMINEUSE

Décore ta licorne cosmique avec tous tes accessoires so girly ! Allume-la, elle diffuse une douce lumière multicolore. Dim : 22 x 10 x 22 cm. Fonctionne avec 3 piles LR1130 fournies. Dès 6 ans.



0558 D

LA FAMILLE LICORNE LED

Décore toute la famille avec des autocollants et des strass ! Une licorne adulte et deux bébés licornes sont inclus. Magique, tes créations brillent dans le noir ! Dès 6 ans.



0559 B

CARNET SECRET

Le stylo à encre invisible avec lampe UV fournie ainsi que le carnet à mot de passe te permettent de cacher tous tes secrets. En plus, ton carnet brille dans le noir ! Dim : 13 x 15 cm. Fonctionne avec 3 piles LR41 fournies. Dès 5 ans.



0560 B

LICORNE - MONTRE AVEC BRACELET

Coffret contenant 1 montre analogique avec bracelet nacré. Le cadran et le système de fermeture sont en métal doré. Au centre du cadran, une tête de licorne y est représentée. Les 3 aiguilles sont également en métal. Inclus dans ce coffret, un bracelet en métal doré totalement recouvert de strass. Fonctionne avec 1 pile LR44 fournie. Dès 5 ans.



0561 D

MY LITTLE PONY - SUNNY COIFFURES STYLÉES

La figurine a une longue crinière rose amusante à coiffer. 17 accessoires inclus. Dim : 15 cm. Dès 5 ans.



0562 D

GIRABRILLA LICORNE AGENDA SECRET EFFET FOURRURE

Cet agenda avec stylo gardera tous tes secrets. Dim : 15 x 20 cm. Dès 7 ans.



LEXIBOOK

0564 C

VEILLEUSE LICORNE

Avec sa lumière LED, économe en énergie, elle fournit une lumière douce et rassurante. Format de poche. Changement de couleur aléatoire. H. 13 cm. Alim. 3 piles LR44 fournies. Dès 12 mois.



0563 F

COFFRET LICORNE EN FETE

Coffret avec plein d'accessoires pour être tendance en licorne ! Une parure métal très élégante accompagnée de son chouchou et du sac licorne vont faire à coup sûr craquer toutes les fans de licorne. Dès 3 ans.



0566 D

SAC DE COUCHAGE CONVERTIBLE LICORNE

Vos enfants passeront une nuit agréable partout grâce à ce sac de couchage. Ils craqueront pour le joli motif licorne ! Dim : 50x130 cm. Dès 3 ans.



0571 F

BARBIE ANNIVERSAIRE DES CHIENS

Barbie prépare un gâteau pour ses deux chiens avec de la pâte à modeler, un moule à gâteau, 2 décorations, 1 pelle à tarte et de nombreux accessoires.
Dim : 29 cm. Dès 3 ans.



0576 G

BARBIE EXTRA ROBE FLEURIE

Un look fleuri singularise cette poupée articulée aux cheveux parsemés de cœurs mauves. Une dizaine d'accessoires et un lapin sont inclus.
Dim : 29 cm. Dès 3 ans.



0572 N

LA CLINIQUE DE BARBIE

Barbie ausculte, radiographie et répare les membres fracturés avec des plâtres en pâte à modeler. Plus de 30 accessoires inclus. Dès 4 ans.



0575 G

BARBIE ET SON SCOOTER

Casque rose sur la tête, Barbie descend en ville sur son scooter ! La poupée articulée est maintenue par un socle intégré à la selle. Dès 3 ans.



0581 D

BARBIE COLOR REVEAL SIRENE

Plonge ta poupée dans l'emballage rempli d'eau et fais la tourbillonner. Elle se révélera petit à petit. 7 surprises à découvrir.
Dim : 29 cm. Modèles assortis. Dès 3 ans.



0573 G

BARBIE CUTIE REVEAL AGNEAU

10 surprises sont à découvrir dans le coffret ! 1 Barbie, 2 changements de couleur, 1 déguisement d'agneau avec 1 t-shirt, 1 figurine et des accessoires. Dès 3 ans.



0577 M

LA BOUTIQUE CREATION DE BARBIE

Avec Barbie et plus de 20 accessoires dont 5 planches d'autocollants repositionnables et du film paillété, la sérigraphie devient un jeu d'enfant ! Dès 5 ans.



0574 H

BARBIE TRESSES MAGIQUES

5 mèches tressées se connectent à l'accessoire pour créer des torsades à cette Barbie aux longs cheveux. 10 accessoires inclus. Dim : 29 cm. Dès 3 ans.



0580 G

BARBIE VOYAGE

Barbie voyage avec son chiot, son petit sac à dos et sa valise pour emporter tous ses 14 accessoires. Dès 3 ans.



0578 G

LA BOUTIQUE SURF DE BARBIE

Un kit créatif aux dimensions de Barbie avec une poupée incluse. Fabrique un endroit fabuleux au bord de l'océan pour jouer avec ta Barbie et créer tes propres histoires grâce au sable cinétique. Contient de nombreux accessoires de sable et du sable coloré. Dès 4 ans.



0582 F

PISCINE DE BARBIE

Dans sa piscine Barbie dispose d'un toboggan, de deux cocktails et d'une serviette. Livré avec une Barbie. Dès 3 ans.



0585 F

BARBIE MALIBU CAMPING

La poupée accompagnée de son chiot emporte un sac à dos qui contient les 12 accessoires de camping dont un sac de couchage pour le bivouac. Dim : 29 cm. Dès 3 ans.



0579 C

BARBIE AIME LES OCEANS

La poupée porte une robe estivale multicolore pour la plage, une paire de sandales aux pieds et une paire de lunettes de soleil sur le nez. Emballage recyclable certifié FSC. Fabriqué à partir de plastique recyclé. Dim : 29 cm. Dès 3 ans.



0584 T

BARBIE ET SON CAMPING CAR

Un endroit fabuleux au bord de l'océan pour jouer avec ta Barbie et créer tes propres histoires grâce au sable cinétique. Dim : 55 cm. Dès 3 ans.



0583 C

BARBIE SIRENE DREAMTOPIA

La sirène Barbie se distingue par des couleurs très vives sur ses longs cheveux, sa nageoire et son bustier paillétés. Dim : 29 cm. Dès 3 ans.





0586 J

POUPEE ARIEL MUSICALE

La poupée chante et parle. Le coffret comprend : Polochon, le compagnon d'Ariel, des accessoires pour cheveux ainsi que la brosse ! Dim : 38 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 incluses. Dès 3 ans.



0587 E

DEGUISEMENT SIRENE ARIEL

Transforme-toi en belle sirène Ariel. Taille : 5-6 ans.



0588 G

POUPEE ELSA CHANTANTE

La poupée en tenue de la Reine des Neiges 1 chante 30 secondes de son grand succès : «Libérée, délivrée» par simple pression sur son bustier bleu. Dim : 32 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies Dès 3 ans.



0589 C

POUPEE RAIPONCE

La princesse porte une tenue mauve scintillante, un bustier moulé et un jupon en tissu pailleté. 2 accessoires, diadème et chaussures sont inclus. Dim : 29 cm. Dès 3 ans.



0590 J

DEGUISEMENT MULTI-PRINCESS DELUXE

Une robe à l'effigie de tes princesses préférées ! Visuel non contractuel. Taille : 5-6 ans.



0591 D

LE COFFRET DE MANUCURE PRINCESSE

Des ongles qui se collent avec de l'eau ! Décore-les avec des autocollants et colle-les avec de l'eau. Puis sèche-les pendant 3 minutes : la magie opérera en toute sécurité. Dès 4 ans.



0592 D

DISNEY JEU COSTUMES BOIS MAGNETIQUES

45 pièces magnétiques en bois à l'effigie des Princesses Disney ! Habille-les avec les célèbres vêtements des dessins animés. Dim : 12 x 20,5 x 9 cm. Dim : 12 x 20,5 x 9 cm. Dès 3 ans.



0593 C

POUPEE PRINCESSE

Ses longs cheveux sont incroyables à brosser et à coiffer. Emmenez-la partout avec vous. Elle est livrée avec une tenue colorée et étincelante. Modèles assortis. Dim : 48 cm. Dès 3 ans.



0594 G Barbie

ROBE PRINCESSE BARBIE

Une robe de princesse en tissu satiné rose avec jupon pailleté et bretelles à froufrou. Le bustier est orné d'une silhouette Barbie en sequins réversibles roses et argentés. Un diadème rose avec sequins et macaron Barbie est joint à la robe. Dim : 105 à 116 cm. Taille : 5-6 ans.



0595 D

POUPEES STEFFI ET EVI AVEC DALMATIENS

Steffi et Evi partent en promenade avec leurs deux chiens dalmatiens : le chiot et sa maman. Evi transporte le bébé dalmatien dans le panier de sa trousse et Steffi tient le dalmatien en laisse. Dim : 29 cm. Dès 3 ans.

0596 G

CHEVAL MOTORISE ET SA CAVALIERE

Génial ! La poupée avance sur sa monture. Le cheval fait des bruits de galops et des hennissements. Livré avec une poupée d'une hauteur de 29 cm. Dim cheval jusqu'à la tête hauteur 24 cm et longueur 23 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.

RAINBOW HIGH

0597 E

RAINBOW HIGH JUNIOR HIGH DOLL

Les couleurs de l'arc en ciel sont infinies ! Découvre la nouvelle poupée Amaya avec son sac et sa tenue fashion. Dim : 22 cm. Dès 6 ans.



0598 J

RAINBOW HIGH HAIR STUDIO

Livré avec une poupée mannequin exclusive et des accessoires permettant de colorer ses cheveux et de changer de style à multiples reprises. Comprend un flacon applicateur avec plusieurs couleurs, 4 colorations, du gel à paillettes pour toi et ta poupée, une brosse à cheveux et un support à poupée. Dim : 26 cm. Dès 6 ans.



0599 G

RAINBOW HIGH FASHION DOLL

Poupée articulée avec 1 tenue, 1 paire de chaussures, 2 cintres, 1 peigne, 1 support et des accessoires. Dim : 27 cm. Dès 6 ans.



klein



0602 H

TÊTE À COIFFER ET À MAQUILLER PRINCESSE CORALIE

Coralie est irrésistible avec son visage aux traits réalistes, ses beaux yeux bleus et ses magnifiques cheveux blonds et roses lavables et coiffables. Pour la rendre encore plus jolie, tu disposes d'une palette de vrai maquillage en forme de cœur avec pinceau et applicateur et de nombreux accessoires : brosse, peigne, pinces et barrettes, perles à enfiler, autocollants. Dim : 23,5 x 13 x 27 cm. Dès 3 ans.

Barbie.



0603 K

BARBIE TÊTE À COIFFER

Transformer les cheveux de la tête à coiffer de Barbie et créer des styles avec des paillettes, rien de plus simple avec les 23 accessoires inclus et les 10 changements de couleurs ! Dès 3 ans.

Bula



0604 G

TÊTE À COIFFER

Une tête à coiffer de qualité professionnelle dont l'implantation de cheveux est très réaliste. La tête se fixe grâce à un étai pour éviter qu'elle ne bouge lorsque l'enfant la coiffe. 15 accessoires inclus : brosse, peigne, pinces, choucho, donut, bandeau, extensions de cheveux... Dim : 29 x 20 x 28 cm. Dès 7 ans.

dyson



0605 F

COFFRET DE COIFFURE DYSON

Qu'il s'agisse de se préparer pour jouer avec des amies ou d'ouvrir un salon de coiffure, cet ensemble styliste Casdon Dyson Supersonic sera un atout indéniable ! Ce sèche-cheveux ressemble au vrai Dyson Supersonic. Il est équipé d'un panneau de lumières hypnotisantes et souffle de l'air (non chauffé). Du coiffage avec la brosse ronde au démêlage avec le peigne, les nombreux accessoires de coiffure ne manqueront pas de faire prospérer votre salon de coiffure pour tout-petits ! Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



0606 D

MON LABORATOIRE DE BEAUTE

Avec ce nouveau coffret, tu pourras créer ton propre labo de beauté et expérimenter avec les cosmétiques ! Fabrique des savons parfumés, des masques hydratants pour le visage et des bombes de bain colorées. Crée tes vernis à ongles colorés pour décorer tes ongles et compléter au mieux ton programme bien-être. Dès 8 ans.

Clementoni

Clementoni

0607 G

LA BIOCOSMÉTIQUE

Un véritable laboratoire scientifique pour créer une gamme de cosmétiques bio regorgeant d'incroyables créations naturelles personnalisées. Le coffret contient des ingrédients d'origine biologique et des colorants naturels pour créer de nombreux produits de beauté : mousse de bain, shampoing, crème pour le corps, savon. Flacon fait en plastique recyclé. Dès 8 ans.



0608 N

CENTRE DE BEAUTE BARBIE

Cette coiffeuse comporte un grand miroir avec lumière que l'on peut retourner afin de laisser place à un dressing pour ranger les vêtements et les chaussures de tes poupées. Ce kit comprend une étagère pivotante, un sèche-ongles électronique, un tiroir transparent, des compartiments de rangement et un tabouret. Livrée avec de nombreux accessoires : brosse à cheveux, peigne, pinces à cheveux, lime à ongles, vernis à ongles factices, rouge à lèvres factice, cintres, supports pour poupées, etc. Dim : 41 x 31 x 96 cm. Dès 3 ans.

Barbie.



Smoby



0609 T

MY BEAUTY CENTER

Pliable pour un gain de place. 3 zones bien distinctes : coiffeuse, espace shampoing et comptoir marchand. Le premier espace se compose d'une coiffeuse avec 1 tabouret, 1 miroir inclinable vers l'arrière pour l'ajuster à la taille de l'enfant, des zones de rangement, 1 trappe avec différents compartiments de rangement et des tablettes. L'espace shampoing possède un bac avec une douchette. L'espace marchand se compose d'un coin paiement avec TPE et tickets magiques, d'une caisse avec tiroir refermable à clé, d'un panneau d'enseigne mécanique ouvert/fermé et d'un livret montrant les soins proposés dans l'institut et leur prix. Diverses zones pour disposer les produits ouvert/fermé et d'un livret montrant les soins proposés dans l'institut et leur prix. Diverses zones pour disposer les produits à vendre sont également présentes. 32 accessoires factices sont inclus. Dim : 97,5 x 51,4 x 100,2 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies et 3 piles LR44 fournies. Dès 3 ans.





0610 F

MAKE UP STUDIO

Un atelier de maquillage complet et moderne conçu pour les jeunes enfants pour des activités créatives inspirées des tendances actuelles. Ce coffret offre une première approche du maquillage grâce à des cosmétiques sûrs et de haute qualité, avec une lampe et un support pour smartphone. Avec l'application dédiée, les jeunes enfants pourront exprimer leur personnalité et leur créativité en éditant et en personnalisant leurs vidéos. Dès 10 ans.



0612 C

MALLETTE DE MAQUILLAGE LED DE VOYAGE

Une mallette de maquillage professionnelle avec un miroir LED, 8 ombres à paupières, 3 gloss et 2 pinceaux. Facile à transporter avec son format compact ! 4 tutoriels sont inclus pour apprendre à se maquiller. Dim : 17,5 x 4 x 23,5 cm. Fonctionne avec 2 piles CR2032 fournies. Dès 8 ans.



0614 D

LIPSTICK BARBIE COLOR REVEAL

Un kit complet qui t'aidera à créer tes rouges à lèvres colorés qui changeront même de couleur au contact de l'eau chaude et de l'eau froide ! La trousse te permettra de ranger tes beaux rouges à lèvres Barbie aux arômes naturels. Dès 5 ans.



0615 F

STUDIO PROFESSIONNEL NAIL ART

Un salon de manucure avec un espace pour caler le doigt sur lequel on travaille, un espace pour sécher les ongles plus rapidement, une loupe et une lumière pour travailler avec plus de précision ! Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



0617 G

U-NIQUE NAIL SALON COOL MAKER

Choisis ta couleur de vernis et applique un motif pour réaliser une manucure ou une pédicure fun et tendance. 1 machine, 2 vernis à ongles, 5 cartouches de motifs et 1 protège-vernis. Plus de 120 motifs différents et un sèche-ongles inclus. Dim : 27,9 x 30,5 x 8,3 cm. Fonctionne avec 4 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.



0618 F

NAIL ART STUDIO

La machine à paillettes et la sèche à vernis à ongles te permettront de créer des looks tendances facilement. Le coffret comprend des vernis à ongles, des stickers pour les ongles et des paillettes colorées pour des décorations super glamour ! Le compartiment spécial te permet de ramasser les paillettes en excédent facilement. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



0619 G

TATOUAGE A PAILLETTES

Compose ton tatouage en assemblant plusieurs motifs, révèle-le en appliquant de la couleur métallisée grâce au roller et ajoute ensuite des paillettes et strass. Possibilité de réaliser jusqu'à 180 tatouages. Dès 8 ans.



0620 C

MON LABORATOIRE DES ONGLES

Un coffret scientifique ludique et créatif qui apprend aux enfants tous les secrets du soin des ongles et du nail art. La console pratique permet de mélanger la base avec les colorants fournis et de créer de magnifiques vernis à ongles. Les autocollants et les paillettes sont parfaits pour libérer la créativité. Le manuel contient des notions scientifiques pratiques et intéressantes sur le nail art. Dès 8 ans.



0621 E

JELLY SOAPS

Ce coffret permet de faire 12 ravissantes savons, méduses, poissons ou étoiles de mer multicolores. Comprend : 1 parfum, 3 colorants, 4 pipettes, 75 ml de mélange glycérine, 150 ml de base moussante, 1 boîte de conservation, 12 g de gélifiant, 1 moule, 1 bécber, 1 spatule, 1 cuillère doseuse, 1 mini cuillère doseuse, 1 notice. Dès 8 ans.



0622 E

BOMBES DE BAIN

Pour créer des bombes ou galets effervescents en forme de fleurs, d'étoiles de mer, de fuseses ou de planètes. Réalisation de 7 bombes de bain ou 14 galets. Avec 1 sachet de poudre, on peut réaliser 1 bombe de bain ou 2 galets. Contient : 210 g de bicarbonate de soude, 7 sachets de base acide, 3 colorants à base de glycérine, 2 parfums sur base d'huile d'amande douce, 5 pipettes, 1 spatule, 1 bécber, 1 moule de boule, 5 moules de galets, 2 boîtes d'emballage, 1 mode d'emploi et de formulation. Dès 8 ans.





Sycomore

0633 D

ATTRAPE CŒURS NATURE

Retrouve tout le nécessaire pour fabriquer 5 attrape-rêves sur le thème de la nature. Contient : 1 planche de bois pré-découpée (24x 24 cm), 2 planches en carton pré-découpées (24x 24 cm), 1 branche en bois 24 cm, fils de coton de 4 couleurs ; 8 m de chaque, ruban organza doré 2m, ruban 1cm turquoise x 2 m, ruban 3 mm rose x 2 m, des perles en bois, 1 sachet de fleurs en papier + feuilles, peinture, fil de coton épais, 5 papillons bois, 5 plumes de paon, des plumes 1 rouleau de points de colle, 1 notice d'instructions. Dès 7 ans.



Sycomore

0634 E

LOVELY BOX

Découvre dans cette Lovely box tout le nécessaire pour réaliser des créations en métal. Dessine sur une grille ton modèle et reproduis le en métal. Ce kit contient : 1 kit en bois avec différents picos, fils métallique de différentes couleurs, 1 pince, 1 bloc avec grilles, 1 stylo, des perles et 1 livret pas à pas pour te guider lors de tes créations. Dès 7 ans.

AUZOU

0635 E

MON JOURNAL PERSONNEL A CUSTOMISER

Un coffret qui surfe sur la vague du bullet carnet : il s'agit d'un tout nouveau concept d'organisation et de customisation d'agenda et de carnet. L'enfant est à la fois guidé dans l'exercice (les titres sont préremplis, les cases des plannings annuels et mensuels aussi) mais tout en laissant libre cours à sa créativité. Ainsi, dans son coffret il trouvera : des fils pour customiser la couverture de son carnet, des autocollants, des tampons, un encrier, 3 stylos (rose, argent et or). 15x21 cm. Dès 7 ans.



0636 D

CRÉATIVE ELASTI COLOR

Crée tes bijoux multicolores grâce à l'outil de tissage et aux 600 élastiques fournis. La notice d'utilisation te guidera dans tes créations. Dès 8 ans.



Lansay

0637 C

COLLECTION SEQUINS CHEVAL

Tu trouveras dans ce kit l'illustration d'un cheval dans son cadre, avec une plaque de polystyrène qui sert de base pour fixer les sequins à l'aide d'épingles. Dès 7 ans.



Lansay

0638 E

PIXELO - METALLIC

Crée facilement des dessins aux effets pointillés métalliques avec ton stylo électronique Pixelo. Fonctionne avec 1 pile LR03 non fournie. Dès 6 ans.



0639 C

TEXTUR'ART FASHION

Un plateau de dessin aux couleurs pop, pour des créations fashion avec plusieurs combinaisons possibles. Faire apparaître le contour en frottant, colorier avec les textures et le tour est joué ! Thème Fashion pour créer plein de tenues et styles différents. Dès 5 ans.



0640 E

AQUARELLUM LIVE COLLECTOR

Après avoir fini de peindre les différentes illustrations, les enfants pourront les scanner grâce à une application qui animera leurs mises en couleurs et leur permettra de se prendre en photo avec ! Contient : 6 tableaux serti 30,5 x 22 cm + 1 tableau 18 x 25 cm, 1 pipette pour doser les encres, 1 pinceau aquarelle de très grande qualité, 1 application 3D Live, 1 palette pour réaliser ses gammes de couleurs, 1 notice multilingue sur la perception des couleurs, 9 flacons d'encres lavables et non toxiques. Dès 7 ans.



0641 M

STYLO PULVERISATEUR ELECTRIQUE

Faites de l'aérographe comme un pro ! Sélectionnez la couleur à base d'eau de votre choix, insérez le marqueur dans le stylo électrique rechargeable, puis pulvérisez doucement la peinture sur les images. Comprend également des pochoirs, des peintures pour aquarelle et un marqueur en gomme à masquer. Dès 7 ans.



0643 M

MA BOX D'ACTIVITES MANUELLES

Découvre dans cette boîte en bois plus de 1000 pièces pour réaliser des activités manuelles tout au long de l'année. Elle contient des feutres, crayons de couleur, papiers, pompons, plumes, gommettes, strass, sequins, mousses autocollantes, tampons bois, encrier, colle, peinture, pinceaux, palette, pistolet à colle, perforatrices... Dim : 30 x 16,5 x 28 cm. Dès 3 ans.

Sycomore



0645 E

BOUGIES CIRE DE SOJA

Retrouve tout le nécessaire pour réaliser 5 bougies originales et tendance. Cette boîte contient : 3 moules, 5 colorants, poudre de cire de soja, mèches, stick de bois et 1 notice. Dès 12 ans.



0642 E

L'ATELIER DES STYLOS

Un atelier pour créer et personnaliser de magnifiques stylos. 10 stylos à créer en choisissant et en assemblant le capuchon, les embouts, la mine et le corps du stylo. Les stylos peuvent ensuite être personnalisés en ajoutant des décorations sur le haut du stylo et dans le corps (icônes, pompons, paillettes, perles...). Dès 7 ans.

Clementoni



0644 E

BOUGIES ORIGAMI SURPRISE

Plie des origamis pour créer tes propres bougies tendance avec des bracelets cachés à l'intérieur ! Kit complet pour créer 5 bijoux. Contient : les moules et 5 bracelets mystères. Dès 8 ans.



0646 C

Clementoni

LE SLIME DES SIRENES

Un laboratoire scientifique surprenant pour expérimenter la chimie et créer le slime le plus brillant et amusant jamais vu ! Le coffret contient des paillettes, des colorants, des parfums et de nombreux instruments de laboratoire. Tu pourras créer du slime parfumé, du slime scintillant ultra-brillant, du slime «magique» aux couleurs de la licorne ou encore du slime nacré avec sa beauté «galactique». Sûr, totalement non toxique et extrêmement agréable, le slime peut être manipulé en toute sécurité. Notice incluse. Dès 8 ans.



0647 F

Canal Toys

SLIME FABRIQUE À POTIONS MAGIQUES

Un chaudron magique pour fabriquer 10 potions de slime. Inclus des recettes pour créer des potions et élixirs magiques en mélangeant la poudre de slime à des ingrédients magiques ! Découvre ton avenir avec la poudre révélateur de couleur ! Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



0648 H

MACHINE À COUDRE FASHION PASSION

L'étui de protection de cette machine à coudre empêche que les petits doigts des enfants soient en contact avec l'aiguille. Celle-ci, dotée d'un fil supérieur et d'un fil inférieur, peut coudre à deux vitesses. Elle peut être actionnée à l'aide de la pédale ou du volant. Contient une large gamme d'accessoires : aiguille de rechange, enfile-aiguille, dé à coudre, ruban à mesurer et fil. Dim : 19,5 x 12,5 x 20 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



0649 C

COFFRET DRESSING MAGNETIQUE

Habilite la fillette grâce aux vêtements aimantés en suivant les cartes ou en créant tes propres ensembles. Inclus 92 pièces en bois et 15 cartes modèles. Dim : 26 x 19 cm. Dès 3 ans.



0650 L

Maped Creativ

MACHINE A COUDRE ATELIER COUTURE

La plus proche d'une machine à coudre d'adultes pour créer 4 pièces tendances (chouchou, foulchie, pochette et totebag) à porter ou à offrir ! Système simple pour débiter la couture en toute sécurité. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



0651 J

MY MODEL DOLL DESIGN

La boîte comprend tous les éléments nécessaires pour créer des tenues avec les motifs imprimés ainsi que les motifs en noir et blanc à créer. Il comprend un mannequin pour présenter les vêtements conçus et une armoire pour ranger tous les modèles et accessoires de My Model. Contenu : 1 poupée articulée à assembler, tissu avec motifs pré-imprimés, tissu avec motifs non imprimés, accessoires de mode, pinces à vêtements, 2 sacs de laine pour les cheveux, 1 outil de perforation, autocollants. Notice d'utilisation et tutoriel vidéo. Dès 6 ans.

Barbie

0652 F

BARBIE FASHION SHOW

Crée des tenues ultra stylées avec de vrais tissus et présente ta collection de mode à tes amis et à ta famille. Choisis ta silhouette, tes tenues à l'aide des pochoirs et découpe tes tissus. Dès 6 ans.



0653 D

GRAND CARNET DE CROQUIS CRÉATIFS

Crée des chevaux de fantaisie mystiques et époustouflants, dignes de plonger dans les océans magiques de Nebulopolis. Utilise un éventail d'autocollants, de pochoirs et de techniques pour concevoir les chevaux de vos rêves. Dès 7 ans.



0655 E

MON STUDIO DE MODE

Révèle ton talent de styliste et crée ta collection avec ce studio de mode ! Les accessoires inclus te permettent de réaliser facilement de nombreuses tenues. Il est équipé de tout le nécessaire du styliste : pochoirs, tissus, papiers imprimés, rubans... Dès 6 ans.



0656 E

STUDIO DE SCAPBOOKING 3 EN 1

Tout ce dont tu as besoin pour faire tes propres créations ! Scrap et customise ton carnet préféré, tes petits mots ou ta décoration de chambre ! Dès 8 ans.

Lansay



0657 E

BLOPENS - SUPER CENTRE D'ACTIVITÉS FÉERIQUES

Transforme ta boîte en pupitre et découvre des pochoirs féériques pour créer de sublimes dessins féériques ! Dim : 26 x 35 x 8,5 cm. Dès 5 ans.



0658 G

LOOKY STUDIO

Le studio de styliste pour créer sa mode sans limites ! Plus de 500 combinaisons possibles, toutes dessinées par une véritable styliste de mode ! Pratique : sa table lumineuse est en forme de sac et permet de tout ranger et transporter. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 6 ans.



0659 F

BLOPENS FASHION - MON ATELIER MODE

Deviens un vrai styliste avec ce set Blopens Fashion ! Dès 7 ans.



0660 D

FASHION DESIGNER

Réveille l'artiste de mode qui est en toi ! Place n'importe quel disque sur le plateau éclairé et trace, dessine et colorie un nombre illimité de styles. Parfait pour les voyages grâce à sa poignée. Contient 28 pièces pour laisser place à ta créativité. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



0662 H

LE SAC A DOS CRÉATIF AquaBeads

Un sac à dos parfait pour ta créativité en vacances ou chez tes amis. Il est personnalisable avec tes créations sur le devant et sur les bretelles. Le principe est simple : assemble les perles, vaporise de l'eau, laisse sécher et c'est prêt. Dès 4 ans.



0663 D

LES LICORNES FÉERIQUES

Recrée le monde magique des licornes féériques ! 2 grands modèles sont actionnables. Le principe est simple : assemble les perles, vaporise de l'eau, laisse sécher et c'est prêt. Dès 4 ans.



Hama

0664 D

MAXI PACK PERLES A REPASSER

Crée ton chef d'œuvre et repasse le pour lui donner vie ! Boîte contenant : 7000 perles, 3 plaques, 1 trieur, livre de modèles, papier à repasser. Dès 5 ans.



0665 D

Clementoni

MESSAGE CREATIONS

Un coffret pour créer des bijoux et des accessoires super tendances avec des lettres, des perles colorées, des strass scintillants et des cordons élastiques. La base comporte trois parties : une zone pour décorer les pendentifs avec les strass colorés, un compartiment pour ranger les perles et un porte-bijoux pour exposer ses créations. Des bracelets et des colliers aux couleurs vives sur lesquels les petites filles peuvent écrire leur prénom ou leur message préféré pour exprimer pleinement leur créativité et leur style unique. Dès 7 ans.



Sycomore

0666 H

COFFRET BOIS PERLES BOIS MULTIFORMES

Un coffret cœur en bois naturel avec miroir contenant plus de 500 perles de formes et de couleurs différentes. Dim : 28 cm. Dès 3 ans.



Sentosphère

0667 C

BIJOUX A DIAMANTER

Habiller de strass avec de jolis motifs ethniques des bracelets et bagues en plexiglass, telle est l'activité proposée avec ce coffret. Il contient 2 tailles de bagues et de bracelets. Dès 8 ans.



0668 D

COFFRET BIJOUX CRISTAUX DE REVE NATURE

Crée 9 bracelets cristaux uniques avec ce coffret aux couleurs printanières. Tu pourras même réutiliser la boîte pour mettre tes bijoux ! Dès 8 ans.



0669 G

METIER A TISSER ATELIER CREATION DE BIJOUX

Dans cette boîte cadeau, retrouve 1 métier à tisser et tout le nécessaire pour réaliser de magnifiques bijoux tendances. Contient : perles rocailles, perles heishi, charms et accessoires de bijoux, boîte avec compartiments pour ranger les perles, présentoir bijoux en bois, métier à tisser bois et métal et 1 notice. Dès 7 ans.

Sycomore

Sycomore



0670 E

5 BRACELETS MULTI-RANGS

Retrouve tout le nécessaire pour fabriquer ces célèbres bracelets multi rangs ! Cette Lovely box contient : 38 m de fils de coton (rouge, orange, fuchsia, bleu clair, bleu marine, blanc, parme, anis, violet, turquoise), 3 m de cordon ciré (rouge, orange, fuchsia, parme, violet), 1 ruban de satin parme 30 cm, 5g de perles (rouge, violet), 10g de perles (bleu ciel, rose), 2 plumes en métal, 1 grigri «Love» en métal, 4 sequins rouges, 80 m de ruban, 6 fermoirs, 15 anneaux, 10 larges fermoirs, 1 livret d'instructions. Dès 7 ans.

AUZOU

0671 C

MES FABULEUX BIJOUX SUPER-POUVOIRS

Associe chaque ruban en Liberty à un charm pour composer 7 bracelets avec de super-pouvoirs ! Le coffret contient : 7 charms avec des super-pouvoirs, 7 rubans en Liberty et 1 pochon en Liberty pour ranger les bijoux. Dès 6 ans.



0673 D

Kinetic SAND

COFFRET PATISSERIE LICORNE

Un sable à modeler à 99% naturel, qui ne sèche pas, pour créer à l'infini. Coffret de 453 grammes de sable pailleté et néon pour des créations pâtisseries sur le thème des licornes. 3 moules et 15 accessoires fournis. Dès 3 ans.



0674

ECOCREATE DECORE TA CHAMBRE

Avec EcoCreate Maxi, crée des objets pour décorer ta chambre en réutilisant des emballages de la maison et en apprenant les enjeux du recyclage et de la préservation de l'environnement. Coffret tout en un. Dès 6 ans.



0675

ECOCREATE PLANTATIONS D'INTERIEUR

EcoCreate permet aux enfants de fabriquer des objets pour jouer, décorer ou stocker, en réutilisant des emballages de la maison, tout en apprenant les enjeux du recyclage et de la préservation de l'environnement. Coffret tout en un. Dès 6 ans.



0677

KIDI SUPERSTAR DJ STUDIO

Possède 9 fonctions : La fonction « Magic Voice » te permet de transformer tes chansons préférées en version Karaoke (6 chansons incluses), crée également tes propres mix de DJ, lumière disco rotative, transformation de ta voix, enregistrement de tes propres musiques, 4 super jeux, effets concerts applaudissements et prise de branchement pour ton lecteur MP3 (lecteur non inclus). Dim : 135 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 fournies. Dès 6 ans.



Barbie

0678

GUITARE BARBIE

Gratte tes premières notes sur cette guitare ! Modèles assortis. Dès 3 ans.



0676

MA PELUCHE TORTUE A CUSTOMISER

Personnalise ta peluche tortue avec ton spray, tes marqueurs et tes pochoirs. Lave ta peluche et recommence ! La tortue et ses composants sont fabriqués à partir de matériaux recyclés. Dim : 30 cm. Dès 6 ans.



0679

PIANO ELECTRONIQUE 25 TOUCHES

Piano électronique, 25 touches, 8 mélodies démo, 8 rythmes, 8 instruments, et 5 effets de son. Fonction enregistrement, contrôle de volume et tempo. Dim : 35 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



BONTEMPI

0680

TAPIS MUSICAL ELECTRONIQUE 10 NOTES

Tapis musical électronique 10 notes. Avec 8 sons, 10 démos, réglage du volume, fonction record and play, mode d'apprentissage. Dim : 130 x 48 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



Star Academy

CHANTE COMME UNE VRAIE STAR !

Lansay



0681

STAR ACADEMY - JOURNAL DE STAR

Ecris et garde précieusement tous tes secrets, tes compositions et tes inspirations dans ton journal de star ! Personnalise le carnet et le poster avec les autocollants inclus. Dès 6 ans.

0683

STAR ACADEMY - MICRO SUR PIED

Entraîne toi à chanter pour devenir la grande star de demain ! Les effets lumineux et les sons de la base te plongeront dans l'ambiance du prime. Dim : 80 cm. Dès 6 ans.



0682

STAR ACADEMY - LE JEU

Avec ce jeu, vis l'aventure de la Star Academy à la maison. Interprète des chansons, réalise des chorégraphies, joue la comédie, improvise... pour réussir les évaluations et participer au prime ! 2 à 6 joueurs. Dès 6 ans.



Lansay



0685 G

PRINCESSE AVEC CHEVAUX ET INSTRUCTEUR
Un instructeur apprend à la princesse à monter à cheval en amazone. Dès 4 ans.



0686 D

VETERINAIRE EQUIN
Aie, la jument semble boiter un peu, il ne reste qu'un mois avant le concours, allons vite consulter le vétérinaire. Dès 4 ans.



0688 F

BOUTIQUE DE LA FERME

Va te ravitailler avec ton vélo et ta remorque, dans cette boutique très bien achalandée par les producteurs locaux. Dès 4 ans.



0687 D

LA FERME PEDAGOGIQUE
Grâce aux barrières modulables, construis ta ferme comme tu le souhaites. Comprend une plate-forme d'observation ainsi qu'un distributeur de nourriture pour animaux. Dès 4 ans.



0689 D

CABINET DE PEDIATRE
La jeune patiente est examinée par le pédiatre. Il faut mettre un plâtre. Ce coffret contient 2 personnages, une table d'auscultation et de nombreux accessoires. Dès 4 ans.



0691 E

SALLE DE BAIN ROYALE AVEC DRESSING

Les princesses passent beaucoup de temps dans le dressing à choisir leurs vêtements tout en parlant de coiffure et de maquillage. Dès 4 ans.



0690 D

CHAMBRE D'ADOLESCENT

Le lit en forme de maison est super original. La chambre est équipée d'un bureau pour les devoirs. Dès 4 ans.



0692 F

LE BAL ENCHANTE

Après un diner romantique à la table décorée pour le bal, la princesse et le prince s'avouent un délicieux dessert. Puis ils dansent au son de la musique d'une harpe sous l'arche fleurie. Dès 5 ans.



0693 K

MAISON TRANSPORTABLE

Avec la maison transportable les histoires s'emportent partout. La maison contient 3 personnages et de nombreuses pièces : salle de bain, chambre double, salon et cuisine. Dim : 24 x 26 x 25 cm. Dès 4 ans.





0694 F

POLICIER PARACHUTISTE ET QUAD DES BANDITS

Le parachutiste de la police poursuit le cambrioleur qui s'échappe par la mer dans le véhicule amphibie. Dès 5 ans.



0695 H

VOITURE DE POLICE

Avec le girophare qui s'allume et la sirène aux 2 effets sonores, les policiers seront sur le lieu du cambriolage en un rien de temps. Fonctionne avec 1 pile LR06 non fournie. Dès 4 ans.



0696 E

OUVRIERS DE VOIRIE

Les ouvriers travaillent sur la voie publique à bord de leur tractopelle ou bien sur leur marteau piqueur pour remettre la chaussée en état. Dès 4 ans.



0697 D

POLICIER AVEC MOTO ET VOLEUR

Un distributeur automatique vient d'être attaqué en centre-ville et tous les billets qu'il contenait ont été dérobés. Le policier se lance à la poursuite du voleur avec sa moto. Dès 4 ans.



0699 G

TRICERATOPS ET SOLDATS

Découvre le monde merveilleux de ces dinosaures terrifiants et la manière dont les aventuriers interagissent avec eux. Dès 5 ans.



0698 D

QUAD ET PHIL

Partez à l'aventure à l'aide du quad. Le dragon Terreur Terrible peut bouger ses pattes ainsi que ses ailes. Dès 4 ans.



0701 G

TEMPLE DU TEMPS

Découvre la ville médiévale de Noveltmore et ses 3 héros. Arwinn, prince de Noveltmore, Gwinn, citoyenne astucieuse et redoutable et Dario Da Vinci, gardien royal et inventeur de l'armure Invincibus qui rend invincible quiconque la porte. Dès 4 ans.



0700 M

NAVIRE DE COMBAT

Les Burnham Raiders n'ont plus peur de rien. Les 2 canons pivotants assurent un pouvoir de destruction, tandis que la pointe de la proue peut être utilisée comme protection contre un bélier. Dès 4 ans.





0711 G

CHATEAU CREATIF DISNEY PRINCESS

Ce set qui inclut les princesses Belle et Cendrillon ainsi que les personnages de Gus et Lumière est conçu pour construire, créer et s'amuser sans fin. Dès 6 ans.



0712 E

LES VACANCES A CARAVANE

Grâce au toit amovible, les enfants observent l'intérieur de la caravane qui comprend de multiples accessoires. Dès 4 ans.



0713 F

LE SNACK DU CENTRE VILLE

Inclus une fenêtre pour la vente à emporter, une terrasse, une borne d'arcade et un juke-box, de 2 boissons, d'argent, de 3 tranches de pain pour les sandwiches, d'un porte-serviettes, d'une poubelle et d'un skateboard. Il y a aussi un chat malicieux qui aime venir au snack. Dès 6 ans.



0714 K

LE SALON DE COIFFURE

Le salon de coiffure de Nadia dispose d'espaces pour le lavage des cheveux et pour le coiffage. Il y a aussi un distributeur de chewing-gums, un parking pour trottinettes et un banc à l'extérieur. Dès 6 ans.



0715 G

BRIQUES ET FONCTIONNALITES

Les enfants peuvent construire des modèles avec des parties mobiles, comme une danseuse virevoltante ou un hélicoptère avec des hélices qui tournent. Dès 5 ans.



0716 L

LA BOITE DE BRIQUES CREATIVES

Jeu de construction et de création de véhicules dans un vaste assortiment de couleurs. Dès 4 ans.



0718 D

LE DRESSAGE DES CHIENS POLICIERS

Ce set regorge de détails inspirants qui stimulent le jeu imaginatif, comme un SUV K9, une remorque et 3 appareils de dressage canin (une bascule, une haie et des plateformes). Il suffit d'ajouter les policiers, le chien et le chiot pour commencer à jouer. Dès 7 ans.



0719 F

LES AVENTURES DU 4X4 TOUT TERRAIN

Le 4x4 possède d'énormes pneus et une suspension surélevée, qui lui donnent un incroyable look de tout-terrain. Inclus également 2 VTT, une tente et d'autres accessoires, comme un feu de camp. Ajoutez les 2 minifigurines et l'animal pour démarrer l'aventure. Dès 6 ans.



0717 E

LE PERROQUET EXOTIQUE

Les enfants peuvent créer un perroquet coloré perché sur une branche, puis le transformer en joli poisson évoluant dans les fonds marins ou en adorable grenouille qui bouge ses pattes. Dès 7 ans.



0720 D

L'ERREUR DE LA POTION POLINECTAR

Grâce à ces fonctions passionnantes, telles que les figurines qui se métamorphosent et le tunnel secret, les enfants peuvent rejouer une scène légendaire de Harry Potter et la chambre des secrets ou créer leur propre histoire magique. Dès 7 ans.



0721 K

LE TOURNOI DES 3 SORCIERS LE LAC NOIR

Inclus un décor sous-marin avec une arche en ruine, 2 grottes et des éléments flexibles donnant l'impression que 2 mini figurines flottent. Un ponton avec fonction de plongeon pour mini figurine peut être placé au-dessus du décor sous-marin. Dès 8 ans.





0722 F

LA VOITURE DE COURSE NINJAGO

Inclus : figurines, quad avec tireur, serpents et bannières de mission à collectionner. Dès 6 ans.



0723 D

LE COMBAT DES ROBOTS DE LLOYD

Inclus 2 robots articulés dotés d'armes fascinantes, qui permettent aux enfants de recréer des combats haletants. Dès 6 ans.



0724 K

LA MOTO DU ROBOT KAI

Inclus un robot articulé et une incroyable moto, qui peut être agrandie avec des panneaux latéraux d'or et une grande lame d'or. Dès 7 ans.



0726 C

L'ARMURE ROBOT DE THANOS

La minifigurine de Thanos peut être placée dans le cockpit ouvrant du robot. Grâce à ses bras, jambes et doigts entièrement articulés, elle peut prendre différentes poses, ce qui offre de multiples options pour jouer ou créer une pièce à exposer. Dès 6 ans.



0727 F

LA FIGURINE SPIDER-MAN

Cette figurine entièrement articulée est plus vraie que nature. Les éléments toile d'araignée inclus permettent aux enfants de lui faire prendre différentes poses lors de missions passionnantes. Dim : 24 cm. Dès 8 ans.



0728 D

LE MANDALORIEN ET L'ENFANT

Contient de nombreux accessoires pour revivre des scènes palpitantes du célèbre épisode de la saga Star Wars. Dès 10 ans.



0730 E

FERRARI 812

Construis cette fabuleuse réplique regorgeant de détails fascinants fidèles à l'original. Le set inclus également une mini figurine de pilote à installer derrière le volant pour des aventures à toute allure. Dès 9 ans.



0729 D

MONSTER JAM DRAGON

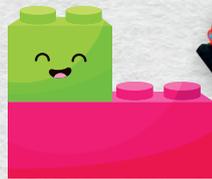
Construis le camion avec ses redoutables épines, cornes et détails typiques du dragon, puis utilise le moteur à rétro-friction pour le faire filer à toute allure. Dès 7 ans.



0731 L

CHEVROLET CAMARO

Élève ta passion pour les sports mécaniques en construisant ta propre version de la Chevrolet Camaro. Puis explore ses fonctionnalités réalistes telles que la direction, le capot qui s'ouvre et le moteur V8 avec pistons mobiles. Dès 9 ans.



0732 H

LE RANCH LAPIN MINECRAFT

Construis la maison idéale pour tes lapins puis vie des aventures sans fin avec tes personnages minecraft préférés. 340 pièces. Dès 8 ans.



0733 K

L'AVANT POSTE DE L'ÉPÉE

Les enfants construisent une base en forme d'épée en diamant géant au pied d'une montagne et la défendent contre les attaques des créatures hostiles. Un soldat sentinelle et un guerrier gardent l'entrée. Dès 8 ans.





0737 H

LOOPING MONSTER TRUCKS

Fais la course dans le noir avec ce coffret phosphorescent, composé d'un énorme looping et d'autres éléments qui brillent vraiment dans le noir ! Propulse les véhicules côté à côté dans le looping à l'aide du lanceur pour un saut de haute volée ! Le coffret inclut 2 véhicules Hot Wheels à l'échelle 1/64ème, possédant également des parties phosphorescentes. Dès 4 ans.



0740 F

MAJORETTE TUNE UPS

Ce set se compose de 4 coffrets Tune-Up's série 2, version Chrome. Chaque coffret se compose de 7 surprises : 1 véhicule en métal échelle 1/64ème, des accessoires, des stickers, des pièces de tuning, 1 badge collector rassemblant les performances du véhicule, 1 flyer de collection, 1 boîte de rangement. Modèles assortis. Dès 5 ans.



0743 J

COFFRET 10 VEHICULES PHOSPHORESCENT

Contient : 5 monster trucks et 5 véhicules phosphorescents à l'échelle 1/64. Dès 3 ans.



0746 E

COFFRET 13 VEHICULES A FRICTION

Coffret de 13 véhicules en métal à l'échelle 1/64ème dont 9 Classiques et 4 Edition Limitée. Parties ouvrantes, amortisseurs, et phares translucides pour certains modèles. Dès 3 ans.

0738 J

SPIRALE INFERNALE HOTWHEELS

Des loopings de la vitesse, des défis et des cascades aux rendez vous. Modulable et pratique, un véhicule est inclus. Dim : 85 cm. Dès 6 ans.



0739 D

RACING LOOPING

Piste avec lanceur de voiture, un looping et un saut ultime en fin de piste. 3 véhicules Majorette inclus. Dim : 55 cm. Dès 3 ans.



EXOST



0741 E

4 PETITES VOITURES EXOST

Ce pack contient 4 petites voitures à friction, 2 boosters et des accessoires. Clipse la voiture sur le booster pour une accélération maximale. Chaque voiture mesure 8 cm. Dès 5 ans.



0742 D

CIRCUIT MONSTER TRACKS

Un circuit cartonné de près de 3 m sur la thématique des cascades de voiture avec véhicule et décors inclus. Le véhicule Monster Truck inclus est motorisé et roule sur les arêtes des cartons pour parcourir le circuit et déjouer les obstacles. Ses phares arrière sont lumineux. L'enfant développe sa créativité et son imagination en créant de nouvelles pistes à l'aide de cartons récupérés pour agrandir son circuit à l'infini ! Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



0744 E

PACK DE 4 VEHICULES DIE CAST

Les véhicules authentiques officiels des spectacles Monster Jam. Echelle 1/64e. Dès 3 ans.



0745 F

PODIUM ET VEHICULE PORSCHE RACING

1 puncher inclus pour lancer les véhicules. La racing tente permet de simuler un arrêt au stand et le podium permet de célébrer la victoire après la course. 5 véhicules et 1 trophée inclus. Dès 3 ans.



0747 D

COFFRET 5 VEHICULES EN METAL

Reproductions originales à l'échelle 1/64ème de modèles parmi les plus connus dans les années 1990. Dès 3 ans.

0749 M

Smoby

SIMULATEUR DE CONDUITE V8

Un siège de course avec assise très confortable pour l'enfant, 3 positions de conduite, des pédales mécaniques, un volant électronique avec circuit animé, écran rétro éclairé, 15 sons de voiture/course, simulation de panne, 1 fonction boost, 1 marche arrière. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



0748 K

SUPER CONSOLE TURBO PILOTE

3 modes de jeu sont inclus : apprentissage avec différentes missions, course avec 3 circuits différents et jeu libre avec la reproduction d'une vraie situation de conduite autour de différents lieux où l'enfant doit conduire ses amis virtuels. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.

0750 C

SHARK ATTACK

Auras-tu assez de puissance pour passer les doubles loopings à 360° et atterrir directement dans la bouche du requin ? Dim : 2,63 m. Dès 4 ans.



0752 H

SUPER TRANSPORTEUR EXTENSIBLE

Un transporteur stockant plus de 20 véhicules et qui se déploie en piste de 1,60 m de long. 3 véhicules inclus et un lanceur mécanique. Dès 4 ans.



0751 G

GARAGE 3 ETAGES AVEC LOOPING

Ce parking de 3 étages avec sa piste et son looping t'offrira des heures de plaisir de jeu. 2 voitures incluses. Dès 6 ans.



0754 G

AVION DE LIGNE AVEC ACCESSOIRES

L'avion de 38,5 cm avec les deux puissants réacteurs est prêt pour l'embarquement. Le personnel de cabine peut relever la trappe avant dans le toit et installer les quatre passagers qui ont déjà pris place. La trappe arrière offre la place dans la soute pour une voiture. Préparer l'atterrissage : sortir le train d'atterrissage et allumer les phares d'atterrissage. La LED s'éteint automatiquement après dix minutes de fonctionnement. L'avion atterri et un véhicule-guide doté de gyrophares lui indique le chemin sur le tarmac. Comprend 2 véhicules, 1 figurine et 4 passagers. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 3 ans.



0753 C

MONSTER WHEELS

Il est équipée de suspensions supérieures et d'une action de pivotement et de direction pour une conduite sans retenue. Tire avec le canon sonore et lumineux situé sur le toit. Dim : 15 x 13 x 14 cm. Modèles assortis. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 4 ans.



0755 E

CAMION DE TRANSPORT A FRICTION

Il transporte 4 voitures de courses. Dim : 44 cm. Dès 3 ans.



0756 H

GARAGE CITY FLEX

Les différents niveaux disposent de plusieurs fonctions : station de lavage, pompe à essence, atelier mécanique, ascenseur, garage à voitures, hélicoptère... Inclus 5 voitures. Dim : 53 x 36 x 50,5 cm. Dès 3 ans.



0757 F

STATION SERVICE TOTAL 3 NIVEAUX

Coffret comprenant une station service complète à construire avec un parking de 3 niveaux, une station de lavage, un atelier de réparation, un circuit de plus de 2 mètres, des panneaux et autocollants. Dim : 74 x 68 x 33 cm. Dès 3 ans.



0758 D

GARAGE 3 ETAGES

Grâce à son ascenseur, sa station de lavage, de nombreux accessoires et sa piste de voitures, votre enfant passera des heures et des heures d'amusement à s'inventer de nouvelles histoires. Livré sans voitures. Dim : 60 x 52 x 59 cm. Dès 3 ans.



0759 C

TAPIS PISTE DE VOITURES

Tissu déco ville avec piste de voitures. Le dos du tapis est anti-dérapant. Voitures non incluses. Dim : 120 x 80 cm. Dès 12 mois.





0763 H

CAMION A MONTER 4 EN 1 CATERPILLAR

A l'aide du tournevis, tu peux entièrement monter et démonter le camion : que ce soit le tracteur à l'avant ou encore la remorque qui servira également de caisse à outils. Tu as aussi la possibilité de monter une grue à l'avant de la remorque, très utile pour creuser des tranchées ou charger la remorque. Il est livré avec deux véhicules, eux aussi montables et démontables : un camion-benne et un bulldozer. Dim : 70 x 14 x 22 cm. Dès 4 ans.

klein



0764 G
PELLETEUSE CATERPILLAR SUR ROUES

La pelleteuse possède un bras fonctionnel, une pelle et une lame amovible. La cabine pivote à 360°. Dim : 45 x 16 x 17 cm. Dès 4 ans.



brüder



brüder



0766 E

PELLETEUSE BRÜDER

Bras de chargement fonctionnel et godet articulé. Grâce à ces grandes roues et à sa direction articulée, elle a une excellente maniabilité. Véhicule roues libres. Dim : 46 x 18 x 28 cm. Dès 2 ans.



0765 D

TRACTOPELLE JCB MIDI CX
Le tractopelle est entièrement fonctionnel et les accessoires (pelle de devant et godet arrière) sont détachables. Le siège du conducteur pivote. Dim : 41 x 12 x 17 cm. Dès 3 ans.

0767 K

GRUE SUR CHENILLE RADIOCOMMANDEE

Cabine rotative, treuil piloté par radiocommande, effets sonores et lumineux. Portée 25 m. Echelle 1/12ème. Camion rechargeable par câble USB inclus. La télécommande fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



0768 G

PELLETEUSE A CHENILLES RADIOCOMMANDEE

Echelle 1/24ème. Effets sonores et lumineux. Dim : 27,5 cm. Camion rechargeable par câble USB inclus. La télécommande fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



0769 D

CAMION GRUE VOLVO

Portes ouvrantes ou parties mobiles, phares translucides, suspensions, 2 différents sons, grue rotative à 360°, 4 pieds stabilisateurs amovibles. Camion dim : 19 cm et hauteur de la grue 35 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



0770 K

LEXIBOOK

BETONNIERE TELECOMMANDEE

Camion toupie fonctionnelle avec télécommande, réservoir à béton tournant à 360° et piloté directement avec la télécommande sans fils. Remplis le réservoir et vide le gravier comme dans un vrai chantier. Effets lumineux avec ses giraphes et feux avant. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies et une batterie rechargeable. Dès 6 ans.



0771 E

COFFRET VEHICULES POLICE

Coffret véhicules métal comprenant, un bâtiment, des véhicules et des accessoires de signalisation sur le thème de la police. Dès 3 ans.



0773 E

SUV GIGN RADIOCOMMANDEE

Équipée d'une coque souple, elle se dirige dans toutes les positions. Portée d'environ 25 m, autonomie de fonctionnement environ 20 minutes. Vitesse 10 km/h. Dim : 20 cm. Fonctionne avec 5 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.





0774 G

CENTRE D'APPEL AMBULANCE

Avec effets sonores et lumineux. Réponds aux urgences avec ton micro et envoie l'ambulance secourir les blessés. Appuie sur l'ambulance pour activer les sirènes et les gyrophares. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies et 3 piles LR44 fournies. Dès 3 ans.



0775 F

COFFRET VEHICULES METAL POMPIER

Inclus véhicules, accessoires de signalisation et bâtiment. Dès 3 ans.



0776 K

CAMION DE POMPIERS TELECOMMANDE

Fonctionne comme un vrai camion de pompiers grâce à son échelle rotative, pulvériser de l'eau en cas de danger grâce à son tuyau flexible, effets de lumière avec des gyrophares et ses feux avant. Fonctionne avec 1 pile rechargeable incluse. Dès 6 ans.



0784 D

CAMION POMPIER R/C

Assemble ton camion avec la visseuse en suivant les instructions pas à pas. Une fois monté, allume le moteur et pilote le camion avec la radiocommande. La visseuse se transforme en tournevis et en radiocommande. Fonctions sonores. Notice illustrée en couleurs. Dim : 15 x 24 x 15 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



bruder

0778 F

MANITOU TELESCOPIQUE

Le bras télescopique du Manitou est extensible et peut s'incliner de haut en bas grâce à la molette. L'inclinaison de la fourche est également réglable. Le capot peut s'ouvrir afin de visualiser le mécanisme. Echelle 1/16ème. Dim : 43 x 17,5 x 15 cm. Dès 3 ans.



0777 D

PANOPLIE POMPIER

Casque américain, montre, masque à gaz, talkie-walkie, hache, extincteur et lance à incendie fonctionnelle. Dès 3 ans.

0781 F

CHATEAU FORT DONJON CHEVALIERS ET DRAGON

Château fort comprenant de nombreux accessoires pour imaginer des histoires. Inclus chevaliers et dragon. Dim : 24 x 45,5 x 50 cm. Dès 3 ans.

bruder

0780 E

TRACTEUR CLAAS NECTIS AVEC REMORQUE

Echelle 1/16ème. Roues avant directives, remorque basculante et ouvrable. Petit volant additionnel permettant de diriger les roues. Dim : 65 x 15 x 15 cm. Dès 3 ans.

0779 H

MOISSONNEUSE BATTEUSE CLAAS

Equipé avec un chariot permettant de transporter la coupe. Celle-ci est donc amovible et peut être rabattue vers le haut et bloquée. Le tuyau à grain pivote. La trappe à grain ainsi que le déversoir à paille peuvent être ouverts. Dim : 45 x 37 x 22 cm. Dès 3 ans.



0782 C

COFFRET DE FERME

Comprend différents accessoires de la ferme : tracteur Claas, remorque, fermier, animaux de la ferme... Dès 3 ans.



0783 E

FERME TRACTEUR CLAAS ET ACCESSOIRES

Comprend : une ferme à construire avec de nombreux accessoires : tracteur Claas, remorque, barrières, animaux de la ferme. Echelle 1/32ème. Dès 3 ans.



0789 H

CAMION BRICOLO

De nombreux accessoires inclus : vis, roues, éléments emboîtables, tournevis, clé plate... Remorque faisant office de caisse à outils avec poignée de transport. Nombreux scénarios de construction, notamment la possibilité de construire une grue avec divers éléments inclus : règles de construction, vis, écrous... Dim : 58 cm. Dès 3 ans.

Smoby



BOSCH



0790 E

klein SET DE TUNING BOSCH

Transforme la décapotable en bolide en ajoutant des éléments de carrosserie : pare-chocs avant, spoiler, bas de caisse, etc. Véhicule à monter et démonter. Fourni avec 3 jeux d'autocollants interchangeables. En plus de cela, la visseuse possède des fonctions électroniques très réalistes : rotation G/D, bruitage, fonction lumineuse, embouts interchangeables. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



0791 J

BOITE A OUTILS POUR EXPERIENCES SCIENTIFIQUES

Utilise les outils et les éléments pour réaliser de nouvelles créations scientifiques. Lors de chaque expérience, tu apprendras des principes scientifiques comme le mouvement, l'énergie potentielle et la conservation de l'énergie. 32 pièces. Dim : 30 x 26,6 x 8,7 cm. Dès 4 ans.



0792 D

CEINTURE PORTE OUTILS BOIS

Contient 1 tournevis, 1 marteau, 1 clé, 1 scie, 3 vis, 1 clou et 1 ceinture en tissus. Dim ceinture : 24 cm. Dès 3 ans.



0793 E

MALLETTE DU BRICOLEUR

Contient 40 pièces : un marteau, des clés, des tournevis, une scie, un double décimètre, une équerre, des plaques à visser, des vis et des écrous. Dim : 20 x 30 x 8 cm. Dès 3 ans.



0794 G

MALLETTE OUTILS

31 vrais outils en bois : scie, marteau, maillet, tournevis... Dim : 37 x 24 x 8 cm. Dès 8 ans.



0796 D

VALISE OUTILS DE BRICOLAGE

Elle comprend différents outils de bricolage (scie, perceuse visseuse électrique avec 2 sens de rotation, tournevis, vis, pinces...). Contient 16 pièces. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



0797 G

VALISE OUTILS DE BRICOLAGE

Elle comprend différents outils de bricolage (scie, perceuse visseuse électrique, tournevis, vis, écrous, pinces...). Contient 37 pièces. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



0798 J

MALLETTE ETABLI BOSCH

Lorsque tu ouvres la mallette, le couvercle supérieur peut servir de panneau pour y accrocher des outils. La partie grise qui se trouve à l'extérieur peut également servir de plan de travail. Tu peux organiser l'intérieur de ta mallette en créant des compartiments de rangement. Livrée avec de nombreux accessoires : pince, marteau, clé plate, tournevis, vis, lattes, écrous, etc. Et une superbe visseuse Ixolino II aux fonctions électroniques réalistes : bruitage, fonction lumineuse, double sens de rotation et embouts interchangeables. Dim : 36 x 38,5 x 43 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



BOSCH



Smoby

0799 P

ETABLI BLACK ET DECKER ELECTRONIQUE

95 accessoires : outils, vis, écrous, perceuse mécanique, set de construction. Application ludo-éducative sur Android et iOS. Dim : 103 x 39 x 79 cm. Fonctionne avec 1 pile CR2032 fournie. Dès 3 ans.





0800 G

BARIL 150 PIÈCES MECCANO JUNIOR

Pour réaliser tes premières constructions, 5 modèles différents à construire, 150 pièces, notice et outils de montage inclus. Dès 5 ans.



0801 G

CAMION DE POMPIERS MECCANO JUNIOR

Utilise ton imagination pour réaliser tes propres créations à l'infini et construis ton camion de pompiers. 150 pièces, 2 outils de montage. Avec effets sonores et lumineux. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans



0803 E

VOITURE RÉTRO FRICTION MECCANO JUNIOR

3 modèles de véhicules à construire, 138 pièces, des outils, des autocollants et une notice de montage inclus. Dim : 25 x 9 x 17,5 cm. Dès 5 ans.



0804 E

4X4 SUV

Franchit tous les obstacles ! Suspensions fonctionnelles. 10 modèles à construire. 225 pièces, 2 outils et notice de montage inclus. Dim : 25 x 5 x 17,5 cm. Dès 8 ans.



0805 D

VOITURE ET MOTO

3 modèles de voitures et 2 modèles de moto à construire avec un seul coffret. 132 pièces, 2 outils et notice de montage inclus. Dim : 20 x 5 x 15 cm. Dès 10 ans.



0806 L

MALLETTE DE CONSTRUCTION

Crée 5 modèles iconiques (Tour Eiffel, une voiture de sport, un vaisseau spatial, une catapulte, un robot et bien plus encore) grâce aux 435 pièces et 2 outils inclus. Permet le rangement des pièces et accessoires. Dim : 25,3 x 35,3 x 6,5 cm. Dès 10 ans.



0807 B

Clementoni

HYPER CAR

Un coffret avec tous les composants nécessaires pour construire une voiture au design attrayant, avec un châssis à assembler sur lequel fixer la carrosserie. Le coffret comprend également des autocollants colorés pour décorer la voiture de course. Suivez les instructions du manuel illustré contenant des informations techniques et scientifiques ou téléchargez l'application gratuite avec des instructions 3D interactives pour tous les modèles. Dès 8 ans.

Clementoni



0808 D

NAVETTE SPATIALE NASA

Les ailerons réglables montent et descendent, la porte cargo s'ouvre et l'on trouve à l'intérieur le Canadarm, le bras robotisé utilisé par les astronautes dans l'espace ! Une expérience de jeu surprenante pour découvrir le monde de la mécanique et de l'ingénierie. Dès 8 ans.

Clementoni



0809 J

CAMION DE POMPIERS

Un grand camion de pompiers motorisé et 4 autres modèles à construire. Contient plus de 540 composants. L'échelle de pompiers se lève et s'abaisse manuellement, tandis que le moteur fait pivoter l'échelle à 360° et déplace les roues motrices. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



Clementoni 0810 F

ROVER SPATIAL NASA

Tu pourras réaliser différents modèles grâce aux composants et au moteur électrique contenus dans ce coffret. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



0811 F



VEHICULE A MONTER RADIOCOMMANDE

Assemble ton véhicule tout-terrain en suivant les instructions pas à pas. Deux modèles : Pick-up et 4x4. Une fois montée, conduis la voiture avec la radiocommande et participe à 4 défis de pilotage. La voiture bouge dans toutes les directions : avant/arrière/droite et gauche. Fréquence 2,4 GHz. Fonctionne avec 3 piles LR06 et 3 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.



0814 D

DINO EGG MAXI PACK

Un coffret avec 12 œufs à creuser pour déterrer 12 dinosaures différents dont le T-Rex, le Brachiosaure, le Tricératops, le Ptéranodon ou le Spinosaire... Décore ta chambre avec le poster. Inclus : les outils de fouille et un plateau pour creuser sans salir. Dès 6 ans.



0815 H

TRIO LE MEGA T-REX SOS

Il se transforme en quelques manipulations en 3 véhicules de secours : une voiture de police avec écran LCD, gyrophare lumineux et effets sonores, un hélicoptère avec rotor tournant et un camion de pompiers avec échelle extensible et rotative. Une fois assemblés, les trois véhicules se transforment en T-rex géant avec effets sonores et lumineux. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



0816 D

LAZOR LE VELOCIRAPTOR

Il se transforme en un clin d'œil en une voiture de course super rapide. Une projection de couleurs apparaît quand on appuie sur Lazor : boule de feu en mode dino et éclair en mode voiture. Plus de 30 phrases et effets sonores réalistes. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 4 ans.



0817 E

TYRAM T-REX LANCE FLAMMES

Grâce au lanceur intégré sur sa carrosserie, il peut lancer 3 projectiles inclus. Ils peuvent ensuite être directement rangés sur la carrosserie. Le bouton lancement permet de tirer les projectiles placés dans la bouche du dinosaure. Le mode dino permet de faire bouger les pattes et d'ouvrir la mâchoire du dino. La LED rouge dans sa bouche s'éclaire quand il ouvre la mâchoire pour cracher du feu. Avec plus de 50 sons réalistes et phrases et des effets lumineux. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 4 ans.



0818 F

ŒUF GÉANT MEGA LIGHT UP DINO

Casse l'œuf de dinosaure et découvre les 25 surprises qui se trouvent à l'intérieur. Avant de casser ton œuf, tu pourras appuyer sur l'os qui dépasse et découvrir les effets sonores et lumineux, des cris de dinosaures sortiront ! Pour découvrir tous les surprises il te suffira de casser ton œuf pour atteindre le premier paquet ainsi que la petite fiche à gratter. Contient : 6 petits œufs, 1 œuf moyen, une pierre fossile, une slime super gluante et d'autres accessoires trop rigolo ! Une fois toutes les parties du dinosaure trouvées, assemble-les. Dim : 32 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 5 ans.



0819 E

DRYPTOSAURUS SONORE

Il présente des sons rugissants, des mouvements d'attaque spécifiques et des articulations en mouvement. Dim : 26 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 4 ans.



0820 E

DINOSAURE T-REX RADIOCOMMANDE

Il rugit en se déplaçant, sa mâchoire s'ouvre et se ferme. Effets sonores et lumineux. Commande infra-rouge. Dim : 25 cm. Batterie et 3 piles LR03 fournies. Dès 4 ans.



0821 D

FIGURINE DRAGON DE LAVE

Quiconque pénètre sur son territoire goûtera à sa queue épineuse sans avertissement. Les courses poursuites à la vitesse de l'éclair ne lui font pas peur : ses grandes ailes puissantes font de lui un chasseur agile et ultra-rapide. Dim : 18,8 x 22 x 14,5 cm. Dès 7 ans.



0822 E

T-REX TRESOR X

Transforme le en dinosaure de combat et sauve le chasseur du ventre de la bête et trouve un trésor. Dim : 28 cm. Dès 5 ans.

0823 C

DINO WARS T-REX

Il est construit à l'aide d'une technologie robotique avancée et est équipé de véritables armes à feu. Avec des rugissements plus vrais que nature et des mouvements de dinosaures réalistes, ce n'est pas un animal de compagnie ordinaire. Enfilez l'armure défensive, chargez le Dino Blaster et battez-vous. Grâce à ses caractéristiques lumineuses, ce T-Rex peut même courir et chasser dans l'obscurité. Dim : 38 x 23 x 11 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



0824 C

CAMION PORTE DINOSAURE

Coffret contenant un grand dinosaure transporté dans un camion avec bras articulés. Dès 3 ans.



0825 F

LE MONDE DES DINOSAURES

Adopte une famille de dinosaures, en moulant et en décorant ton propre clan de dinos ! Décore-les avec les 6 pots de peinture acrylique, monte ton décor et laisse ton imagination donner vie à tes créations. Dès 5 ans.



0826 F

PACK DE 3 DINOSAURES

Regarde le dino bouger et rugir comme un vrai dinosaure. Déclenche la queue pour voir les bras dynamiques du dino s'agripper à la proie, puis écoute attentivement le rugissements, mais ne t'approche pas trop près ou tu risques de devenir la prochaine proie du dino. Fonctionne avec 9 piles LR44 fournies. Dès 3 ans.



0828 H



TRIOPS ET LE MONDE DES DINOSAURES

Ce coffret scientifique te permettra de recréer une véritable île Jurassique. Créé un environnement sauvage, fais naître des triops, creuse dans la brique et découvre les restes ensevelis du tricératops et reproduis d'étonnantes fossiles antiques. Dès 8 ans.



0827 C

ARCHEO LUDIC T-REX ET TRICERATOPS

Avec ce coffret scientifique tu pourras recréer la lutte féroce entre le prédateur et sa proie. Creuse dans les blocs de terre et récupère les fossiles de deux redoutables dinosaures. Assemble les deux squelettes phosphorescents et observe-les dans l'obscurité... ils s'illumineront. Dès 7 ans.



0830 C

SET SOLAIRE SPATIAL

Explore les mystères de l'espace grâce à ce set de 3 vaisseaux à monter soi-même, fonctionnant à l'énergie solaire. Après chaque charge, le jouet peut jouer 50 à 60 secondes. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.



0831 F

EXPLORATION SUR MARS

La station spatiale est composée d'éléments modulaires et peut être assemblée selon différentes combinaisons. Avec le rover spécial, il pourra partir à la découverte de Mars pour collectionner des échantillons de sol et en étudier la composition. Dès 8 ans.



0829 C

DEGUISEMENT ASTRONAUTE

Combinaison d'astronaute en polyester. Top matelassé, sangles avec vraies poches, patches brodés en décoration. Pantalon avec sangles et vraie poche. Housse polypro. Taille: 8-10 ans (128 cm).



0832 D

MISSION LABO ESPACE

Crée des constellations qui brillent dans la nuit et une galaxie en Slime. Construis un télescope, lance ta propre fusée, fais des expériences avec des ombres. Fabrique un système solaire et des minis nuages. Dès 6 ans.



0833 H

FLIPPER ELECTRONIQUE

Avec 6 effets sonores, 8 lumières clignotantes. Lance 1, 2 ou 3 balles à la fois et teste ta rapidité et tes réflexes. Le score s'affiche sur le tableau. Dim : 42 x 23 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.



0841 D

MARBLER CHALLENGE

Assemble le labyrinthe, choisis une couleur de bille et place-la sur la ligne de départ à côté des billes concurrentes. Regarde la bille dévaler le parcours et affronter les pièges. Utilise le soufflet pour accélérer ou ralentir ta bille. Qui gagnera la course ? Dès 7 ans.



0842 D

MARBLE RUSH ADVENTURE

Prêt à dévaler la rampe tourbillon ? Lance les billes à travers des combinaisons de parcours infinies et réalise des cascades impressionnantes. Dès 4 ans.



0843 C

SKYRAIL STARTER SET

Ensemble de base pour construire de fantastiques pistes de billes suspendues, jusqu'à 4,5 mètres de pistes spectaculaires. Conçu pour que vous puissiez utiliser des billes de différentes tailles et matériaux. Dès 6 ans.



0844 G

MARBLE RUSH ROCKET SET

La fusée est prête et la base spatiale attend le feu vert pour une course de billes sensationnelle. Construis un super parcours et lance les billes pour les voir en mouvement continu et être projetées par des lanceurs en tout genre. Différentes trappes secrètes ajoutent de la surprise au jeu et des effets lumineux et sonores animent le circuit. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 4 ans.

0845 G

SKYRAIL LEAGUE

Deux pistes parallèles, avec départ simultané des billes, à construire avec boucles, sauts, courbes et droites pour aménager des parcours toujours différents et des courses toujours passionnantes. Que le défi commence. Dès 7 ans.



TOMY

0847 E

JEU TRICKY BILLE

Battez-vous contre la montre et relevez le défi du parcours de Tricky bille. Faites preuve de détermination, d'agilité et d'adresse. Dès 5 ans.



0846 F

Clementoni

CIRCUIT LIGHT EFFECT

Crée des circuits qui donnent froid dans le dos avec le pont tibétain, double les circuits avec les bifurcations et plonge-toi dans des tourbillons spectaculaires avec les rails en spirale ! Tous les circuits peuvent être personnalisés avec des objets que l'on peut trouver chez soi, pour laisser libre cours à son imagination. Manuel illustré inclus. Dès 8 ans.



0848 N

SET DE COMBAT BEYBLADE

Set de combat de 2 niveaux différents. Inclus : 1 arène, 2 toupies 4 en 1 Quad Drive et 2 pointes de performance. Scanne le code des toupies et déverrouille les dans l'appli Beyblade Burst. Dès 8 ans.



0849 D

BEYBLADE BURST QUADSTRIKE STARTER PACK

La personnalisation 4 en 1 passe au niveau supérieur avec les toupies Beyblade Burst QuadStrike, grâce à des pointes bouclier améliorées conçues pour des compétitions plus intenses. Modèle assorti. Dès 6 ans.



0850 L

GRAVITRAX STARTER SET

Combine les blocs de construction, les plateformes et les rails pour créer tes propres parcours et laisse libre cours à ta créativité. Grâce aux différents éléments, tes billes vont pouvoir être propulsées à toute vitesse, franchir des obstacles incroyables et plus encore. Dès 8 ans.





0851 H

ROBOT POWERMAN

Robot programmable qui parle, danse, joue de la musique. Il est doté de pleins d'effets sonores et lumineux. Fonction karaoké. Contrôlable grâce à sa télécommande. Il connaît tous les animaux de la planète. Alim. 5 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



0852 H

DICKIE RESCUE HYBRIDS POLICE BOT

Véhicule de 34 cm à roue libre avec fonction de transformation, fonctions sons et lumière, lanceur de fléchettes, fonction collecte de voitures, drone détachable du robot. Livré avec 2 véhicules en métal à roue libre à l'échelle 1/64. Dim : 28 x 18 x 27 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.

0853 F

ROBOT MARKO

Découvre Marko et ses 20 fonctions étonnantes : marche, sons, musiques, danse, émotions... Avec la télécommande infrarouge programme les actions du robot et découvre 10 jeux pour s'initier au codage. Notice illustrée en couleurs. Dim : 17 x 9,3 x 30,5 cm. Fonctionne avec 1 batterie Li-Po 3,7 V fournies et 2 piles LR06 non fournies. Dès 7 ans.



0855 F

MON ROBOT - NOUVELLE GÉNÉRATION

Un coffret scientifique vraiment unique avec lequel tu pourras assembler un véritable robot. Grâce à de nombreux composants électroniques et une application gratuite, il te permettra de découvrir de manière amusante le monde de la robotique et de l'électronique. Fonctionne avec 4 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.



0854 H

MASTER ROBOT ET SA MINI CREATURE

Figurine armée d'un puissant canon à flèches et de flèches à pointe de cristal aux pouvoirs magiques, le Master Robot détruit les créatures des mondes de lave, des glaces, de pierre et de la jungle. Une cavité secrète dans sa poitrine recèle des cristaux encore plus puissants. Dim : 11,6 x 17 x 14,4 cm. Dès 7 ans.



0856 F

BRAS HYDRAULIQUE

Construis un bras robot articulé en assemblant les pièces. Verse de l'eau dans le système hydraulique et pilote-le dans tous les sens grâce à ses 6 manettes. Il peut porter des objets avec sa pince ou sa ventouse. Aucune pile n'est requise. Notice illustrée en couleurs avec schémas de montage. Dim : 40 x 10,5 x 28 cm. Dès 10 ans.



0857 H

CYBER ROBOT TALK

Pour les fans de technologie, voici un incroyable coffret scientifique pour construire un robot doté de 7 modes de jeu pour s'amuser pendant des heures. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



0858 J

2 ROBOTS INTERACTIFS

Ces deux robots au look de viking avancent, tournent et frappent tout ce qui se trouve sur leur chemin. Ils se contrôlent grâce à leurs télécommandes infrarouge incluses. Leurs yeux LED s'allument et ils font du bruit lorsqu'ils frappent. Armes incluses. Possibilité de jouer jusqu'à 4 joueurs simultanément. Dim : 9 x 21 x 14 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 et 2 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.



0859 H

TRANSFORMERS CLASSE VOYAGER

Passes du mode robot à un mode alternatif détaillé! Inclut des armes qui s'attachent à la figurine dans les deux modes. Modèles assortis. Dim : 20 cm. Dès 8 ans.



0860 J

POWER RANGERS DINO FURY

C'est l'heure de la transformation. Le dino avec ses sons et lumières réagit aux mouvements et à la direction, pointe le Morpher dans 3 directions différentes pour t'imaginer entrain de te transformer en action élémentaire et débloque encore plus de sons avec la clé Dino Knight incluse. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.

MARIOKART

SUPER MARIO



0867 G RÉVEIL PROJECTEUR MARIO

Un superbe réveil avec Mario sur son Kart ! Ecran LCD qui affiche heure et alarme avec fonction retardateur. Projection de l'heure au plafond d'un simple appui sur une touche. Une simple pression sur la base permet aussi d'enclencher une veilleuse pour une durée de 15 min. Un appui sur Mario déclenche des effets sonores officiels tirés du jeu vidéo Mario Kart, utilisables aussi pour se réveiller le matin ! H. env. 17 cm. Alim. 4 piles LR06 non fournies.



0868 E CASQUE MARIO KART

Casque limité en décibels (85 dB), idéal pour les consoles de jeux. Micro détachable. Arceau réglable. Prise Jack 3,5 mm.



0869 E LAMPE SUPER MARIO

Ton personnage préféré Mario sort de son tube pour éclairer ta chambre et tes journées. Appuie sur Mario pour le voir s'éclairer. H. 19 cm. Alim. câble USB inclus ou 3 piles LR03 non incluses. Dès 6 ans.



0873 G

SUPER MARIO ADVENTURE GAME

Pars à la conquête des 7 zones du château de Bowser, manœuvre habilement tes billes pour franchir cette zone délicate et atteindre le but. Dès 5 ans.

0871 H MARIO KART RACING

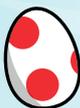
Mario et Luigi font face à face dans cette course endiablée. Fais avancer ton kart en appuyant sur les boutons, dépasse les obstacles et atteints la ligne d'arrivée en premier. Dès 5 ans.



0872 H

FLIPPER ELECTRONIQUE MARIO KART

Affichage du score sur écran LCD. Musique, effets sonores et lumineux comme dans un vrai jeu de flipper. 4 flippers (leviers) et 5 bumpers (obstacles), 1 balle à l'intérieur. Bouton de réinitialisation et possibilité de couper la musique. 2 supports pour avoir l'angle parfait pour jouer. 26x39,3x5,9 cm. Alim. 3 piles LR14 non incluses. Dès 4 ans.



0874 G

JEU DE FETE FORRAINE SUPER MARIO

Fais glisser les pièces pile au bon endroit et pile au bon moment afin de faire tomber les figurines Super Mario de ton côté. Obtiens le plus de pièces, récupère le plus de personnages. Dès 4 ans.



0875 D

SUPER MARIO BLOW UP! SHAKY TOWER

Ne fais pas tomber les personnages de l'univers Super Mario de la tour. Fais attention en positionnant les personnages, si la tour tremble, la boule va tomber et tes personnages vont chuter. Dès 4 ans.



0876 C

SUPER MARIO HOVER SHELL STRIKE

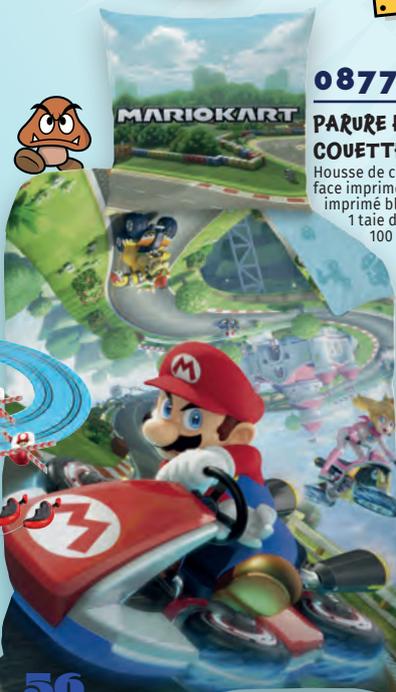
Ne laisse pas passer le carapace et renvoie la à ton adversaire. Elle glisse sans effort sur n'importe quelle surface plane grâce à un coussin d'air. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 4 ans.



0877 H

PARURE HOUSSE DE COUETTE MARIO KART

Housse de couette réversible, 140x200 cm, une face imprimé placé Mario Kart, une face mini imprimé bleu ton sur ton. Livrée avec 1 taie d'oreiller plate assortie, 63x63 cm. 100 % coton.



0880 G

MON PREMIER CIRCUIT MARIO KART

Mario et son meilleur ami, le petit Dino Yoshi, font la course sur la piste de 2,4 mètres. Qui va franchir la ligne d'arrivée le plus rapidement ? Dim : 93 x 45 cm. Fonctionne avec 4 piles LR14 non fournies. Dès 3 ans.

0881 R

CIRCUIT MARIO KART

Avec piste et voiture à l'échelle 1/43. Coffret livré complet avec une piste de 4,9 mètres de long, les voitures de Mario et Luigi, un looping, un pont, un rail de sécurité... Dim : 158 x 68 cm. Fonctionne avec un transformateur inclus. Dès 6 ans.



0879 L

MARIO KART QUAD RADIO COMMANDÉE

Un quad tout-terrain de 19,5 cm avec une vitesse de pointe de 9 km/h. La manette permet de le manœuvrer facilement même sur des terrains difficiles et dans des virages serrés, sans jamais perdre le contrôle. Echelle 1/20. Fonctionne avec 2 piles LR03 et un câble USB fournis.



POKÉMON



0882 F

PIKACHU MEDIUM

Figurine articulée à construire en micro-briques dans un format de plus de 10 cm. 211 pièces. Dès 7 ans.



0883 L

SAC A DOS DU DRESSEUR POKEMON

Il s'ouvre et devient une super arène. Gorgé de cachettes, de pièges et plein d'autres fonctions, ce playset est le parfait terrain de jeu pour recréer l'univers des Pokémon. Figurine incluse. Dès 4 ans.



0884 F

POKEMON PACK DE 8 FIGURINES

Rien de tel pour rentrer pleinement dans le combat que ce pack de 8 figurines Pokémon... Six figurines 5 cm et deux figurines 8 cm articulées pour pouvoir donner vie au combat. L'aventure ne fait que commencer ! Modèles assortis. Dès 4 ans.



0885 E

CEINTURE POKEBALL

Il est temps de se transformer en un super dresseur de Pokémon grâce à cette ceinture pokéball. Le kit contient une ceinture ajustable, deux pokéball et une figurine assortie de 5 cm prête pour l'action. Modèles assortis. Dès 4 ans.



0886 E

POKEBOX

Boîte métal pour les collectionneurs. Contient une carte promo et un panache de quatre boosters. Modèles assortis. Photo non contractuelle. Dès 6 ans.



0887 M

PIKACHU GÉANT

Construis ce grand Pikachu de plus de 825 micro briques. Le célèbre personnage de Pokémon est articulé et comblera les fans. Dim : 33 cm. Dès 8 ans.

SONIC THE HEDGEHOG



0888 J

TÊTE DE SONIC PELUCHE

D'une douceur incroyable et d'un moelleux incomparable. Dim : 36 cm.



0889 L

SONIC SPEED RC

Les roues tournent à 360° et s'illuminent en mode turbo, Sonic devient alors ultra rapide ! L'anneau de la télécommande est iconique. La figurine de Sonic peut s'élever ! Fonctionne avec 8 piles LR06 non fournies. Dès 4 ans.

AVENGERS



0890 E

HULK

Figurine articulée de 30 cm de Hulk. Dès 4 ans.



0891 M

PACK BATMOBILE ET FIGURINE BATMAN

Place la figurine articulée de 30 cm dans le véhicule et pars en mission. Coloris assortis. Dès 4 ans.

SPIDER-MAN



0892 G

REVEIL SPIDER-MAN

S'éclaire pendant quelques minutes au moment du réveil ou en appuyant sur Spider-Man. Écran LCD digital avec rétro-éclairage temporaire. Bouton pour déclencher des effets sonores. Alarme avec volume réglable et choix de sonneries. Fonction retardateur d'alarme (snooze). 13,5x9x18,2 cm. Alim. 3 piles LR06 non incluses.



0893 F

FIGURINE METAL SPIDER-MAN

Figurine en métal à l'effigie de Spider-Man. Dim : 15 cm. Fonctionne avec une batterie rechargeable par câble USB. Dès 8 ans.



0894 J

VOITURE FORD GT

RADIOCOMMANDE SPIDERMAN
Équipée d'une télécommande avec fonctions complètes de pilotage et fonction turbo. Technologie 2,4GHz. Echelle 1/16ème. Fonctionne avec une batterie rechargeable par câble USB inclus et 2 piles LR06 fournies. Dès 6 ans.



0895 G

SPIDER-MAN ET SON BUGGY

Figurine articulée de 15 cm et son buggy. Dès 4 ans.

0896 D

TITAN SPIDER-MAN

Figurine articulée 30 cm de Spiderman. Dès 4 ans.



0897 E

DEGUISEMENT SPIDER-MAN

Une combinaison à manches longues en jersey imprimée rouge et bleue avec logo araignée sur le buste. Des couvre-bottes intégrés en mousse. Une cagoule à l'effigie de Spider-Man avec attache velcro dans le cou. Taille : 5-6 ans.



0898 L

4X4 RADIOCOMMANDE LUMINEUX ET SONORE

Les roues s'écartent lorsque le véhicule prend de la vitesse. Coque souple. Vitesse 10-15 km/h. Portée 50 m. Temps de charge 2 h. Autonomie 30 minutes. Echelle 1/16ème. Fonctionne avec 1 chargeur et 2 piles LR06 fournies. Dès 6 ans.



EXOST



0899 F

VOITURE RADIOCOMMANDEE 360 CROSS ROSE

Echelle 1/18ème. Conçue pour franchir tous les obstacles à 360°. Une accélération foudroyante et un système de conduite sur 2 faces. Fonctionne avec 4 piles LR06 et 2 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.



0901 E

KONOYE RADIOCOMMANDE

Cette voiture personnalisable est équipée de led. Son look très sportif et agressif se traduit par ses vitesses de pointes de 14km/h. Echelle 1/18ème. Fonctionne avec 1 batterie 3,7 V 350 mAh, lion inclus et 2 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



0902 E

KIMI RADIOCOMMANDE

Elle est intrépide et à le pouvoir de se transformer. Un système de conduite sur 2 faces. A la vue d'un mur ou d'un escalier, elle ne s'arrête jamais. Elle affronte de front et retombe toujours en position de conduite. Echelle 1/12ème. Fonctionne avec 1 batterie fournie et 3 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.



0904 M

BUGGY 1/12

Coque métal, pneus souples diamètre 9 cm. Chargeur USB inclus. Temps de charge 2h30, vitesse 25 km/h, autonomie 12 min. Portée 40 m. Echelle 1/12ème. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 8 ans.



0903 F

JEEP WRANGLERS RADIOCOMMANDEE

Echelle 1/18ème. Longue portée 2,4GHz. Fonctionne avec 1 batterie lithium rechargeable par USB fournie et 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



0906 E

VOITURE DE COURSE RADIOCOMMANDEE

Fonction fumée. Echelle 1/14ème. Portée 15 m, vitesse 5-8 km/h, autonomie 40 min, temps de charge 120 min. Fonctionne avec une batterie Li-Ion 3,7 V. Rechargeable par câble USB fourni. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 6 ans.



0905 J

SPY CAR RADIOCOMMANDE

Une voiture tout terrain équipée d'une caméra à retransmission wifi. Un petit bolide avec lequel vous réaliserez des vidéos vraiment incroyables. Portée 100 m, télécommande 2,4ghz. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



0907 K

AUDI S1 E-TRON QUATTRO DRIFT CAR RADIOCOMMANDE

Carrosserie robuste aux chocs. Vitesse jusqu'à 15km/h. Fonction complète de pilotage et fonction Turbo et drift. Technologie 2,4 GHz. Chargeur USB. Echelle 1/16ème. Dim : 30 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 ans.



0908 F

VEHICULE RADIOCOMMANDE STUNT

Possède 5 roues lumineuses et peut se retourner sur elle-même. Son train-avant pivote à 360 degrés. 2,4 Ghz. Echelle 1/24ème. Fonctionne avec une batterie 3.7 Volts rechargeable par USB fournie (voiture) et 2 piles LR06 fournies (commande). Dès 6 ans.

NINCO



0909 G

NINCORACERS YOKO 2.4GHZ

Voiture pour des courses drift. Echelle 1/18ème, avec des feux néon en bas du châssis. Carrosserie en matériel de grande résistance. Fonctionne avec 6 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



0910 M
X DRONE VR

Un drone au design épuré, équipé des meilleurs stabilisateurs et d'une caméra HD, livré avec une lunette réalité virtuelle qui permet de suivre l'action en immersion sur son Smartphone grâce à la connexion Wifi. Fonctions : décollage et atterrissage automatique, altitude automatisée, moteurs auto-stop, gyroscopes électroniques multi axes, flips 360°. Portée 100 m. 2.4 Ghz. 2 batteries rechargeables sont incluses pour une autonomie totale de 30 min (chargement en 15 min). Télécommande avec support smartphone intégré. Smartphone non inclus. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



0911 L

QUADROPTÈRE GO! VIDÉO

Caméra intégrée 720 x 480 px pour photos et vidéos. Gyroscopie 6 axes pour une grande stabilité. Arceaux de protection des hélices. LED d'orientation. 3 niveaux de vitesse et fonction looping par simple pression d'un bouton. Accu rechargeable via chargeur USB à contrôle de charge fourni et amovible. Dim : 29 x 29 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 12 ans.



0912 G

HELICOPTÈRE SNIPER II

Lanceur de missiles et deux modes de tirs : simple ou rapide. 8 missiles. Système de conduite facile et système de stabilisation automatique. Technologie infrarouge. 3 canaux Gyro. Câble de charge USB inclus. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 14 ans.



0913 J

STUNT DRONE

Drone cascadeur. Fonction looping 360° et effets lumineux pour un maximum de sensations ! Mode headless pour une facilité de pilotage et technologie 2.4 Ghz pour une utilisation extérieure. Câble de charge USB inclus. Dim : 33 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 14 ans.



0914 H



QUADROPTER AIR HUNTER RADIO GUIDE

Idéal pour les débutants. Fonction Trim. Mode Headless. 4 axes de pilotage en intérieur comme en extérieur. 3 vitesses. Fonction looping. Batterie LiPo 3,7 V 75 mAh rechargeable facilement via le câble USB avec contrôle de charge fourni. LED d'orientation. Dim : 37 x 23 x 7 cm. 100g. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



0915 J

BOAT DRONE 3 EN 1

C'est à la fois, un aéroglisseur amphibie, un drone distant et un bateau. Autonomie 15 minutes, chargement 20 minutes, portée 100 m. Câble USB de charge inclus. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.



0916 G

AVION TELECOMMANDÉ X-TWIN

Composé d'une matière légère et incassable, cet avion télécommandé idéal pour les débutants et jeunes enfants. Très facile à prendre en main grâce à sa forme aérodynamique et son assistance de vol, il possède 3 niveaux de difficulté. 1 batterie rechargeable incluse pour l'avion. Dim : 24,5 x 30 x 6 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



0917 F

CIRCUIT EN FORME DE 8

Deux voitures s'affrontent sur une piste longue de 2,30 m. Les phares des voitures sont fonctionnels. Dim : 96,5 x 48 cm. Fonctionne avec 3 piles LR14 non fournies. Dès 6 ans.



0918 N

CIRCUIT DOUBLE LOOPING

Une Subaru Impreza et une Mitsubishi s'affrontent sur le circuit d'une longueur de 5,65 m pourvu de 2 loopings. Dim : 153 x 56 cm. Fonctionne avec 3 piles LR14 non fournies. Dès 6 ans.



0919 F

CIRCUIT DOUBLE LOOPING

Longueur du circuit 388 cm, 2 véhicules échelle 1/64 avec 2 commandes. Dim : 40 x 90 cm. Fonctionne avec 8 piles LR06 non incluses. Dès 6 ans.



0920 N

CIRCUIT SUPER RALLY

Coffret livré avec une piste de 4,90 m de longueur, les voitures Citroën DS3 WRC de rally, compte tours, rails de sécurité, looping. Dim : 158 x 68 cm. Livré avec un adaptateur secteur. Dès 6 ans.

Jeux et bois



0922 C

JEU DE 40 BLOCS EN BOIS
40 pièces en bois à la texture douce et aux bords arrondis, décorées de différents motifs et animaux. Dès 18 mois.



0923 C

JEU D'ÉQUILIBRE - CHATON
Jeu d'équilibre et d'empilement : le lancer de dé permet de désigner la couleur du cylindre à mettre sur le dos du chat. L'enfant doit suivre la couleur indiquée et être logique sur le cylindre à choisir. Comprend 36 cylindres de 3 tailles différentes et 1 dé. Dès 3 ans.



0921 E

JEU D'ÉVEIL SONORE BABY HIPPI

Le jeu se compose de 7 blocs de bois de formes variées avec différents sons et d'une peluche du petit âne. Bois en hêtre 100% FSC. Dès 12 mois.



0925 E

BARIL 50 BLOCS DISNEY

Le jeu comprend 50 pièces de formes, tailles et couleurs différentes, parfaites pour créer tous les univers Disney que vous pouvez imaginer. Comprend les figurines Mickey, Minnie, Daisy, Donald et Pluto. Dès 18 mois.



0924 E

TOUCHE ET TROUVE

Jeu de reconnaissance tactile qui consiste à mettre la main dans le sac pour trouver les pièces voulues. 21 pièces en bois dont une pièce piège et 20 cartes illustrées. Possibilité d'utiliser le jeu comme un loto. Dès 2 ans.

0926 E

TRAIN EN BOIS DISNEY

Train-jouet en bois naturel, composé de 18 pièces : 4 wagons magnétisés, 4 feux de signalisation et 10 pièces pour la voie, dont 1 avec barrières. Dim : 60 cm diam. Dès 18 mois.



0929 F

CAMION TRANSPORTEUR DE VOITURES EN BOIS

Pour jouer avec ce camion transporteur, il suffit de faire monter les voitures sur les plateaux, d'installer les cales et de replier la rampe pour partir en livraison. Une fois arrivée à destination, la rampe s'abaisse pour pouvoir décharger les voitures. Comprend 1 camion transporteur à double étage articulée, 4 modèles différents de voitures colorées, 4 cales pour bloquer les voitures lors du transport. Bois FSC. Dès 3 ans.



0930 F

BRIO TRAIN TGV INOUI SNCF

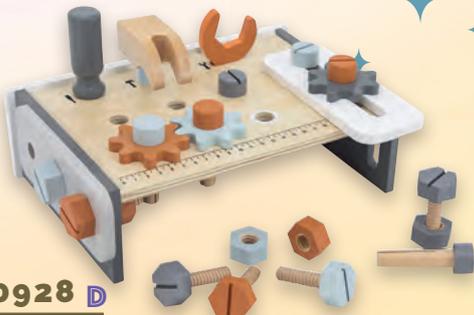
Ce TGV en bois se compose de 7 pièces dont 2 locomotives manuelles et 2 wagons au design d'un TGV INOUI SNCF, 1 conducteur SNCF, 1 passager et 1 valise. Longueur : 37 cm. Visuel non définitif. Dès 3 ans.



0928 D

PETIT ETABLI EN BOIS

Comprend : 6 boulons, 6 écrous, 3 engrenages, 2 formes d'assemblage, marteau, tournevis et clé. Dim : 26 x 18 x 8 cm. Dès 3 ans.



0931 C

TRAIN EN BOIS

Découvre différentes formes et animaux. En empilant les formes et en jouant avec le train, développe ta motricité et ton imagination. Le train a une locomotive avec 2 wagons et différents blocs. Dim : 45 x 18 x 9,3 cm. Dès 10 mois.



0932 D

LABYRINTHE MAGNÉTIQUE MA PETITE VILLE

Grâce à un petit stylet magnétique, les enfants font voyager les billes de couleur dans la ville. Le jeu comporte une bille verte dans un arbre, une rouge dans la fleur et deux autres dans les roues du bus. Dim : 31,5 x 22 x 3,5 cm. Dès 2 ans.



0933 E

KESKIPOUSS - JOUR DE RÉCOLTE

Un joueur plante 4 carottes dans sa jardinière, son adversaire doit alors deviner ce qui est caché. En alignant au fur et à mesure des carottes sur le carré potager, il déduit si elles sont bien placées. Le but est de découvrir la bonne combinaison avant la dernière ligne. Dim : 25 x 20 x 5 cm. Dès 5 ans.



Jeujura

Fabriqué en France



0934 F

MINIVILLAGE

Jeu de construction et de manipulation de 40 pièces en hêtre massif pour imaginer et créer le village de ses rêves. La valisette permet de ranger toutes les pièces et se transporte facilement. Dès 2 ans



0935 G

MA PREMIERE MAISON

Construis ta maison en emboîtant tout simplement des pièces en bois les unes dans les autres. Tu pourras t'amuser au gré de ton imagination dans ta maison et t'inventer pleins d'histoires en jouant avec ta voiture et la balançoire incluses. Dès 3 ans.



0937 G

LA PLACE DU MARCHÉ

Jeu de construction 80 pièces en bois naturel et teinté avec une notice de montage, un tapis de jeu et de nombreux accessoires. Dès 5 ans.



0939 D

TÉCAP? CLASSIC - 100 PIÈCES

Jeu d'équilibre et de construction en bois naturel. Dès 4 ans.



0938 E

MON CHALET EN BOIS

Jeu de construction 70 pièces en bois naturel et teinté avec une notice de montage. Dès 5 ans.



0940 H

TÉCAP? CLASSIC - 300 PIÈCES

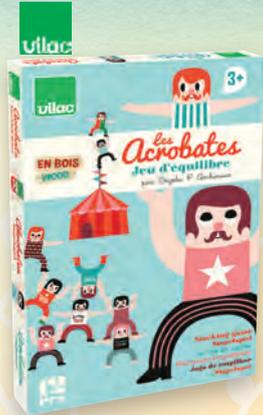
Jeu d'équilibre et de construction en bois naturel. Dès 4 ans.



0936 E

TROPIK - JEU D'ÉQUILIBRE TROPICAL

Un jeu d'adresse en bois qui offre de bons moments en famille. Idéal pour l'apprentissage de l'équilibre et de la coordination main/œil. Dès 2 ans.



0942 D

JEU D'ÉQUILIBRE LES ACROBATES

12 équilibristes en bois à superposer pour créer des figures acrobatiques impressionnantes. Attention, celui qui fera tomber la figure aura perdu ! De 1 à 4 joueurs. Dès 3 ans.



0941 D

PLANCHETTE EN BOIS

Jeu de construction pour imaginer tout types d'édifices, idéales pour l'éveil des tout-petits. Comprend 200 planchettes. Dès 18 mois.

0943 F

TOUR EIFFEL EMPILABLE

Un jouet d'éveil original pour exercer la motricité fine des petits et donner une touche très chic dans leur chambre. La tige centrale est décorée de lignes de couleurs pour aider les enfants à placer les différents éléments. Dim : 14,5 x 14,5 x 34 cm. Dès 12 mois.



1615 E

YOUKOLELE SUNSHINE

Parfait pour jouer les stars, le youkoulé permettra à votre enfant de s'initier à la guitare tout en découvrant les sons. Ce jouet musical est livré avec un jeu de cordes supplémentaire. Dim : 53,5 x 17,5 x 6 cm. Dès 3 ans.



1616 F

SET MUSICAL SUNSHINE

5 jouets musicaux en bois : xylophone 8 tons avec clavier métal, un tambourin à cymbales, une flûte et une paire de 2 castagnettes. Dès 18 mois.



0945 E

KIT DE PEINTURE AU DOIGT AVEC TABLIER

Ce kit de peinture contient différentes couleurs de peinture au doigt, un tablier d'activité et un rouleau de papier recyclé que tu peux utiliser pour créer de magnifiques œuvres d'art. Le tablier est fabriqué à partir de bouteilles en PET 100 % recyclées. Fabriqué avec des matières premières naturelles et des matériaux recyclés. Dès 2 ans.



0947 J

MONSIEUR PATATE SAFARI

Monsieur Patate Safari, la patate des films animés Toy Story, en format géant et transparent! Nombreux accessoires pour créer des personnages très amusants! Dès 2 ans.

0946 D

PEINTURE AUX DOIGTS

Comprend : 5 tableaux à peindre avec une zone de réserve pour un résultat garanti, 5 pots de peinture aux doigts, 1 livret avec modèles et instructions. Dès 18 mois.



0948 F

TOMY

TAPIS AQUADOODLE - MON TAPIS ANIMAUX

Tapis avec stylo à eau pour dessiner et découvrir les animaux et révéler ceux cachés sur le tapis. Au bout de quelques minutes, l'eau s'évapore et le dessin disparaît pour dessiner encore et encore! Dès 18 mois.



0949 D

TOMY

TAPIS AQUADOODLE MES PREMIERES MARQUES

Ce tapis et crayon à eau ergonomique sont parfaits pour initier bébé à la création en évitant les taches. Après quelques minutes, le dessin s'évapore et il pourra recommencer encore et encore! Dès 9 mois.

0950 E

TAPIS A COLORIER

Remplissez les zones chiffres pour apprendre les chiffres et reconnaître les animaux de la forêt. Lorsque le marqueur mouille le dessin, les couleurs apparaissent comme par magie. Lorsque la zone sèche, les couleurs disparaissent. Dim : 47 x 9 x 49 cm. Dès 2 ans.



0952 F

TOMY

MEGASKETCHER CLASSIQUE

Nouvelles couleurs pour Megasketcher avec toujours un écran de haute qualité pour réaliser des dessins très précis sans effet nid d'abeille. Avec 1 bouton d'effacement, 1 crayon et 4 tampons. Une alternative parfaite aux feuilles de papier! Dès 3 ans.

0951 H

MA 1ERE ŒUVRE D'ART AVEC LE XYLOPAD

Le xylopad offre 4 modes de jeu pour découvrir : le dessin, les couleurs, les émotions et les instruments de musique. Il comprend 3 gribou-feutres ergonomiques spécialement conçus pour les petites mains, 3 recharges d'encre pour prolonger la durée de vie des feutres avec une encre non toxique et lavable et 3 feuilles pour pouvoir commencer à dessiner tout de suite! Dim : 33 x 27 cm. Dès 12 mois.

0953 E

SI J'ÉTAIS LA MAÎTRESSE

Un jeu pour inventer l'école de ses rêves en grand coffret Plus de 80 accessoires miniatures pour imaginer une vraie vie de classe. Dès 6 ans.



0955 D

COFFRET ALPHABET DISNEY

Contient : 26 tampons en bois et latex naturel sur lesquels figurent les 26 lettres de l'alphabet, un tampon lavable, 18 feutres lavables et un carnet à tamponner. Dès 3 ans.

0954 E

AMULETTE

SI JE PARTAIS EN VACANCES

Plus de 50 accessoires pour se mettre dans la peau des vrais voyageurs : choisir sa destination de vacances, préparer sa valise et imaginer son séjour avec photos et carnet de voyage. Contient des cartes du monde et de France, des guides de tourisme détaillés et amusants, la liste des affaires à préparer, le passeport à tamponner, les billets d'avion et de train. Dès 6 ans.



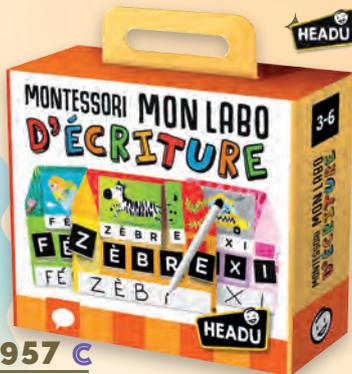
0956 K

TABLEAU BOIS

Le tableau comprend un bac multifonctions pour ranger les accessoires ou alors mettre de l'eau pour nettoyer l'ardoise. 80 accessoires inclus : 1 feutre effaçable, 6 craies couleur, 72 lettres et chiffres magnétiques et 1 chiffonnette. Dim : 50 x 55 x 120 cm. Dès 3 ans.

Smeby





0957 C

MON LABO D'ÉCRITURE MONTESSORI

Avec l'aide des petits pupitres en forme de maison, les enfants assemblent les puzzles des mots, écrivent avec les lettres préoccupées et exercent l'écriture manuelle avec le feutre fourni dans le kit. Dès 3 ans.



0958 B

TABLEAU ÉDUCATIF EN BOIS L'ÉCRITURE DES MOTS

L'enfant développe son raisonnement logique, sa motricité et son imagination lui permettant de grandir et de devenir autonome. Contient 1 support en bois, une ardoise magnétique recto-verso, 8 cartes mots Français/Anglais, un feutre effaçable, 70 lettres aimantées et 48 magnets objets. Dès 6 ans.



0959 C

MALLETTE DE COLORIAGE EN BOIS 68 PIÈCES

Contient 12 crayons, 12 peintures à l'eau, 12 feutres, 12 crayons de cire, un tube de colle, une gomme, un règle de 15 cm, 1 taille-crayon, 1 pinceau et 1 crayon gris. Dim : 29 x 22 x 4,5 cm. Dès 5 ans.



0961 C

TAMPONS LETTRES & ANIMAUX

Comprend : 52 tampons sous le thème des lettres et des animaux et un livret ludo-éducatif à compléter. Dès 3 ans.



0960 G

MALLETTE COLORIAGE EN BOIS AVEC TIROIR 140 PIÈCES

Contient : 24 crayons couleurs, 1 crayon gris HB, 1 crayon gris 2B, une gomme, 1 éponge, 24 godets peinture à l'eau, 60 crayons cire, 24 pastels, 2 pinceaux, 1 taille-crayon. Dim : 38 x 23,5 x 7,5 cm. Dès 5 ans.



0962 D

CHARTRE DE RESPONSABILITÉ MICKEY MOUSSE

Ce cadre en bois à l'effigie des héros Disney est un bon moyen pour encourager les enfants à prendre leurs responsabilités. Aide les enfants à se fixer des objectifs et à les atteindre. 12 magnets avec les responsabilités (deux étiquettes vierges), 25 étoiles magnétiques jaunes et 10 étoiles magnétiques bleues. Relevez le défi d'apprendre à planifier, à établir des priorités et à récompenser avec votre petit. Sur le planificateur, vous pouvez voir la date, le temps qu'il fait et le calendrier. En bois FSC. Livré avec un stylo. 75 pièces aimantées. Dim : 44 x 39,5 x 1,2 cm. Dès 3 ans.



0963 G

JEU ÉDUCATIF EN BOIS ÉVOLUTIF

Apprends à compter et à associer les couleurs et les formes. Contient : 1 plateau en bois, 70 perles colorées, 55 anneaux colorés, 10 chiffres, 8 poissons magnétiques, 5 figures géométriques, 5 symboles mathématiques, 1 canne à pêche magnétique en bois, 2 baguettes, 1 cuillère et pince en bois. Dès 3 ans.



0964 F

MON TABLEAU D'ACTIVITÉS

Ardoise en bois avec une face pour écrire à la craie et une face blanche magnétique pour composer des mots avec les lettres aimantées et apprendre les chiffres. Accessoires : 76 caractères aimantés : lettres, chiffres et signes, boîte de 3 craies, brosse à tableau en bois. Dim : 44 x 30 cm. Dès 3 ans.

0965 E

TABLEAU JUNIOR

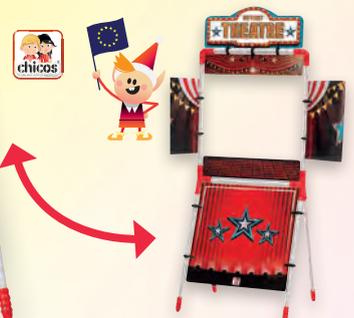
Comprend : une face ardoise noire pour écrire à la craie, et une face ardoise blanche magnétique pour feutre effaçable. Le tableau contient 1 boîte de 10 craies colorées, 1 marqueur noir effaçable et 1 petit chiffon de nettoyage. Dim : 37 x 32 x 85 cm. Dès 3 ans.



0967 K

MON PREMIER THÉÂTRE

Jouer à inventer et imaginer des histoires merveilleuses. Livré avec 2 marionnettes. Dès 2 ans.



0966 G

TABLEAU CRÉATIF EN BOIS

Comprend deux ardoises : une ardoise pour écrire à la craie, une ardoise blanche magnétique pour feutre et lettres aimantées. Accessoires : lettres aimantées, boîte de craies, feutre et plateau de rangement et pieds démontables. Dim : 105 x 56 x 43 cm. Dès 3 ans.





0976 G

PLAY DOH GATEAU D'ANNIVERSAIRE

Les délicieuses pâtisseries prennent de la hauteur avec ce set de pâte à modeler Play-Doh Kitchen. Créez d'incroyables gâteaux en ajoutant la pâte à modeler dans le four et attendez le DING qui annonce la fin de cuisson. Dès 3 ans.



0977 D

COIFFEUR CREATIF PLAY DOH

Fais pousser les cheveux du client et crée lui des coupes et des coiffures multicolores pour un style différent chaque jour. Dès 3 ans.



0978 E

CAISSE ENREGISTREUSE PLAY DOH

Grâce au moule à charnières en forme de portefeuille, l'enfant peut créer ses pièces et billets puis les mettre dans la caisse enregistreuse. Un moule permet même de faire une carte de crédit en pâte à modeler Play-Doh. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



0979 G

PLAY DOH STUDIO CREATIF

La mallette permet de ranger tout ce qui est inclus avec le jouet. Comprend 2 jouets Play-Doh : le serpent, qui permet de créer 9 formes différentes et le coiffeur, qui permet de faire pousser des cheveux Play-Doh. Contient 10 pots de 56 g de pâte à modeler Play-Doh et différents accessoires pour plus de créativité. Dès 3 ans.



0980 G

PLAY DOH LA CHOCOLATERIE

Prépare des friandises au chocolat ainsi que des bonbons de formes différentes et de couleurs variées en pâte à modeler. Dès 3 ans.



0981 C

PÂTE À MODELER AVEC DES OUTILS EN BOIS

À l'aide des deux rouleaux, des deux couteaux et des formes d'animaux en bois, tu peux réaliser de superbes figurines en pâte à modeler. Fabriqué avec des matières premières naturelles et des matériaux recyclés. Dès 3 ans.



0982 C

MAXI COFFRET GOMMETTES

Le plein de gommettes avec des cartes colorées à compléter. Plus de 4000 gommettes de 12 couleurs et 8 formes différentes. 12 cartes aux thèmes variés à compléter. Dès 3 ans.



0983 C

PACK MAXI CORN

Boîte complète avec plusieurs couleurs, tailles et formes de flocons de maïs. Dès 3 ans.



0986 E

KIT DE JARDINAGE 2 EN 1 CABANE DANS L'ARBRE

Chaque étape contient tout ce qui est nécessaire à la création d'un petit jardin de rêve en 3D dans une cabane en bois, avec lequel on peut créer et inventer des histoires pendant que les petits regardent pousser leur propre jardin. Dès 6 ans.



0985 F

ESPECES PROTEGEES DEFIS NATURE

Un coffret créatif pour mouler et peindre 4 espèces sauvages protégées : un panda géant, un koala, un tigre du Bengale et un rhinocéros de Sumatra. En cadeau, 4 cartes Défis Nature et 1 planisphère pour découvrir les espèces protégées les plus emblématiques dans le monde ! Dès 5 ans.



0987 F

MAGIC LIGHTS 3D

Crée des tableaux lumineux 2D ou 3D à l'infini. Grâce aux petits colorés, réalise ta propre création ou suis l'un des modèles disponibles. Entre un Lumicode pour programmer des effets sonores et lumineux et regarde ta création s'animer avec des effets sonores et des musiques. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



0988 F

AQUA GELZ SET COLOSSAL

Aqua Gelz est une gamme permettant de créer des figurines en 3D. Les enfants peuvent laisser libre cours à leur créativité. Le set contient 13 tubes de gel de couleur, 16 moules, 1 notice et 6 sachets d'additifs pour l'eau. Dès 8 ans.



0984 E

MOULAGE PLATRE 8 ANIMAUX

Donne vie à quatre duos d'animaux trop craquants. Contient tout le nécessaire pour réaliser 8 superbes figurines en plâtre : 1,2 kg de plâtre, 4 moules en PET, 3x6 pots de peinture de 5,4 ml, 1 crayon Aqua noir, 1 pince et 1 spatule en bois et du papier ponce. Dès 5 ans.



0989 E

AQUA GELZ SET CREATIF DELUXE

Les enfants peuvent personnaliser les personnages avec les différentes couleurs proposées puis jouer avec eux. Les figurines se conservent uniquement dans l'eau. Le set comprend 6 tubes de gel de couleur de 60ml (blanc, noir, rose, jaune, bleu, rouge), 2 tubes de gel de couleurs pailletées de 15 ml (argenté, doré), 1 tube de gel de couleur phosphorescente de 15 ml, 2 récipients, 6 moules, et 6 sachets d'additifs pour l'eau. Dès 8 ans.



0990 G

MAXI SPIRAL DESIGNER

Unique machine 2 en 1 : électrique et manuelle. Pour dessiner des milliers de spirales et autres superbes créations. Dim : 37 x 27 x 9 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



0991 D

MAGIC MANDALA

Les différents pochoirs et roues dentées offrent des possibilités de dessins infinies ! Compartiment pratique de stockage pour garder tous les accessoires bien rangés ! Contient 27 pièces. Dès 3 ans.

Lansay



0992 C

BLOPENS - STREET ART

Écris les mots que tu souhaites comme un vrai street artist ! Retrouve les pochoirs des lettres de l'alphabet et utilise une technique secrète pour donner un super effet tag à tes réalisations. Dès 7 ans.



0993 E

STUDIO DE PEINTURE

Crée ta propre toile de peinture avec le studio créatif Pouring Art ! Réaliser des toiles n'a jamais été aussi facile ! Mélange les couleurs et crée des effets artistiques incroyables grâce aux outils inclus. Dès 6 ans.



0994 M

CHEVALET ATELIER PEINTURE

Un magnifique chevalet en bois avec 52 pièces pour un vrai atelier d'artiste. Contenu : 18 tubes de peinture acrylique, 10 pinceaux d'artiste de haute qualité, 2 crayons 2B, 1 grande palette de mélange, 1 spatule, 2 x 8 cales, 2 x tableaux. Dim : 35 x 15 x 48 cm. Dès 6 ans.



0995 E

CREART LION

Profitez d'un moment de détente et de relaxation avec la peinture par numéros. C'est facile, beau et agréable de réaliser soi-même son chef d'œuvre. Découvrez ce visuel tendance qui saura ravir les passionnés et compléter leurs collections. Dim : 30 x 40 cm. Dès 12 ans.



0996 H

DESSINEO ATELIER DE DESSIN

Dessineo guide l'enfant dans ses premiers pas d'artiste. Il choisit un modèle, le place sur la roue, pose une feuille de papier sur le pupitre lumineux et dessine pas à pas jusqu'à l'image finalisée. Un jeu d'apprentissage de dessin vraiment éducatif dans une mallette à emporter partout. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 4 ans.



0997 F

TABLETTE A DESSINER 3 EN 1

Une tablette lumineuse nomade qui permet de dessiner, de décalquer, de créer des BD et même des carnets animés. Nombreux accessoires : 30 feuilles A5, 100 feuilles pour flipbook, 2 planches de pochoirs, 4 planches de stickers, 1 pochette avec 12 feutres classiques, 12 feutres pointe pinceau, 12 crayons de couleurs aquarellables, 1 pinceau, 1 stylo gel doré, 1 stylo gel argenté, 1 feutre pointe fine, 1 crayon de papier, 1 gomme, 1 règle et 1 taille crayon. Dim : 30 x 8,5 x 21 cm. Fonctionne avec 4 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.



0998 H

DESSINEO BD

Une tablette lumineuse et un matériel très complet pour s'initier pas à pas à la création de bande dessinée : choisir un univers parmi les 4 proposés (Moyen-Âge, quotidien, aventure et futur), écrire un scénario, découper une planche en cases, dessiner les personnages, les bulles et le décor. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 7 ans.



0999 H

ATELIER MARQUEURS ET TABLETTE LUMINEUSE - MANGA

Un vrai atelier pour créer ses propres mangas. Une tablette lumineuse au format A4 avec sa luminosité ajustable, 12 layouts, 10 marqueurs avec deux pointes et 1 livret avec modèles et instructions. Dim : 36 x 20 x 25 cm. Dès 10 ans.



1000 G

BUKI PROFESSIONNEL STUDIO - ATELIER GRAVURE

Un atelier sécurisé pour réaliser des gravures sur bois et métal. Nombreux accessoires inclus pour créer et décorer : feutres, paillettes, strass, colle, pince, formes en métal, formes en bois, chaînes, anneaux, fermoirs... Le pyrograveur fonctionne sur secteur. Dim : 28 x 9,5 x 26 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



1001 G

BUKI PROFESSIONNEL STUDIO POTERIE

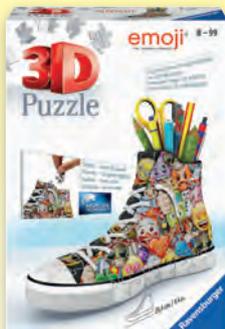
Un véritable tour de potier spécialement adapté aux enfants. Grâce à la notice, ils apprendront à fabriquer un bol, un pot ou encore une assiette qu'ils pourront ensuite décorer. Le tour de potier fonctionne uniquement avec prise secteur fournie pour assurer la puissance du moteur. Nombreux accessoires inclus pour créer et décorer : 2 kg de terre, outils en bois et métal, paillettes, strass, tampons, deux pinceaux, tubes de peinture. Dim : 37 x 9 x 31 cm. Dès 8 ans.



1002 D

PUZZLE 3D SNEAKER - EMOJI

Cette sneaker à assembler soi-même est constituée de 108 pièces en plastique numérotées et de quelques accessoires. Solide, originale et très pratique, elle pourra servir de pot à crayons et donnera un look fantastique à n'importe quelle chambre. Dès 8 ans.



1003 M

PUZZLE 3D GLOBE ILLUMINE

Grâce à la technologie Easyclick, ses pièces en plastique parfaitement incurvées s'assemblent facilement pour former une sphère solide, le tout sans colle. Chacune des 540 pièces vous emmène dans une petite expédition autour du monde. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 10 ans.



1007 D

CASIER 4 PUZZLES BOIS

Coffret comprenant 4 puzzles avec animaux, ours à habiller, ferme et chiffres. Dès 18 mois.



1008 D

MON PREMIER PUZZLE INTERACTIF DES ANIMAUX

Le jouet reconnaît lorsqu'un animal est correctement placé. L'enfant découvre alors le nom de l'animal, son cri, son habitat, il apprend à compter et découvre quelques mots en anglais. Jouet en bois FSC. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 18 mois.



1009 G

TACTIKID MA TABLETTE EDUCATIVE

Une tablette éducative en bois FSC avec plus de 650 interactions et apprentissages, sans écran, avec 21 fiches tactiles pour apprendre tout en s'amusant. 10 cartes recto-verso et une fiche permanente sur des thématiques variées comme les lettres, les nombres, les couleurs. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.

Nathan



1010 B

LES ANIMAUX SAUVAGES A TOUCHER

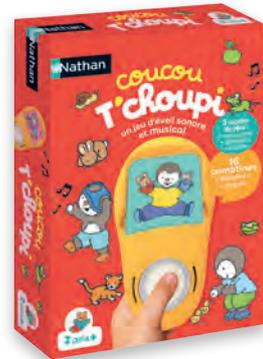
Toucher, caresser, manipuler : le bébé découvre les animaux par des expériences multisensorielles. Dès 12 mois.



1011 C

BOX HAPPY ANIMALS

Gamme de jeux basée sur la méthode Montessori qui prévoit un apprentissage de l'enfant à partir de l'expérience afin de laisser une empreinte indélébile dans l'esprit de l'enfant tout en s'amusant. Dès 12 mois.



1012 E

COUCOU TCHOUPI

De la petite fourmi au gros éléphant, 20 comptines à écouter et à chanter encore et encore ! En mode découverte, l'enfant appuie sur le bouton et écoute la comptine. Avec 3 modes de jeu. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 2 ans.

Nathan

HABA



1013 D

COINCOIN ET SES CHAPEAUX

Dans ces 2 jeux de classement et d'observation, aidez Coincoin à reconnaître les motifs des chapeaux et à amener les chapeaux à la bonne peluche ! Dès 2 ans.



1014 C

COULEURS ET FORMES AVEC TILDA

2 jeux coopératifs de classement sur les couleurs et les formes. Contenu : 9 formes en bois, 1 plateau double face, 2 dés, 1 tortue Tilda et 1 règle du jeu. De 1 à 3 joueurs. Dès 2 ans.



Quercetti



1015 D

FANTACOLOR JUNIOR

Compose de belles mosaïques avec les boutons de 6 couleurs différentes en les insérant dans les trous de la tablette. Livré avec 8 dessins différents et 40 boutons. Dès 2 ans.



1016 F

BABY WAGON

Le chariot permettra à l'enfant de transporter facilement les 100 pièces incluses dans la boîte. Contient : 1 porte-jeux tractable en plastique avec manche réglable et amovible, 4 formes colorées en plastique, 1 feuille d'autocollants, 8 mini-puzzles d'animaux de 4 pièces, 32 cartes de memory, 32 cartes autocorrectives du jeu Mamans et leurs petits. Dim : 43 x 39 cm. Dès 12 mois.



1018 J

PUPITRE MAGIQUE

Son plateau décoré et légèrement incliné comporte une grande surface de dessin effaçable et 3 zones de rangement pour crayons et feutres. Un tiroir à glissières est positionné sous le plateau pour que l'enfant puisse utiliser et ranger ses accessoires de façon autonome. Assise confortable et repose-pieds. Contient : 1 bloc de 10 coloriages et 1 feutre effaçable noir et 1 chiffonnette inclus. Dim : 56 x 57 x 52 cm. Dès 2 ans.



1019 F

MON IMAGI'TABLETTE INTERACTIVE

Un concept 2 en 1 pour twister en un clin d'œil de la tablette d'activités au livre d'histoires. Le bouton lumineux, actif dans les deux configurations, déclenche des chansons et des phrases sur les différentes catégories. 6 pages d'histoires et 6 pages d'activités complémentaires pour un programme riche et complet : apprentissage des mots et de la lecture. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 2 ans.



1022 E

MON LIVRE D'ACTIVITES INTERACTIF

Un livre éducatif avec des activités de graphisme. Grâce au marqueur effaçable inclus, l'enfant apprend à tracer les lettres de l'alphabet, les formes et résout des labyrinthes. 12 pages de jeux sensitives sur différentes thématiques. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



1020 K

MAGIBOOK STARTER PACK

Surface de jeu 100% tactile. Le stylet inclus permet de donner vie aux images et de déclencher voix, chansons éducatives, sons et musique. Il suffit d'appuyer sur les illustrations du livre pour découvrir de nouveaux mots, faire parler les personnages mais aussi reconnaître ou apprendre à tracer les lettres, les chiffres, les formes, les couleurs et résoudre des problèmes. Base interactive avec toute une bibliothèque de livres éducatifs très riches classés par thème et par âge à collectionner. Mémoire interne permettant de stocker plus de 5 livres. Un livre-imagier éducatif de 16 pages inclus. Pratique grâce à la poignée de transport et antichoc. Prise casque. Câble USB fourni. Réglage du volume sonore et arrêt automatique. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 2 ans.



1021 E

MON IMAGIER BILINGUE

Cet imagier parlant et interactif permet de découvrir 100 mots de vocabulaire en français et en anglais avec les personnages « Les petites écolières ». Il comporte 12 pages éducatives plastifiées et illustrées avec capteurs sensitifs pour sélectionner les illustrations et faire de nombreuses découvertes. 3 modes de jeu : vocabulaire, découvertes et sons amusants. La poignée adaptée aux petits permet une prise en main facile. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 18 mois.



HABA
1023 C

MIMI SPIDER

Mimi Spider et ses amis raffolent de fromage, bonbons et autres friandises ! Tous en même temps, les enfants aident les araignées à les atteindre en tissant le plus habilement possible leur toile. Mais attention ! Le fil devient de plus en plus court... L'araignée qui finit en dernier remporte la partie. Dès 3 ans.



HABA
1024 D

MON PREMIER VERGER

Le jeu classique du verger revisité pour les tout-petits : la règle est adaptée à l'âge des enfants et les accessoires sont spécialement conçus pour leurs petites mains. Les jolies pièces en bois faciles à saisir invitent également à jouer selon son imagination et stimulent la motricité. Les enfants réussiront-ils ensemble à récolter tous les fruits avant que le corbeau n'atteigne le verger ? Dès 2 ans.



Nathan
1025 D

JEU COOPERATIF LES PETITES SOURIS

Lance le dé et aide les quatre petites souris à regagner leur lit avant que le chat n'ait mangé tous les poissons. Contient : 1 plateau de jeu, 1 chat, 4 figurines souris, 5 poissons et 1 dé en bois. Dès 2 ans.



Maki
1026 D

MAKI NE VEUT PAS ALLER À L'ÉCOLE

Découvre une histoire inédite avec Maki, aide-le à s'amuser et se faire de nouveaux amis avec diverses activités ludiques. Inclus un livre, un jeu, un objet original et 5 fiches d'activités recto verso. Dès 3 ans.



1027 C

JEU DE PARCOURS EN BOIS CHICKEN RACE

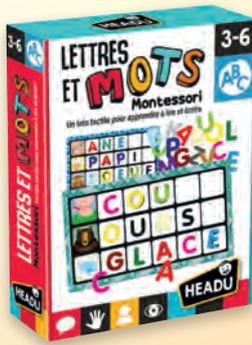
Ce jeu constitue une première approche du jeu de société dans ses principes essentiels : lancer le dé, déplacer son pion sur un parcours, atteindre la case d'arrivée, travailler la notion de gagner ou perdre, ainsi que la notion d'ordre. Il entraîne l'enfant à reconnaître les couleurs, identifier un symbole et à compter. De 2 à 4 joueurs. Contenu : 1 plateau puzzle de 10 pièces, 1 dé et 4 pions en bois. Plateau en carton, pions et dé en bois massif. Dès 3 ans.



1029 F

JEU EVOLUTIF GAGNE TA MAMAN

Ce jeu est un casse-tête évolutif devenu culte et un formidable outil pédagogique en duel, soyez le plus rapide à remplir votre espace avec les pièces imposées. Contient : 18 pièces de jeu en bois, 1 plateau de jeu et 2 règles en bois, 40 cartes et un livret explicatif de 16 pages. Dès 3 ans.



HEADU
1030 C

LETTRES ET MOTS MONTESSORI

Grâce au toucher, l'enfant reconnaît et pêche les lettres dans le sac pour composer des mots plus ou moins longs. Le premier à compléter son carton est le gagnant. Dès 3 ans.



1028 D

LA CHASSE AUX MONSTRES

Retrouve les bons jouets pour effrayer les monstres et les faire fuir dans le placard. Fais équipe avec ta famille et tes amis dans ce jeu de mémoire coopératif. À son tour, on tourne une tuile dans l'espoir de retrouver un jouet effrayant et ainsi l'envoyer au placard le monstre. Si on fait trop d'erreurs, les monstres s'accablent autour du lit et peuvent remporter la partie. Dim : 19 x 19 x 4,5 cm. Dès 3 ans.



1031 D

JEU SENSORIEL - LE TOUCHER

Dans une boîte à malices, 12 couples d'animaux doivent être associés par le toucher pour recréer l'Arche de Noé. Un bon moyen pour découvrir des nouveaux mots comme râpeux, granuleux, soyeux, glissant, doux. Contient : 24 animaux texturés en carton, 1 paravent pour transformer la boîte en coffre à malices, 1 notice avec 2 règles du jeu. Dès 3 ans.

1032 E

JE DÉCOUVRE LES ÉMOTIONS

Un coffret complet pour accompagner son enfant dans la gestion des ses émotions. Plusieurs activités pour découvrir, nommer, faire le tri et accueillir ses émotions : le miroir du monstre, le tableau magnétique des émotions, les cartes découverte, les flacons des émotions, le retour à la sérénité. Dès 3 ans.



1033 E

MES JEUX DE PETITE SECTION

Avec plus de 20 activités regroupées dans un coffret astucieux et joliment illustré, les enfants sont invités à découvrir les lettres, les chiffres, mais aussi les animaux, les couleurs, le corps humain, le monde végétal et bien d'autres surprises. Dès 3 ans.



1038 D

LA MATERNELLE

Voici un coffret complet de jeux éducatifs qui réunit de nombreuses activités de l'école maternelle. Pour un apprentissage plus amusant et stimuler la créativité des plus petits. Ce jeu comprend des couleurs non toxiques lavables pour peindre avec les doigts et des feutres pour encourager à dessiner. Contient des activités imaginées pour stimuler les capacités manuelles, logiques, mathématiques et linguistiques. Dès 3 ans.



1040 C

MON STYLO INTERACTIF - PREMIERS EXERCICES

Permet l'acquisition et la consolidation des compétences cognitives et logiques de l'âge préscolaire. Grâce au stylo interactif qui indique les bonnes réponses, l'enfant pourra jouer seul sans avoir besoin l'aide d'un adulte. Dès 3 ans.



1039 C

SUPER ÉCOLE D'ÉCRITURE MONTESSORI

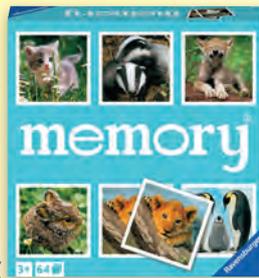
Le kit d'écriture se compose d'ardoises effaçables à sec, le stylo Montessori et un effaceur. Les ardoises présentent toutes des niveaux d'apprentissage d'écritures différents ainsi qu'une aide au dessin. Le stylo a été conçu et développé pour orienter l'enfant vers une bonne tenue de son stylo. Dès 3 ans.



1041 D

MES PREMIÈRES DÉCOUVERTES - MONTESSORI

Contient du matériel tel que des formes à encastrer, des cartes de couleurs et des cartes tactiles, pour réaliser 5 activités à difficultés croissantes. Les enfants pourront ainsi développer les sens de la vue et du toucher, enrichir leur vocabulaire et construire des raisonnements logiques. Dès 12 mois.



1042 C

GRAND MEMORY PETITS ANIMAUX

Le plus célèbre des jeux de mémoire, avec d'attendrissantes photos de bébés animaux ! L'enfant s'amuse à retrouver des paires d'images identiques, en développant son sens de l'observation et sa capacité de mémorisation. Dès 3 ans.



1043 C

MON PETIT POTAGER - SILENCE ÇA Pousse JUNIOR

Construire son premier potager n'a jamais été aussi amusant. L'enfant développe sa motricité fine et ses capacités d'observation avec de belles illustrations tout en apprenant des informations passionnantes sur les éléments du potager. Dès 3 ans.



1044 D

TRI-NATURE - CLASSE LES ANIMAUX

Trie ou classe les animaux dans les bonnes boîtes pour faire progresser dans l'arbre le petit singe malicieux. Produit sans plastique et imprimé à partir d'encre végétale avec du papier et du carton FSC. Dim : 20 x 6 x 20 cm. Dès 3 ans



1045 C

JEU DINOS GOURMANDS

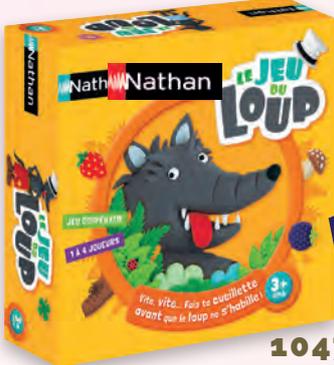
Avale le plus de billes possible en un temps record pour remporter la partie ! 2 à 4 joueurs. Dès 4 ans.



1046 B

LE JEU DES MOTS MAGIQUES

Sais-tu quel est le mot magique pour être bien élevé en toutes circonstances ? Un jeu apprendre aux plus petits les bonnes manières et comment améliorer leurs relations avec les autres de manière simple et amusante. Dès 3 ans.



1047 E

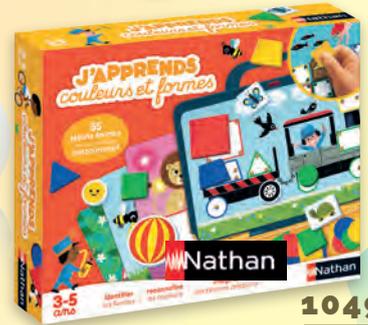
LE JEU DU LOUP

Un jeu de société éducatif sur le thème de « Promenons-nous dans les bois ». Une règle de jeu très simple et conviviale, qui propose aux enfants 2 modes de jeux différents : tous ensemble contre le loup ou chacun pour soi. Vite, vite ! Il faut faire sa cueillette avant que le loup ne soit complètement habillé, sinon... il vous mangera. Dès 3 ans.

1048 C

ATTRAPE FORMES

Lorsque la pince touche le bord métallique du plateau, le buzzer s'allume et un signal sonore retentit. Si l'enfant joue seul, il peut se chronométrer. Si les enfants jouent à deux, celui qui obtient le plus de points remporte la partie. L'enfant prépare ses cartes avec les gommettes qui sont fournies pour apprendre les formes et les couleurs. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies et 1 pile LR1130 fournie. Dès 4 ans.



1049 D

J'APPRENDS LES FORMES ET LES COULEURS

Une mallette pour apprendre à reconnaître les couleurs et les formes. L'enfant choisit une planche modèle. Mode 1 : guidé par le tracé, il associe chaque jeton à la bonne forme et couleur. Mode 2 : en jeu libre sur la grille, il imagine ses propres créations. Un jeu d'observation qui permet à l'enfant de développer sa dextérité manuelle. Dès 3 ans.

1050 D

LA RONDE DU POLLEN

Dans ce jeu coopératif, les joueurs baladent les insectes de fleur en fleur pour qu'ils pollinisent. Mais gare aux dangers qui les guettent, tels que l'oiseau, la grenouille ou l'insecticide. Observation et motricité seront les meilleures alliées des joueurs pour remporter tous ensemble la partie. Produit sans plastique et imprimé à partir d'encre végétale avec du papier et du carton FSC. Dès 4 ans.



1051 E

MALO CHIKO

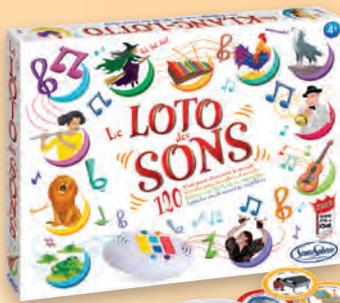
Ce loup a mangé vraiment n'importe quoi ! À l'aide de la pince, les enfants peuvent jouer au dentiste et retirer les objets coincés dans la gueule de Malo. Attention à ne pas se faire mordre ! Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 4 ans.



1052 F

HIPPOS GLOUTONS

Le principe est simple : faire engloûtir à votre hippo le plus grand nombre de billes et ce le plus rapidement possible. Dès 4 ans.



1053 E

LE LOTO DES SONS

Un jeu idéal, avec ces 120 sons, pour découvrir les bruits de la ville, des animaux, des instruments de musique ou le chant des oiseaux. Il permet, en outre, de développer le vocabulaire, car les réponses peuvent être choisis parmi huit langues. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 4 ans.



TOMY
1054 G

PIC MARIO
L'original et l'incontournable jeu Pic Pirate en version Mario ! Un jeu pour des heures de rigolade entre copains ou en famille ! 3 modes de jeu, de 2 à 4 joueurs. Dès 4 ans.



1055 E

CLUEDO JUNIOR

Quelqu'un a cassé un de tes jouets préférés ! Pourras-tu découvrir quel jouet est cassé, qui l'a cassé et quand ? Contient un plateau de jeu, 6 pions de personnages, 6 jetons de mobilier, 7 socles jaunes et blanc, un carnet de détective, un dé. Dès 5 ans.



1056 G

VALISSETTE 4 PUZZLES

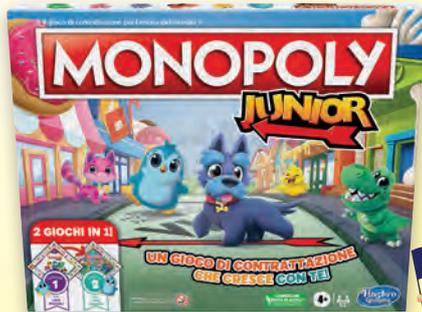
Une valisette contenant 4 boîtes contenant chacune : 1 puzzle de 54 pièces, 70 pièces, 88 pièces, 117 pièces. Apprentissage évolutif. Encre fabriquée à base de colorants végétaux naturels. Dès 4 ans.



1057 D

PIQU'PUCES

Le lit est envahi de puces, la chasse est ouverte. Le premier joueur à avoir attrapé toutes les puces de sa couleur gagne la partie. Fonctionne avec 2 piles LR14 non fournies. Dès 4 ans.



1058 E

MONOPOLY JUNIOR

Plateau réversible avec 2 niveaux de jeu, ce qui permet de décider quel niveau convient à sa famille. Un côté se concentre sur les chiffres et les associations et est recommandé pour les enfants de 4 à 5 ans. En retournant le plateau, on découvre un niveau pour les enfants (à partir de 6 ans) qui se concentre sur la lecture et les calculs simples. Chaque niveau de jeu a aussi ses propres billets Monopoly, ses cartes et ses règles de jeu. De 2 à 6 joueurs, durée d'une partie 30 minutes. Dès 4 ans.



1059 D

ATTRAPE LE VER

Ça alors ? Mais qui s'est donc caché dans le tronc d'arbre et attend que tu le débusques ? Ce doit être ce coquin de ver vert. Un pic affamé veut un en-cas rapide et tambourine sur l'arbre avec son bec. A ton tour, lance le dé, tourne l'anneau de couleur dans la bonne position et utilise le bec du pic pour picorer la feuille de papier. Si le ver surgit, tu as gagné ! Dès 4 ans.



1060 E

TRAP TARTINE

Prépare-toi à attraper les toasts éjectés du grille pain ! Lorsque tu réussis, pioche une carte pour la poser dans ton assiette ! Lorsque tu as 3 cartes dans ton assiette, c'est gagné ! Mais attention au poisson pourri qui te fait perdre une carte ! 2 variantes de jeux disponibles pour les plus grand. Fonctionne avec 3 piles LR06non fournies. Dès 4 ans.



1061 F

CROQUE CAROTTE

La folle course des lapins ! Gravis la colline pour être le premier à croquer la carotte mais attention aux pièges et aux obstacles (la taupé, le pont-levis et le tourniquet) qui ralentissent la course. Dès 4 ans.



1062 C

MATCH DISNEY CLASSIQUE

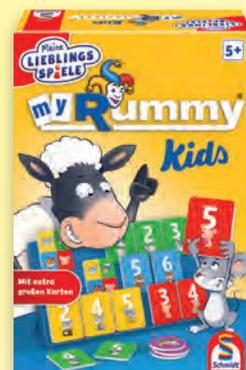
Un jeu à deux où il faut allier observation et tactique. Choisis un des 15 personnages issus des films Disney et tente d'aligner 5 cubes identiques pour gagner la partie. Contient : 25 cubes, 15 cartes personnes de héros Disney et les règles du jeu. Dès 4 ans.



1063 D

MY RUMMY KIDS

Tous les joueurs doivent composer adroitement leur série de cartes. Le premier qui a joué toutes ses cartes reçoit un jeton. Mais quel joueur sera le premier à remporter les 3 jetons et sera déclaré roi ? Dès 5 ans.



1064 C

EN ROUTE VERS LE CP

Coffret complet pour préparer l'entrée en CP. Avec 10 jeux éducatifs et progressifs : jeu des mots croisés, jeux des mille-pattes, cherche et trouve des syllabes.. De 1 à 4 joueurs. Dès 5 ans.



1069 E



EDUCA TOUCH HELLO MAESTRO

Explore l'univers des séries classiques Il était une fois La Vie, L'Homme, Les Explorateurs et Les Découvreurs, et réponds au question de Maestro. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.



1070 D

TIC TAC BOUM JUNIOR

Trouvez un mot qui sonne juste avant l'explosion de la bombe et passez-la au voisin ! Éclatez-vous en famille ! Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.



1071 B

LES PLANÈTES ET LES ÉTOILES

Jeu de parcours sur l'astronomie, basé sur les programmes de l'école primaire afin d'acquérir les premières notions. Dès 5 ans.



DUJARDIN 1073 E

LE PETIT PRINCE - LE JEU

Le Petit Prince t'invite sur sa planète pour rencontrer sa rose ! Pour le remercier, tu décides de lui offrir une étoile. Sois le premier à reconstituer ton étoile et à arriver sur la planète du Petit Prince. Dès 5 ans.



1074 E

SOS OUISTITI

Retirez les baguettes de la couleur indiquée par le dé, sans faire chuter les singes. C'est le joueur qui en aura le moins fait tomber qui gagnera la partie. Dès 5 ans.

1075 D

GRATOUILLE ZOO

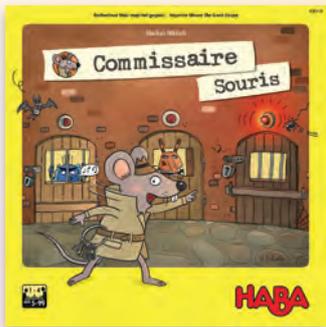
L'orang-outan, le jaguar, le lama et le zèbre ne savent plus où donner de la tête. Le problème avec les puces, c'est que quand elles ne sont plus là, elles sont ici. Elles sautillent joyeusement d'un côté puis de l'autre et vous devrez réagir vite et bien viser pour gagner. Qui arrivera en premier à débarrasser les quatre cases de son animal de ces parasites désagréables ? Dès 5 ans.



1078 G

JEU BATAILLE NAVALE ÉLECTRONIQUE PARLANTE

Joue contre l'ordinateur ou défie un ami. Mode de jeu basique ou avancé. Effets sonores et lumineux. Avec deux niveaux de jeu. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



1076 D HABA

COMMISSAIRE SOURIS

Les bandits veulent s'évader ! Le commissaire Souris est sur leurs traces. Mais il a besoin des talents de fin limier des joueurs : qui s'est assis en dernier dans la cellule avec le tunnel ? Si les joueurs parient sur le bon bandit, ils élucident le mystère de cette tentative d'évasion et attraperont les bandits. Le gagnant est celui qui capture le plus de fuyitifs. Dès 5 ans.



1077 E Nathan

MISSION ANIMAUX

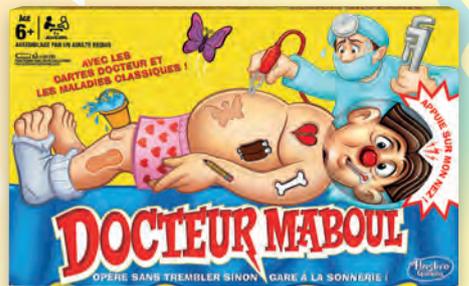
Un jeu d'observation, de rapidité, et d'énigmes avec des photos réelles pour tout apprendre sur les animaux. Chacun son tour, les joueurs tirent une carte de la pile. Le premier qui trouve l'animal correspondant sur le plateau gagne la carte. Le premier qui cumule 30 points gagne. Dès 5 ans.



1080 B

DEVINE CE QUE JE MIME

Un jeu très drôle avec des imitations, des sons et beaucoup d'action ! Fais tourner la roulette pour savoir ce que tu devras mimer : animaux, personnages, actions ou objets. Des défis fous à relever, es-tu prêt ? Dès 6 ans.



1081 F

DOCTEUR MABOUL

Avec Docteur Maboul on s'amuse comme des malades ! Pioche une carte et retire la pièce indiquée mais attention à ne pas trembler sinon le nez du patient va buzzer ! Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



1079 H

IL ÉTAIT UNE FOIS LA VIE

Voyage dans le corps humain en compagnie des personnages de la série. Sois le premier à terminer le parcours et ramener les bulles d'oxygène jusqu'au cœur. Attention aux obstacles disséminés dans tout le corps par le teigneux (bactérie) et le nabot (virus). Dès 6 ans.

1082 B

DOCTEUR CHIRUR'CHIEN

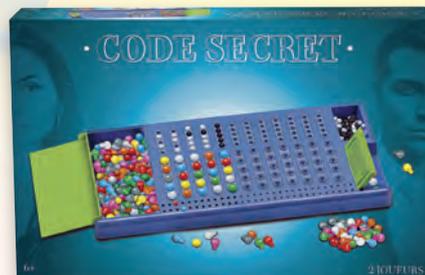
Le but du jeu est de retirer les pièces anatomiques du corps du chien sans le faire hurler. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



1083 B

JEU CODE SECRET

Jeu de réflexion. Découvre le code couleur et c'est gagné ! 2 joueurs. Dès 5 ans.





1084 J



LYNX SUPER CHAMPION 1000 IMAGES

Une édition exclusive avec plus de 1000 images et une nouvelle dynamique de jeu ! Dès 6 ans.



1085 D



KOH LANTA

Revivez les émotions de Koh Lanta ! Relevez les défis des jeux de confort et triomphez au parcours du combattant pour l'immunité. Dès 6 ans.



1086 C

MONSIEUR MADAME - DEVINE QUI JE SUIS

Parviendras-tu à trouver le premier le Monsieur ou Madame sélectionné par le joueur adverse ? Pose des questions à ton adversaire et devine quel personnage il a tiré. Dès 6 ans.



1087 C



PUISSANCE 4

4 pions alignés, horizontalement, verticalement ou en diagonale et c'est gagné. Dès 6 ans.



1088 D

BINGO LOTO 2 EN 1

Ce jeu 2 en 1 permet de jouer au bingo classique mais également d'inclure les plus jeunes à la partie grâce aux cartes spéciales formes et aux couleurs. Soit le premier à recouvrir toutes les cases de ta carte pour gagner. Dès 6 ans.



1089 C

SEACLEANERS - SAUVONS LES OCÉANS

Embarquez à bord du Manta, prenez des risques et répondez habilement aux plus de 500 questions réparties en plusieurs thèmes ludiques afin de ramasser un maximum de plastique et de sauver les océans. Dès 6 ans.



1092 B

MON COFFRET DE DÉTECTIVE

Un coffret complet pour devenir un grand détective. Avec tout matériel, enquête et résous l'énigme de ton escape book. Contient : une loupe, un tampon encreur, une lampe, un stylo à encre magique, un carnet de détective de 80 pages et une enquête dont tu es le héros à résoudre. Alim, piles incluses : 3xLR41 et 1xLR06. Dès 6 ans.



1090 E



POKEMON COFFRET L'ACADEMIE DE COMBAT

Apprenez à jouer à Pokémon ! Cette boîte est idéale pour jouer en famille ou entre amis au plus célèbre des jeux de cartes. Deux decks de 40 cartes, accompagnés de livrets explicatifs, permettent de faire les premiers pas, avant d'ajouter 20 autres cartes par decks? Et de se lancer dans des parties endiablées ! Un tapis de jeu, des marqueurs de dégâts, une pièce surdimensionnée, trois boîtes de rangement et un livret de règles avancées complètent ce jeu. 2 joueurs. Durée de la partie 20 minutes. Dès 6 ans.



1091 E

UNLOCK KIDS 3

Unlock a enfin sa version pour enfants, sans textes ni calculs ! Les Escapes Room dans votre salon, c'est possible maintenant. Dès 6 ans.



1093 C

TOP TRUMPS BATTLE MAT HARRY POTTER

Jouez avec vos personnages favoris du Top Trumps Harry Potter dans ce jeu de cartes stratégique sur plateau. Choisissez judicieusement vos sortilèges et remportez un maximum de batailles pour gagner la partie. Dès 6 ans.

1094 B

MOSPIDO

Un jeu de rapidité idéal pour apprendre une multitude de nouveaux mots et pour vous creuser la tête afin de retrouver rapidement ceux que vous connaissez déjà ! 2 joueurs et plus. Contient : 1 notice et 50 cartes rangées dans une boîte métal. Dès 7 ans.



DUJARDIN 1095 F

C'EST GRAVE DOCTEUR ?

Examine et questionne ton patient pour trouver la bonne maladie ! Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 7 ans.



1096 E

DESSI'NEZ

Mettez les lunettes porte-stylo, tirez une carte, fixez-la sur la planche à dessin et dessinez chaque mot de la liste pour les faire deviner un à un aux autres joueurs. Pour chaque mot deviné, c'est un point de marqué pour le joueur qui dessine et un pour celui qui devine. Contient : 1 paire de lunettes porte-stylo avec bandeau élastique, 1 tableau effaçable, 1 marqueur, 45 cartes, 1 effaceur et 1 règle de jeu. Dès 7 ans.



DUJARDIN

1097 J

ESCAPE GAME

L'Escape Game pour les enfants ! Résous les énigmes et trouve les indices à temps pour ouvrir le cadenas électronique et sortir de la pièce ! Fonctionne avec 3 piles LR06 et 3 piles LR03 non fournies. Dès 7 ans.



1098 F

TRIOMINOS DE LUXE

Un grand classique qui reprend le principe des dominos, mais avec des pièces triangulaires. Il faudra faire preuve de réflexion et de logique pour parvenir à poser vos triominos avant vos adversaires. Dès 6 ans.



Clementoni
1100 G

IL ETAIT UNE FOIS - MON CONTEUR D'HISTOIRES + ECOUTEURS

L'enfant peut tourner les 3 rouleaux pour décider du personnage, du lieu et du thème. Plus de 2 heures de contenu et de divertissement déjà inclus et de nouveaux contenus téléchargeables gratuitement. Avec une prise audio pour brancher les écouteurs inclus. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



1101 D

COFFRET MARIONNETTES, LES MINI-HÉROS DE LA FORÊT

Un livre tout-carton qui propose quatre histoires originales mettant en scène nos petits héros. L'enfant et ses parents pourront mimer les histoires grâce aux belles marionnettes à doigts et au petit théâtre. 4 nouvelles histoires avec Juliette, Gabin, Jade et Gaston. Dès 2 ans.



1103 M vtech
STORIKID MAX - MON CONTEUR D'HISTOIRES

Comprend 23 contes, 16 poésies classiques, 15 fables, 9 histoires pour s'endormir et 36 chansons. La projection accompagne les histoires et chansons et le petit chien réagit et s'anime différemment en fonction du conte choisi. Les parents peuvent également enregistrer leur propre histoire ou chanson personnalisée. Jusqu'à 10 minutes d'enregistrement. Mémoire interne pouvant contenir : 100 histoires de 4 minutes et 35 mélodies de 3 minutes. Adaptateur secteur inclus. Fonctionne avec 4 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



1104 F

MON PREMIER DICTIONNAIRE PARLANT

3 modes de jeu : dictionnaire pour entendre les mots et leur définition, lettres et sons pour découvrir la 1ère lettre des mots et le son qu'elle fait. De nombreux jeux et défis inclus pour tester l'enfant sur ses connaissances. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.

vtech



1105 H

MON PREMIER ORDINATEUR 2 EN 1

Avec son look très réaliste, il retiendra toute ton attention ! Doté de 2 modes de jeux, découvre les animaux, les formes, les couleurs et réponds au Quiz avec plus de 100 questions. La tablette est facile à connecter avec son clavier. Fonctionne avec 1 pile LR03 non fournies. Dès 2 ans.



1106 E

ORDINATEUR GENIUS KID NOIR

Au programme, 20 activités pour s'amuser et découvrir les formes, la logique, le vocabulaire, les instruments de musique et plus encore. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



1107 L

KIDIZOOM FUN

Plus de 40 trucages photo très rigolos : cadres, tampons, effets spéciaux. Outils de créativité : transformation de la voix, photos panoramiques, animation image par image pour créer des animations stop motion. 4 super jeux inclus pour travailler sa logique, son observation et sa coordination. Détection de visage : l'appareil peut détecter un visage et prendre automatiquement une photo lorsqu'il le reconnaît. Un contrôle parental permet de limiter le temps de jeu quotidien. Mémoire interne de 256 Mo permettant d'enregistrer 740 photos ou 9 min de vidéo. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.

vtech



vtech

1108 H

GENIUS XL COLOR TABLETTE

Une super tablette pleine d'activités amusantes et éducatives à la fois. Dotée d'un écran couleur, cette tablette accompagnera votre enfant dans sa découverte de la lecture, des mathématiques et dans ses activités de création et de logique avec 60 activités ludiques. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 4 ans.



vtech

1109 L

ORDI-TABLETTE GENIUS XL COLOR

Superbe tablette à clavier coulissant avec laquelle votre enfant pourra s'amuser tout en apprenant ! Grâce aux 80 activités il pourra apprendre les lettres, le son des lettres, les rimes, les syllabes, le vocabulaire, les mathématiques, les sciences, la musique et il développe son imagination avec les activités de création. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



vtech

1110 U

ORDINATEUR GENIO MAX

Ecran 7 pouces. Plus de 50 activités et applications dont un vrai logiciel de traitement de texte pour faire ses devoirs et s'amuser. 20 fiches de révision incluses sur différents thèmes (mathématiques, français, sciences, histoires, etc.). Vidéo de sensibilisation aux données personnelles, au temps de jeu sur écran et aux dérives d'Internet et des réseaux sociaux. Contrôle parental renforcé : arrêts programmés et limitation du temps de jeu. Des jeux ludo-éducatifs inclus, fonctions horloge, calculatrice, rappels et bien plus encore. Dès 5 ans.



1111 P vtech

KIDIZOOM SMARTWATCH MAX

Ecran tactile couleur. La montre réagit aux différents mouvements de l'enfant. Lorsque l'enfant secoue sa montre, il peut voir le cadran s'afficher et entendre l'heure. Double objectif avec caméra frontale, double affichage de l'heure (numérique ou analogique), appareil photo et caméra vidéo, écran personnalisable avec effets 3D, trucages, cadres et ajout de filtres de couleur. 8 jeux et activités, fonction réveil/alarme, enregistrement et déformation de la voix, détecteur de visage pour des effets rigolos, chronomètre, calendrier, calculatrice et lecteur de musique. Recharge de la batterie grâce au câble micro USB inclus. Mémoire interne 256Mo pour enregistrer jusqu'à 1600 photos ou 23 min de vidéo. Autonomie de la batterie : 2 à 3 jours en utilisation classique et jusqu'à 2 semaines en utilisation réduite. Montre résistante aux chocs et aux éclaboussures (ne pas immerger). Contrôle parental. Dès 5 ans.

vtech **1113 K**

MON CASQUE INTERACTIF 7 EN 1

Explore les océans, les forêts, la savane et découvre divers animaux à travers d'histoires immersives accompagnées d'un magnifique fond sonore. Garde la forme avec les défis en musique et les chansons pour danser. Pour les moments calmes, plonge-toi dans des histoires à méditer ou des musiques instrumentales. Ecoute aussi de la musique et tes chansons préférées depuis un appareil externe non fourni (tablette, téléphone...). Câble de recharge USB inclus. Dès 4 ans.



1114 P vtech

GENIUS XL COLOR PRO BILINGUE

Un ordinateur bilingue avec écran couleur haute définition 100% bilingue français/anglais. 90 activités réparties en 8 catégories : lettres et sons, français, jeux, maths & logique, outils pratiques, anglais, sciences & nature, Terre & espace. Permet de découvrir les lettres majuscules et minuscules, la prononciation des lettres, l'orthographe, le vocabulaire, les rimes, les synonymes, les antonymes, les chiffres, la géométrie, le calcul, la logique et l'anglais. Des activités de découverte et des activités de quiz pour tester ses connaissances sur les animaux, le corps humain, les inventions, les sciences, les monuments du monde, la Terre, les océans et l'espace. 2 niveaux de difficulté. Clavier Azerty et souris interactive. Réglage du volume et du contraste de l'écran. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



1115 C

KIT DE VLOGGING

Crée tes propres podcasts et vidéos virales avec ce kit de qualité ! Enregistre-toi pour des vidéos, des podcasts et bien plus encore ! Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.



1116 N

APPAREIL PHOTO INSTANTANÉ PHOTO CREATOR

Prends des photos ou des vidéos. Imprime tes photos instantanément et personnalise-les selon tes envies avec les feutres et les stickers ! Imprime plus de 250 photos ! Personnalise ton appareil avec 2 designs uniques. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 8 ans.



1117 J

STUDIO VIDEO PRO 360°

Crée tes propres vidéos virales à 360° ! Connecte ton téléphone et capture des moments uniques. Que tu sois en train de danser, de jouer ou de parler, la caméra suit tes mouvements ! Inclus un grand anneau lumineux LED multicolore et un fond vert. Fonctionne avec 3 LR06 non fournies. Dès 8 ans.



DUJARDIN

1118 E

MILLE BORNES GREEN

Sois le premier à atteindre les 1000 bornes à bord de ta voiture électrique ! Nouvelles cartes comme «Alerte pic de pollution, interdiction de circuler» ou encore «Panne d'électricité». Jeu sans plastique et 100 % recyclable. Dès 7 ans.



1119 E

JUNGLE SPEED COLLECTOR

Jeu d'observation et de réflexes, célèbre pour son ambiance de folie, dans une édition fournie avec une extension inédite ! Bois certifié FSC et sac en coton bio. Dès 7 ans.



1120 C

DÉFIS NATURE ESCAPE - DINOSAURES

Deux enquêtes captivantes à résoudre au sujet des dinosaures et de leur environnement il y a des dizaines de millions d'années. Pour y arriver, vous devrez étudier les cartes dans leurs moindres détails, trouver des indices et des infos étonnantes. Vous devrez également apprendre à vous servir du carroyage pour avancer dans vos enquêtes. Produit sans plastique et imprimé à partir d'encre végétale avec du papier et du carton FSC. Dès 7 ans.



1121 C

EXPLODING KITTENS

Exploding Kittens revisite la célèbre roulette russe dans un jeu de cartes où les chats côtoient d'un peu trop près grenades, missiles nucléaires et torpilles dans un cocktail détonant. À tour de rôle, les joueurs piochent des cartes du paquet jusqu'à ce qu'un joueur révèle un chaton explosif, provoquant sa mort et sa défaite pour la partie en cours. Le joueur qui a réussi à éviter toutes les explosions remporte la partie. Dès 7 ans.



1122 E

LE JEU DE COURSE SONIC SUPERTEAMS

Découvrez Sonic Teammates, le jeu de courses familial et endiable ! Choisissez votre personnage et démarrez à toute vitesse. Dès 7 ans.



1123 H

LABYRINTHE POKÉMON

Coulez les labyrinthes les plaques du labyrinthe pour faire apparaître de nouveaux chemins à la place des murs et attraper tous les Pokémon ! Dès 7 ans.



1124 F

ASTÉRIX LES DÉFIS

Incarnes un de vos personnages favoris et revivis les voyages d'Astérix en Égypte, Belgique, Corse, Grèce et dans toute la Gaule ! Dès 7 ans.

1125 G UNE ANNEE A POUPLARD HARRY POTTER

Vous venez de recevoir votre lettre d'acceptation pour entrer dans la plus grande école de sorcellerie au monde Poudlard ; dirigée par le plus grand sorcier de tout les temps Albus Dumbledore. Remportez la coupe des 4 maisons en participant aux matchs de Quiddich et revivis toutes les aventures de Harry Potter et de ses amis. Dès 7 ans.



1126 C

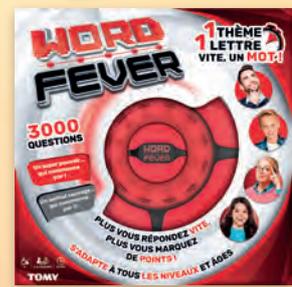
COURSE CONTRE LE CRIME

Unissez vos forces pour résoudre les crimes ! Déplacez vous dans la ville, rassemblez des preuves et résolvez les énigmes. Mais faites vite ou les bandits s'échapperont. Dès 7 ans.

1129 G

WORLD FEVER

La version électronique du célèbre jeu baccalauréat. 1 sujet, 1 lettre, vite trouvez un mot ! Le maître du jeu s'occupe et tout et s'adapte au niveau de chaque joueur pour que toute la famille puisse jouer ! 3000 questions. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 7 ans.



1128 G

LA VALLÉE DES DINOSAURES

Tentez d'arriver au temple pour récolter un maximum de rubis, mais attention aux obstacles sur votre passage : des dinosaures, les gardiens du temple, des marécages ou encore un volcan pourraient compromettre votre exploration ! De 2 à 4 joueurs. Contient : 1 plateau de jeu, 4 figurines dinosaure, 1 volcan 3D, 58 cartes, 24 pions explorateurs, 12 supports en plastique, 6 jetons gardien, 16 jetons rubis, 48 jetons lave, 24 pions torche, 1 règle du jeu. Dès 7 ans.



1130 G

TRIVIAL PURSUIT SCIENCE & VIE

Testez vos connaissances en sciences, en jouant avec cette édition du Trivial Pursuit, regroupant 1800 questions. Accessible à tous grâce à 3 niveaux de questions différentes, 2 à 6 joueurs. Durée de la partie 30 mn à 1 h. Dès 7 ans.



1127 M

ÉCHIQUIER ÉLECTRONIQUE LEXIBOOK

64 niveaux de jeu dont 5 niveaux débutant dans lesquels l'ordinateur encourage son adversaire à progresser en sacrifiant délibérément des pièces. Mode perfectionnement qui indique au joueur si le coup qu'il vient de jouer est optimal et lui permet de rejouer. L'ordinateur guide le joueur en lui donnant un indice. Visualisation des coups par 16 diodes lumineuses, plateau sensitif pour mémoriser les déplacements, jeu contre l'ordinateur ou à deux. Mode training et hint (suggère un coup), fonction retour arrière. Alim. 3 piles LR06 non fournies. Dès 7 ans.



1131 F

BIOVIVA - LE JEU

Partez à la découverte de l'incroyable histoire de la vie sur Terre. Avec 250 questions incroyables, 250 lieux à découvrir et 250 animaux à deviner, BioViva est le jeu familial idéal pour rire, comprendre et changer le monde ! Durée du jeu : 30 mn. La boîte contient 224 cartes questions, 1 plateau, 12 pions « goutte » en bois, 1 dé en bois, 1 loupe en carton, 18 jetons « A, B, C », 43 tuiles « Symbole », 72 points « Viva », 32 cartes « et 1 règle de jeu. De 2 à 6 joueurs. Produit sans plastique et imprimé à partir d'encre végétale avec du papier et du carton FSC. Dès 8 ans.



1132 H

FAMILLE PRESQUE ZERO DECHET ZE JEU

Explore la maison et tente de réduire au maximum la quantité de déchets. Perspicacité, rapidité, humour et stratégie seront tes alliés pour remporter la partie et devenir presque zéro déchet ! De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans. Fabriqué en France. Contient : 1 maison 3D, 1 plateau de jeu, 6 pions personnage, 30 cubes en bois « Déchet », 128 cartes, 10 jetons « Déplacement escalier », 3 jetons « Demandez le programme ! », 4 jetons « Lieu interdit », 1 dé en bois et 1 règle du jeu. Durée du jeu : 30 minutes. Produit sans plastique et imprimé à partir d'encre végétale avec du papier et du carton FSC. Dès 8 ans.



1133 F

LE GRAND JEU DÉFIS NATURE + CARTES COLLECTOR

Partez à la rencontre de l'extraordinaire diversité des animaux de notre planète : parfois répandus, parfois menacés, mais toujours surprenants. Mise sur leurs points forts et défiez vos adversaires dans des batailles endiablées. Découverte, rapidité et astuce vous mèneront à la victoire ! Alors, prêt à relever le défi ? Produit sans plastique et imprimé à partir d'encre végétale avec du papier et du carton FSC. Dès 7 ans.



1134 D

RUBIK'S SPEED CUBE 3X3

Jeu de casse tête pour les pros. Livré avec un tournevis, des ressorts de rechange et un flacon de lubrifiant pour le customiser à la manière des champions. Solide, rapide et fiable, apte à la compétition. Dès 8 ans.



1135 D

LES CLASSIQUES - LE YAM

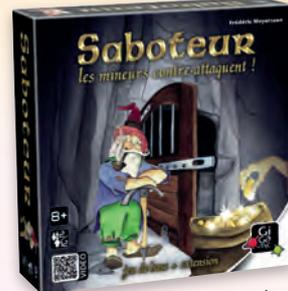
Dans ce divertissement intergénérationnel, les joueurs espèrent obtenir un cinquième dé identique pour pouvoir réaliser un YAM. En plus de la version classique, les règles du jeu comportent aussi quelques variantes et plusieurs idées de jeux de dés supplémentaires. Dès 8 ans.



1136 C

DOBBLE DISNEY 100ÈME ANNIVERSAIRE

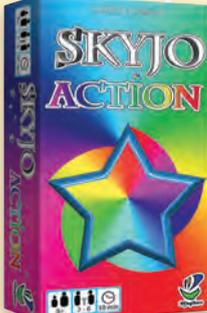
Retrouvez tous les personnages et symboles qui ont marqué des millions de petits et grands durant les 100 ans d'existence des studios Disney. Dès 8 ans.



1137 C

SABOTEUR 2 : LES MINEURS CONTRE-ATTAQUENT

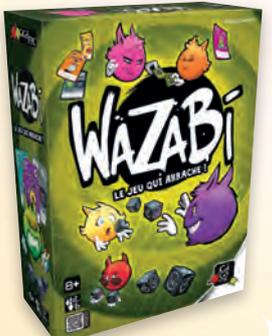
Cette version reprend le jeu de base et une extension qui vous permet de jouer de 2 à 12 joueurs ! Dorénavant, les chercheurs d'or se divisent en deux équipes, les bleus et les verts, et de nouveaux rôles secrets ainsi que de nouvelles cartes Action sont disponibles. Alors accrochez-vous à vos pioches, rebondissements et coups-fourrés garantis ! Ce jeu contient : 44 cartes chemin, 27 cartes action, 28 cartes or, 7 chercheurs d'or, 4 saboteurs et une règle du jeu. L'extension contient : 32 pépites d'or, 30 cartes chemin, 21 cartes action, 15 cartes rôles et une règle du jeu. De 2 à 12 joueurs. Durée d'une partie : 30 minutes. Dès 8 ans.



1138 C

SKYJO ACTION

Dans cette nouvelle version de Skyjo, plusieurs éléments viennent modifier l'expérience de jeu. Les cartes actions qui permettent d'améliorer votre jeu ou nuire à celui de l'adversaire, les cartes étoiles qui agissent comme des jokers et surtout le droit de faire disparaître des lignes en plus des colonnes. Dès qu'un joueur atteint 100 points ou plus, le joueur ayant cumulé le moins de points remporte la partie. Dès 8 ans.



1139 D

WAZABI

Débarrassez-vous de tous vos dés. Mais moins vous en avez, plus ce sera difficile ! Sans oublier les cartes action qui sont là pour vous aider... ou vous piéger. Un jeu simple qui arrache. Dès 8 ans.



1140 E

RUSH HOUR

Rush Hour est le champion des jeux de blocs à déplacer. Faites glisser la voiture rouge vers le bord du plateau pour la sortir des embouteillages. Avec 40 défis et 4 niveaux de difficulté, il est encore plus amusant à tout âge. Dès 8 ans.



1141 F

JENGA MAKER

Faites équipe dans ce nouveau jeu de construction Jenga ! Une personne doit décrire un objet à construire à son coéquipier qui devra le construire avec des blocs. Si cette dernière trouve quel est l'objet en question, la partie est gagnée. Dès 8 ans.



1142 F

DETECTEUR DE MENSONGE

Choisissez une carte et posez une question au joueur de votre choix. Le joueur désigné enfle le casque de vérité, place ses doigts sur le détecteur et c'est parti ! Selon votre réponse l'ampoule s'allume de 3 couleurs : Vert : la machine indique que le joueur dit la vérité. Orange : la machine indique qu'elle n'est pas sûre, il faut reposer la question. Rouge : la machine détecte son mensonge, le joueur perd une vie ! Le joueur qui garde le plus de cartes de vies gagne la partie ! De 2 à 8 joueurs. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



1143 F

JEU JUMANJI RETRO

Un jeu pour revivre les aventures et les embûches en tout genre du film de 1995. Un seul objectif : traverser la jungle sain et sauf et atteindre en premier le centre du plateau. Mécanisme amusant pour décoder les cartes au centre du plateau. Contient : un plateau de jeu, un dôme décoder, 100 cartes défi, 4 pions rhinocéros, 12 jetons santé, 2 dés classiques, 4 dés défi, 1 sablier de 45 secondes et les règles du jeu. Durée d'une partie : environ 30 minutes. De 2 à 4 joueurs. Dès 8 ans.



Lansay

1144 F

FORT BOYARD

Découvrez la nouvelle édition du jeu. Seul ou en équipe, partez à la conquête du Fort. Réussissez les épreuves pour collecter les clés et les indices. Affrontez le Conseil et décryptez plus de 50 énigmes du Père Fouras. Dès 8 ans.





1146 E

NARUTO - LE DÉFI DES CHUNINS

Incarnez l'un des héros du manga Naruto. Vous devrez passer toutes les étapes de l'examen Chunin ! Il y en a 3. Une première étape dans laquelle vous devrez trouver la feuille d'examen pour tricher et réussir l'épreuve écrite. Dans la seconde étape, il faudra trouver le rouleau du Ciel et de la Terre dans la forêt de la mort. Vous progresserez sur le plateau pour ensuite participer à l'étape finale, la bataille dans l'arène... vous vous affronterez entre ninjas ! Pour être le plus puissant, assurez-vous de ramasser tout au long du parcours des cartes Jutsu. Le premier à atteindre l'arène final aura un bonus pour réussir son combat. Dès 8 ans.



1147 F

WHAT DO YOU MEME ? FAMILY

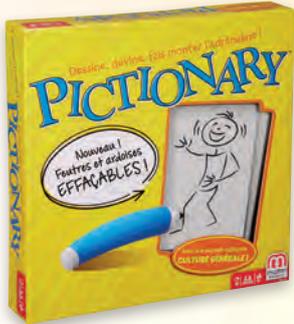
Qui créera les mêmes images ou vidéos les plus drôles ? Faites appel à votre imagination et à votre humour pour associer les cartes-texte les plus amusantes aux cartes-image les plus cools et former ainsi les meilleurs « memes ». Celui ou celle qui trouvera la combinaison la plus drôle entre texte et image gagnera la carte et 1 point. Dès 8 ans.



1148 F

MONSTER PALACE

Comme tous les ans, monster palace accueille le colloque international des monstres affreux et créatures fantastiques pour l'élection du Monstre de l'année. Mais un scélérat a volé la trophée !!! Trouvez le coupable grâce à des éléments inédits qui étonneront grands et petits. Dès 7 ans.



1149 G

PICTIONARY

Un vrai jeu d'ambiance en famille ou entre amis. Nul besoin d'être un artiste, l'objectif est de faire deviner le mot inscrit sur la carte à l'aide de dessins. Dès 8 ans.



1150 D

TIME'S UP FAMILY

Faites découvrir, en famille ou entre amis, des objets, des animaux, des métiers ! Durant la première manche, décrivez les dans les nommer. Fais les ensuite deviner en ne prononçant qu'un seul mot, puis pour finir mime les ! Durée de la partie : 30 mn. De 4 à 12 joueurs. Dès 8 ans.



1151 E

BLANC MANGER COCO LA MAITRESSE EN MAILLOT DE BAIN

Le but du jeu est de faire rire les autres joueurs avec des combinaisons de phrases à trous et de mots. Un joueur est désigné « question master » et lit une carte bleue avec une phrase à trou(s), tous les autres joueurs posent une carte blanche. Celui qui a posé la carte la plus drôle gagne la manche puis lit la carte bleue suivante et ainsi de suite. Le premier joueur à 5 points est l'heureux vainqueur. Dès 8 ans.



1152 D

UNO DE LUXE

L'emblématique jeu de cartes UNO en version Deluxe avec son coffret métal. Contient un carnet de scores et un sabot de distribution, très pratique pour ranger les cartes après la partie. De 2 à 10 joueurs. Dès 7 ans.



1153 F

ESCAPE YOUR HOUSE

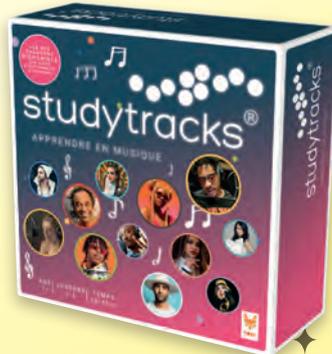
Relevez le défi dans 6 missions palpitantes. Dans chaque mission, vous avez 15 minutes pour vous échapper de votre maison. Travaillez ensemble pour résoudre les énigmes qui ont été laissées dans la maison, afin de trouver la clé du verrou de la porte. Fonctionne avec 2 piles LR44 non fournies. Dès 8 ans.



1154 J

LES AVENTURIERS DU RAIL EUROPE

Replongez dans l'Europe des années 1900. Au-delà de la carte, cette version renouvelée le jeu en incorporant de nouvelles routes (tunnels et ferries), de nouvelles pièces de jeu, les gares, et de nouvelles cartes à jouer grand format. Inclus : 1 plateau représentant le réseau ferroviaire européen, 240 wagons de couleur, 15 gares de couleur, 10 cartes wagon, 46 cartes destination, 5 marqueurs de score en bois, 1 livret de règles. Dès 8 ans.



1155 G

STUDYTRACKS

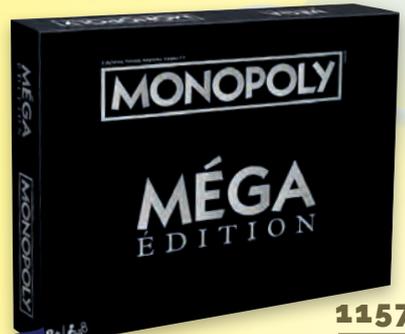
500 chansons disponibles sur l'application Studytracks. Niveau primaire, collège et lycée. Dès 7 ans.



1156 G

CLUEDO

Samuel Lenoir, milliardaire très puissant, a invité 6 personnes dans sa vaste demeure. Le but de cette soirée ? Leur révéler le secret de son succès : chacun des six invités, devra protéger le secret qui lui sera révélé. Mais avant même que M. Lenoir n'ait pu prononcer la moindre phrase, il est assassiné ! Seuls les 6 invités se trouvaient dans la maison au moment du drame... C'est maintenant à vous de résoudre l'énigme. Elaborez vos hypothèses en posant des questions à vos adversaires. Qui l'a tué ? Dans quelle pièce ? Et avec quelle arme ? Vous avez trouvé ? De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



1157 J

MONOPOLY EDITION MEGA

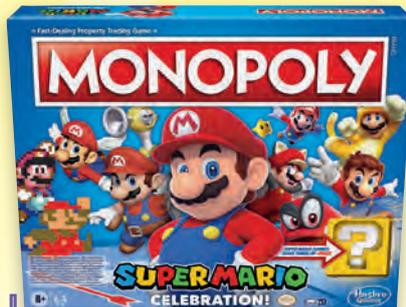
Dans cette version Méga du Monopoly, profitez de 12 nouvelles cases pour construire des gratte-ciels et percevoir des mégas loyers. Arpentez le plateau à la conquête des emblématiques rue de la capitale et utilisez le bus pour devancez vos adversaires. Dès 8 ans.



1158 G

MONOPOLY VOYAGE AUTOUR DU MONDE

Partez pour un voyage autour du monde et visitez des destinations passionnantes ! A chaque fois que vous vous rendez dans un lieu, tamponnez le plateau de jeu pour garder une trace de votre passage. Contient : 1 plateau de jeu effaçable à sec, 4 pions auto-encreurs, 22 cartes destination, 10 cartes chance, 10 cartes carnet de voyage, 2 dés, billet monopoly en carton et règle du jeu. Dès 8 ans.



1159 J

MONOPOLY SUPER MARIO

Parcourez le plateau en achetant des lieux emblématiques des jeux Super Mario. Fonctionne avec 1 piles LR03 fournie. Dès 8 ans.



DUJARDIN

1160 G

LE TEMPLE DE FEU

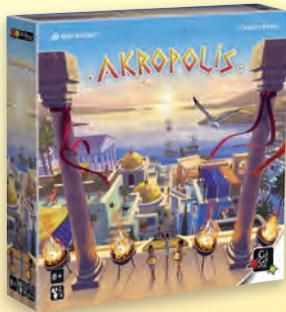
Explorez et fouillez pour trouver des pièces d'or autour du Temple de Feu ! Relevez les défis en 3D sur votre chemin pour remporter des statuettes. Soyez plus rapide que les autres car dès que le temple s'enflamme, la partie est finie. 1 plateau et son disque rotatif 6 pièces « Explorateurs » et 4 socles, 2 dés, 5 modules 3D, 110 cartes 50 pièces d'or et 10 statuettes. Nombre de joueurs de 2 à 6. Durée de la partie 45 minutes. Dès 8 ans.



AS D'OR
JEU DE L'ANNÉE
CANNES
2023

CIGC-TTC

1161 E



AKROPOLIS

Au cœur de l'antique Méditerranée, des cités rivales cherchent à s'attirer richesse et gloire. Les plus talentueux architectes de la Grèce antique s'attellent à la tâche. Habitations, temples, marchés, jardins, casernes... Autant de quartiers qui permettront à votre ville de croître et se démarquer. Mais vos constructions doivent respecter une certaine harmonie et des règles bien précises pour espérer voir grimper le prestige de votre cité. La pierre reste le nerf de la guerre. Prenez soin de disposer de suffisamment de carrières et n'oubliez pas de construire en étage pour élever votre cité vers les cieux. Dès 8 ans.



1162 G

CLUEDO DRAGONBALL Z

Sous les traits de Goku, Piccolo, Vegeta, Gohan, Gotenks ou Krillin, rassemblez des indices et tentez de découvrir quel ennemi est sur le point de s'emparer d'une des Dragon Balls ! Qui a le plus de chance de l'arrêter ? Où la bataille aura-t-elle lieu ? De 2 à 6 joueurs. Durée de la partie 30 minutes. Contient 1 plateau de jeu, 6 pions Héros, 6 cartes Personnage, 21 cartes Rumeur, 25 cartes Intrigue, 1 bloc de feuilles de détective, 1 étui confidentiel, 6 pions Ennemi, 2 dés et 1 livret de règles du jeu. Dès 8 ans.



1163 G



LA BONNE PAYSÉ

A toi de gérer ton budget le mieux possible afin d'être le joueur le plus riche à la fin de la partie. Il te faudra payer tes impôts, percevoir ton salaire et faire face à toutes les bonnes ou mauvaises surprises que réserve la tenue d'un budget ! Des parties passionnantes où tu seras au bord de la faillite ou à la tête d'une immense fortune. De 2 à 6 joueurs. Durée de la partie 45 minutes. Dès 8 ans.



Disney

1164 G

DIXIT DISNEY

Une édition spéciale avec 84 illustrations oniriques inspirées par les dessins animés et films d'animation de Disney. Interprétez ces images énigmatiques. Dès 8 ans.



1165 F

PARANORMAL DETECTIVE

Un joueur joue le rôle d'un fantôme. Tous les autres joueurs sont des détectives du paranormal et doivent découvrir comment la victime est décédée. Jouez en compétition ou en coopération ! Dès 12 ans.



1166 B

SIX QUI PREND

Gare aux vacheries ! Dans ce jeu de défausse déjà culte, il vous faudra placer vos cartes dans les différentes rangées sans jamais poser la 6ème. Les choix de cartes étant secrets et simultanés, il vous faudra être un poil calculateur pour ne pas finir une rangée et ramasser le tas de têtes de bœuf et ses pénalités. Un jeu énormeuhh ! Dès 10 ans.



1167 D

STRANGER THINGS

Dans ce jeu de bluff rapide, innovant et plein de surprises, vous faites face au terrible Flagelleur Mental. Cette entité maléfique tente de pénétrer notre monde... Et certains joueurs sont déjà sous son emprise ! A votre tour, piochez une carte et donnez-la à un autre joueur pour l'aider, l'évincer... Ou le faire changer de camp. Dès que l'un d'entre vous a en main trois cartes Parasite, il rejoint la créature dans sa tentative ! Contenu : 70 cartes, 10 tuiles personnage et 1 livret de règles. Pour 4 à 10 joueurs. Durée d'une partie 20 minutes. Dès 10 ans.



1168 C

LOUPS GAROUS BEST OF

Le meilleur des Loups-Garous de Thiercellieux... et de leurs proies ! Retrouvez 28 personnages qui ont marqué les centaines de milliers de parties de Loups-Garous de Thiercellieux, parmi lesquels le Grand Méchant Loup, l'Infect Père des Loups, le Loups Blanc ou encore l'Enfant Sauvage ! En fonction de votre camp, démasquez les loups-garous qui ont envahi votre village ou éliminez tous les villageois ! Durée de la partie : 20 à 30 mn. De 8 à 18 joueurs. Dès 10 ans.



1169 F

UNLOCK ! AVENTURES EXTRAORDINAIRES

Jeu coopératif inspiré des cartes de escape rooms, dont vous devez vous échapper en moins de 60 minutes. Vivez trois aventures pleines de secrets et d'énigmes ! Photo non contractuelle. Livré en version 2023. Dès 10 ans.



1170 E

MICRO MACRO CRIME CITY - FULL HOUSE

Dans ce jeu coopératif, les joueurs incarnent des détectives qui devront résoudre des affaires criminelles en observant une carte. Les joueurs choisissent une enquête et retournent la première carte. Cette carte vous détaille l'affaire. Prenez ensuite la carte suivante et répondez à la question indiquée. Pour vérifier votre affirmation, retournez la carte. La réponse est au dos ! Continuez de répondre aux questions afin de résoudre l'enquête. Dès 10 ans.



HABA

1171 E

THE KEY - CASSES EN SERIE AU ROYAL CASINO

Une série de casses ébranle le Royal Casino. Comment les trois malfaiteurs ont-ils pu mettre la main sur le butin des coffres ? Les joueurs mènent l'enquête et combinent tous les indices sur les numéros de coffre, les malfaiteurs, les heures des casses et les codes saisis. Dès 10 ans.

1172 G

ESCAPE ROOM LE JEU EDITION FAMILIALE

Ressentez l'excitation et profitez de l'ambiance mystérieuse d'un Escape Game dans votre propre maison. Comme c'est le cas dans la plupart des Escape Room du monde, vous êtes enfermés dans le jeu et votre objectif est de trouver les codes qui vous permettront de vous échapper en résolvant des énigmes et des casse-têtes. Timer électronique inclus. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 10 ans.



1173 H

JURASSIC PARK DANGER

Bienvenue à Jurassic Park ! Les dinosaures se sont échappés et rôdent sur l'île. Incarnez les personnages du film et agissez ensemble pour rejoindre l'hélicoptère avant que le joueur qui contrôle les dinosaures ne vous ait tous croqués. Dès 10 ans.



1175 F

HUNTER X HUNTER - EN ROUTE VERS GREED ISLAND !

Dans ce jeu coopératif, les joueurs incarnent des Hunters plongés dans le jeu Greed Island. Ils devront trouver les 100 cartes Sort de Greed Island pour sortir victorieux du jeu. Les Hunters devront affronter bien des adversaires et résoudre bien des missions pour les trouver avant Boomer. Dès 10 ans.



1174 D

CRACK LIST

Crack List est un jeu de Depuis combien de temps n'avez-vous pas joué au Petit Bac ? Une liste est choisie : débarrassez-vous de votre carte en proposant des réponses qui commencent par les lettres de vos cartes. Chaque joueur a 20 secondes pour jouer une de ses cartes lettre ou action. Le 1er qui se débarrasse de toutes ses cartes gagne ! Des centaines de catégories absurdes, fantaisistes, polémiques, inattendues... De 2 à 8 joueurs. Durée de la partie 30 minutes. Dès 10 ans.

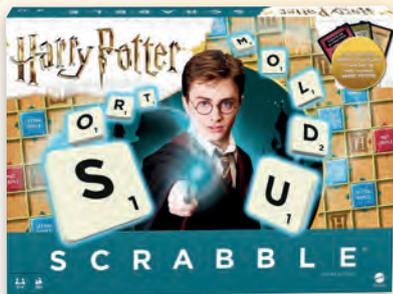
Hasbro
Gaming

1177 D



CLUEDO ESCAPE : MANOIR TUDOR

Dans ce jeu, les joueurs jouent le rôle de détectives. Ils mènent des enquêtes pour détecter qui est l'assassin du Dr Lenoir. Pour ce faire, ils doivent coopérer pour trouver tous les indices nécessaires et les armes utilisées par le criminel. Les enquêteurs explorent le manoir en déplaçant leurs pions sur le plateau de jeu, piochent des cartes et résolvent des énigmes pour débloquer les pièces et obtenir plus d'indices. Une fois sortis de la maison, les joueurs rassemblent les indices et les analysent afin de gagner la partie. De 1 à 6 joueurs. Durée : 90 minutes. Dès 10 ans.



1180 H

SCRABBLE HARRY POTTER

Le jeu du Scrabble met à l'honneur le vocabulaire unique de l'univers enchanté de Harry Potter et de ses amis. Comme le Scrabble original, ce jeu est fourni avec un plateau, 4 chevalets, un sac de tuiles et une règle du jeu. Inclus un glossaire exclusif avec les mots des sorciers pour agrémenter le jeu d'une façon originale et 36 cartes Poudlard pour des parties encore plus magiques. Dès 10 ans.



1178 E

7 WONDER DUEL

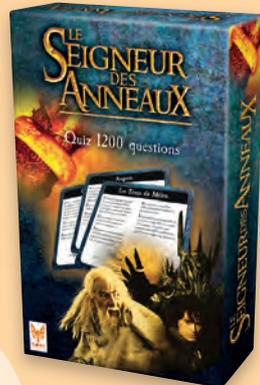
Faites de votre Cité le phare de l'humanité, grâce à la version pour deux de 7 Wonders ! Faites briller votre Civilisation. 2 joueurs. Durée : 20 minutes. Dès 10 ans.



1179 E

SEIGNEUR DES ANNEAUX 1200 QUESTIONS

Dans ce quiz vous devez répondre à des questions sur le 6 thèmes du jeu : les hobbits, les elfes et les nains, le mordor et l'armée de Sauron, la magie, les Hommes et la Terre du Milieu. Défiiez les autres joueurs et soyez le plus rapide à faire le tour du plateau pour tenter la Terre du Milieu. Seul votre savoir vous sauvera. Dès 7 ans.



1181 H

TRIVIAL PURSUIT HARRY POTTER

A votre tour de répondre aux 1800 questions. Collectez des camemberts, parcourez le plateau et préparez-vous à tester vos connaissances sur l'univers du petit sorcier. 6 catégories de questions. Dès 10 ans.

1182 C

MALLETTE 150 JEUX

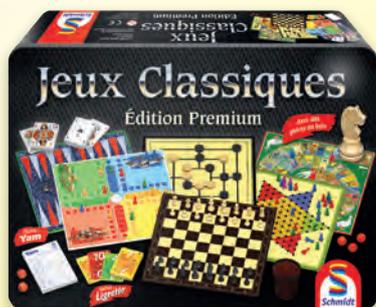
Mallette 150 jeux : oie, dames, chevaux, roulette, loto, cartes, marelle, bataille navale, etc... A vous de jouer. Dès 6 ans.



1184 F

MALLETTE 360 JEUX

Mallette avec charnières, fermoirs et poignée. Comprend 360 jeux : cartes, dames, oie, chevaux, loto, roulette, nain jaune, dominos, jeu des familles etc. A vous de les découvrir. Dès 6 ans.



1183 H

COFFRET PREMIUM JEUX CLASSIQUES

Contient : échecs, jeux de plateau, ligretto et encore plus d'autres jeux ! Livré dans une boîte métal. Pièces en bois. Dès 6 ans.



1188 D

COFFRET MAGIE 300 TOURS

La grande magie : nombreux accessoires et livret détaillé pour réaliser 300 tours de magie. Dès 6 ans.



1185 E

MALLETTE MAGIQUE 250 TOURS

Tout ce dont tu as besoin pour devenir un fantastique magicien, avec table de magie. Dès 6 ans.



1186 E

CHIMIE DES SORCIERS

Un chaudron pour réaliser 30 expériences magiques et devenir un vrai sorcier. Active les effets lumineux et la fumée et utilise les baguettes magiques pour surprendre ton public. En versant différents ingrédients, tu vas créer des réactions chimiques étonnantes. Chaque baguette possède une trappe secrète pour cacher de la poudre ou du liquide. 3 colorants et 5 produits chimiques sont fournis. Notice illustrée en couleurs Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



1189 G

FABULUS POTIUM

A 2 sorciers, chacun avec son chaudron, il faudra les formules du grimoir, manipuler les ingrédients pour réaliser des potions impressionnantes. Dès 8 ans.



1190 J

COFFRET MAGIC COLLECTION EXCLUSIVE

Un coffret complet pour des tours époustouflants. Tu maîtriseras en quelques minutes des tours de magie incroyables. Tout est inclus afin que ton spectacle ressemble à celui d'un magicien professionnel. Des objets de qualité, des instructions clairement illustrées. Tout ce dont tu as besoin pour devenir un fantastique magicien. Les tours et astuces sont accessibles avec les vidéos online disponibles dans le coffret. Dim : 53 x 33 x 8 cm Dès 8 ans.



1193 D

Clementoni LA BIOSPHERE
 Assemble la biosphère et comprends le fonctionnement du cycle de l'eau. Contient tout ce dont tu as besoin pour comprendre les mécanismes d'évaporation et de condensation. Comment l'évaporation se transforme-t-elle en pluie ? Découvre tout le contenu du manuel, ainsi que des informations scientifiques pour faire germer et grandir les plantes. Mets toi dans la peau d'un scientifique et reproduis la stratification du sol, observe la croissance des plantes et expérimente le cycle de l'eau. Dès 8 ans.



1194 F

Clementoni MON JARDIN SOUS SERRE
 Une serre fabriquée entièrement en plastique recyclé, avec des pots biodégradables, des graines biologiques et un nouveau système d'ouverture simple et efficace pour assurer la croissance des semis. Avec un kit complet d'outils et des pots spéciaux pour la germination qui aideront l'enfant à planter et à faire pousser ses plantes. Dès 7 ans.



1195 D

JE JARDINE COMME UN GRAND
 Un super coffret pour découvrir le jardinage ! Il contient : 3 pots métalliques, 3 ardoises, 3 sachets de graines issues de la semence bio (roquette, persil et basilic), un livre avec une histoire et un coffret imprimé en France. Dès 3 ans,



1196 D

INSECTES 50 EXPERIENCES

Un kit de science pour observer, apprendre et comprendre le monde des insectes. Plus de 50 expériences à réaliser. Contenu : récipient avec loupe intégrée qui permettra d'observer les insectes de plus près, des instruments pour attraper les insectes, un manuel illustré très complet et des cartes pour procéder progressivement à toutes les expériences proposées. Inclus également une loupe d'observation. Dès 8 ans.



1197 E

HOTEL A INSECTES EN BOIS

A assembler et à décorer avec 6 peintures, 1 pinceau et 1 marteau en bois. Dès 6 ans.



1198 D

LES MERVEILLES DE LA NATURE

Découvre et explore pour connaître de nombreuses merveilles de la nature inscrites au patrimoine mondial de l'UNESCO et apprend la géographie avec des figurines à placer sur le puzzle. Contient : 200 pièces, 32 silhouettes, 1 livre de 32 pages, 1 poster. Dès 6 ans.



1200 E

VALISSE D'EXPLORATEUR NATURE

Pars explorer la nature avec cette valisette. Ramasse, note, colorie, regarde toutes les richesses de la nature. Contenu : 1 valisette kraft + imprimé 1 couleur, gourde, autocollants, étiquettes, loupe, pince, boussole, carnet d'explorateur, crayons de couleur et 1 boîte à trésor. Dès 6 ans.



1199 D

RANNO NATURE TREK

Un coffret pour partir à l'aventure en forêt et en montagne. Observe les animaux avec les jumelles 5 x 32 mm, oriente-toi avec la boussole, éclaire-toi avec la lampe frontale et compte tes pas avec le podomètre. Inclus : un sac de rangement léger et pratique. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 6 ans.



1204 F

LA CHIMIE DES SLIMES EXTRAORDINAIRES

Les apprentis chimistes vont être captivés par les nombreuses expériences de ce coffret. Ils vont pouvoir découvrir comment réaliser des matières aux textures diverses et vivre des sensations fascinantes en malaxant de la poudre d'or ou de la poudre d'étoiles aux reflets glaçants irisés. L'origine et les propriétés de chaque ingrédient sont expliquées pour que ce coffret permette une expérience scientifique et sensorielle complète. Contient : 20 g de poudre à Slime, 1 flacon de Slime instantané et son réactif, 6 boîtes, 1 feuille de strass et 3 stickers pour customiser les boîtes, 3 colorants cosmétiques parfumés etc. Dès 8 ans.

Clementoni



1202 E

KIT EXPERIENCES IL ETAIT UNE FOIS... LES DECOUVEREURS

Un coffret de 30 expériences pour comprendre les grands principes scientifiques derrière les inventions des héros de la série Il était une fois... Les Découvreurs. Thèmes abordés : électromagnétisme, électricité, gravité, optique et hydrostatique. Le livre du petit découvreur te présente les découvreurs et te guide pas à pas pour réaliser les expériences. Dès 8 ans.



1205 D

LE DEFI DES CONNAISSANCES MASTER

Plus de 1000 quiz abondant des thèmes éducatifs variés et amusants pour jouer seul ou à 2 ! Le stylo électronique parlant indique les bonnes réponses, le temps restant, les points marqués, etc. Thèmes abordés : Français, Mathématiques, Anglais, Histoire, Géographie et Environnement, Art, Logique, Loisirs, Sports, Culture générale, Technologies et Sciences Naturelles. Fonctionne avec 3 piles LR44 non fournies. Dès 7 ans.



Clementoni **1206 E**

MA CHIMIE

Ce coffret scientifique te plongera dans le monde de la chimie. Réalise de nombreuses expériences dans ton laboratoire de recherche grâce au riche manuel illustré et découvre des réactions chimiques sensationnelles. Dès 8 ans.



1207 C

LA SCIENCE PHOSPHORESCENTE

Avec ce kit scientifique, tu pourras explorer et découvrir tous les secrets de la luminescence et de la phosphorescence. A l'intérieur il y a tout ce qu'il faut pour réaliser en toute sécurité d'incroyables expériences scientifiques dans l'obscurité : encres brillantes, slimes phosphorescents, plantes luminescentes, balles rebondissantes qui brillent dans le noir, lampe à lave luminescente, des craies brillantes et plein d'autres expériences éclatantes ! Dès 8 ans.



Clementoni **1208 E**

LE MONDE DES FOURMIS

Une structure modulaire pour recréer l'habitat des fourmis et observer leur comportement. Le jeu comprend une zone où les fourmis peuvent creuser des tunnels, un module de botanique pour les observer au-dessus du sol et une section dédiée à comprendre comment elles se nourrissent. Contient tous les instruments et accessoires pour une observation optimale de la vie des fourmis. Les modules sont reliés les uns aux autres par un tube transparent à travers lequel les fourmis peuvent facilement se déplacer. Dès 8 ans.



Clementoni **1209 D**

CRISTAUX ET PIERRES PRÉCIEUSES

Découvre de nombreuses informations scientifiques sur la géologie et la minéralogie, tout en t'amusant avec de nombreuses expériences : creuse et découvre des pierres précieuses, reconstitue une véritable Géode et crée des cristaux géants. Dès 8 ans.

Buki **1210 D**

MEGA BALLE REBONDISSANTES

Découvre 12 activités pour créer des balles rebondissantes de toutes les couleurs et de toutes les formes. Réalise une balle lumineuse et crée une maxi-balle avec des élastiques. Relève les défis d'adresse et de dextérité. Notice illustrée en couleurs. Fonctionne avec 1 pile CR1220 fournie. Dès 8 ans.



Sentosphere **1211 C**

LA CHIMIE DE L'EAU

Avec ce coffret tu vas pouvoir découvrir les phénomènes de pression, de transfert, d'absorption, la distillation, la filtration, la condensation, mais également la chimie des bulles. 18 expériences passionnantes pour s'amuser à comprendre la chimie et la physique de l'élément le plus essentielle à la vie : l'eau. Contenu : 1 flacon de produit à bulles, 1 flacon de glycérine, 1 colorant violet, 1 sachet d'instruments à bulle, 2 seringues en plastique, 1 tube en silicone, 1 ballon, du papier pour chromatographie, 1 pipette, 1 cuillère doseuse, 1 bécier, 1 mini cuillère et 1 notice. Dès 8 ans.



Clementoni **1212 C**

LES APPRENTIS SCIENTIFIQUES

En manipulant du vrai matériel scientifique adapté et sécurisé et en suivant le pas à pas détaillé, votre enfant joue avec les couleurs, les poids et les mesures pour créer des solutions. Il développe une première rigueur scientifique et devient curieux des phénomènes qu'il observe. Verre doseur, pipette, tube transparent, palette et agitateur, seringues, pots de peinture, balance et éprouvettes rythment ses expériences au cours desquelles il découvre les propriétés des couleurs primaires, les mesures des liquides, des solides ainsi que les propriétés de l'eau. Dès 5 ans.



HEADU **1213 C**

LE CORPS HUMAIN AUX RAYONS X

Assemble le grand puzzle, observe les images et découvre cette machine fascinante qu'est le corps humain : ses organes vitaux, les appareils, le squelette et bien plus. Ce n'est pas tout : grâce à la lampe de poche magique, tu pourras compléter les missions et observer ce qui n'est pas visible à l'œil nu. Fonctionne 3 piles LR03 non fournies. Dès 6 ans.



Clementoni **1214 E**

L'ANATOMIE

Un jeu pour apprendre à connaître de manière simple et immédiate l'anatomie du corps humain. Le coffret contient un squelette, les organes du corps humain et une enveloppe corporelle pour découvrir l'anatomie en 3D. Recrée un cerveau humain à l'aide des moules et des substances incluses et découvre de nombreux détails sur l'anatomie humaine grâce aux fiches translucides. Grâce à l'application dédiée, tu pourras découvrir les organes en réalité augmentée directement sur ton corps. Dès 8 ans.



Clementoni **1215 J**

SUPER LABO DE SCIENCES

Le coffret contient de véritables instruments scientifiques comme un microscope et une centrifugeuse mais aussi de nombreux accessoires. Un manuel scientifique guidera les enfants au travers de leurs expériences et leur permettra de se familiariser avec les principaux thèmes scientifiques : de la chimie à la microbiologie en passant par la physique et la génétique. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



Buki **1216 F**

ELECTRONIQUE EXPERT

Assemble les composants sur la console et réalise plus de 50 montages électroniques : alarme, effets sonores, afficheur numérique. Composants sans soudure donc sans danger : LEDs, interrupteurs photosensibles, magnétiques et tactiles, transistors, résistances, haut-parleur et gyrophare. Notice illustrée en couleurs. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



Buki **1217 D**

ENERGIE SOLAIRE 14 EN 1

Assemble les différentes pièces pour construire un à un les 14 véhicules qui avancent grâce à l'énergie solaire. Le panneau capte les rayons du soleil ou d'une lampe d'au moins 50 W pour les transformer en courant électrique. Notice illustrée en couleurs avec schémas de montage. Dès 8 ans.



1218 C

LA SCIENCE DE LA VÉRITÉ ET DES MENSONGES

Un véritable kit fantastique pour réaliser une véritable machine à détecter les mensonges, un moyen de mettre ses amis à rude épreuve. Fonctionne avec 1 pile 9V non fournie. Dès 8 ans.



1223 H



GENIUS XL - CARTE DU MONDE INTERACTIVE

Avec la carte du monde interactive, découvrez les pays, les merveilles naturelles, les sites célèbres, les animaux et bien plus encore. Avec ses 200 points d'interaction et plus de 1 000 informations audio, cette carte encourage à explorer et à découvrir le monde dans ses moindres détails. Les jeux inclus permettent de tester ses connaissances et de progresser tout en s'amusant. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



Clementoni

1224 P

EXPLORAGLOBE - LE GLOBE INTERACTIF

Un globe interactif et son stylo à lecture optique pour découvrir le monde de façon interactive. Thèmes abordés : Continents, Pays, Capitales, Superficies, Populations, Monnaies, Langues, Territoires, Altitudes, Fuseaux horaires, Curiosités, Produits typiques, Hymnes. Avec plus de 500 questions divisées en 3 niveaux de difficulté pour tester ses connaissances. Au total, plus de 3 heures de contenu interactif à propos de tous les pays du monde vous attendent. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 7 ans.



Clementoni

1225 H

MON PREMIER GLOBE TERRESTRE

Un globe interactif électronique en plastique recyclé, avec des continents et des animaux à encastrier, pour tout savoir sur les animaux et leur habitat. En insérant les animaux dans

le module électronique, l'enfant pourra découvrir de nombreuses informations et curiosités sur chaque animal. Le globe propose également des quiz amusants auxquels l'enfant pourra répondre en insérant le bon animal. Dernier mode de jeu amusant : un jeu de plateau coopératif au cours duquel il faudra sauver les animaux en répondant aux questions posées. Dim : 17 x 27 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.

Buki **1226 G**

GLOBE JOUR ET NUIT

Observe la Terre, le jour, et les constellations, la nuit. Dans l'obscurité, appuie sur l'interrupteur pour activer la fonction nuit. Fonction jour : idéale pour étudier les frontières politiques, mers, montagnes, pays, villes et capitales. Fonction nuit : Le globe s'allume lorsque tu appuies sur l'interrupteur et dévoile 88 constellations majeures. Globe monté sur armature métal. Notice illustrée pour s'initier à la géographie. Fonctionne sur secteur et livré avec adaptateur secteur avec interrupteur. Une LED de rechange fournie. Diamètre : 21 cm. Dès 8 ans.



1227 D



LE SYSTÈME SOLAIRE

Ce coffret scientifique propose de découvrir ses 8 planètes et son étoile centrale : le soleil. 5 expériences permettront de faire une mise à l'échelle des planètes, de construire un mini système solaire en reproduisant chaque planète, de découvrir le principe des éclipses, d'observer le mouvement de la Terre et d'apprendre l'origine des jours, des nuits, des saisons et des zones climatiques. Un condensé de découvertes aussi ludiques qu'éducatives qui nous en feront savoir plus sur notre place dans l'univers. Dès 8 ans.



1228 F

MICROSCOPE 30 EXPERIENCES

Un microscope avec objectifs, filtres de couleurs et 3 grossissements : x100 / x600 / x1200. Le pied et le corps du microscope sont en métal. Un éclairage LED pour des observations de qualité. Nombreux accessoires inclus : lamelles vierges, pince, 5 fioles, boîte de Petri, micro-trancheuse, étiquettes, scalpel, aiguille, 3 plaques d'échantillons, 1 carte d'échantillons. Notice avec 30 expériences pour apprendre à préparer des lamelles, collecter des échantillons, régler le microscope et ses éclairages. Fonctionne avec 1 pile CR2032 fournie. Dès 8 ans.

Clementoni



1229 F

MICROSCOPE ET EXPERIENCES

Un véritable microscope professionnel, simple à utiliser, pour explorer le microcosme et le grossir jusqu'à 1200 fois. Avec 50 expériences à réaliser pour s'amuser avec la science en toute sécurité. Comprend une panoplie d'équipements et accessoires pour observer

le monde qui nous entoure : lames en plastique, éprouvettes, pipettes, loupe. Un jeu idéal pour initier les enfants au monde de la science de manière simple et amusante. Éclairage LED à intensité et inclinaison réglables. Dès 8 ans.



Vtech

1230 P

GENIUS XL - MICROSCOPE VIDÉO INTERACTIF

Découvre le monde microscopique avec le microscope vidéo interactif. Fais le plein d'informations et élargis tes connaissances grâce aux images et vidéos

fournies par la BBC sur les sujets aussi variés que les plantes, les insectes, le corps humain, les matériaux et bien plus encore. Explore aussi tes propres échantillons, utilise le zoom pour les grossir 200 x et prend-les en photos pour les montrer à tes amis. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 7 ans.



1231 G

MICROSCOPE MONOCULAIRE 1200X

Installez votre smartphone pour immortaliser vos explorations (utilisable aussi sans le Smartphone, qui n'est pas inclus) ! Microscope boîtier grossissement jusqu'à 1200x. Livré en mallette de transport avec : 2 boîtes pour échantillons, 4 tubes pour échantillons, lames d'observations, couteau à disséquer, pince, spatule, agitateur et support de téléphone portable. Dès 8 ans.



1232 L



MICROSCOPE 50 EXPERIENCES

Un microscope en métal avec optiques et oculaires en verre pour des observations de grande qualité ! 3 zoom : X 100 - X 250 - X 1000 HD. Nombreux accessoires inclus : lamelles, pince, fioles, mélangeur, étiquettes, boîte de Petri, micro-trancheuse. Notice illustrée en couleurs. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies et 1 pile CR2032 fournie. Dès 8 ans.



1233 G

TELESCOPE 15 ACTIVITES

Découvre le ciel étoilé, les planètes et les cratères lunaires. Le télescope permet des observations la journée : animaux, monuments. Lentille de 50 mm de diamètre et 2 oculaires de 20 mm et 4 mm interchangeables. Trépied de sol de 89 cm en métal. Une carte du ciel est incluse. Notice illustrée en couleurs. Dès 8 ans.



1234 L

TÉLESCOPE

Télescope 3 oculaires 20x 40x 60x, objectif 75 mm, viseur diagonal, trépied 80 cm. Dès 8 ans.



1235 G

COFFRET MICROSCOPE ET TÉLESCOPE

Télescope grossissement x20, x40, x60 : objectif 31 mm, avec trépied de table. Microscope grossissement x100, x200, x450 : mollette de mise au point de 21 cm. Livré avec petits accessoires d'observation (pince, lame et flacons plastique). Filtre solaire non inclus. Alim, 2 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



Lansay
1236 E

SPY X - LUNETTES VISION NOCTURNE

Avec tes lunettes à vision nocturne, espionne ton entourage pendant la nuit comme un vrai espion. Tu pourras également espionner pendant la journée grâce à la lentille télescopique intégrée. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 6 ans.



Lansay
1237 F

SPY X - TALKIE WALKIES DE POIGNET

Avec tes 2 montres talkie walkies, communique avec tes amis agents secrets ! Portée de 60 mètres et 8 fonctions : montre, talkie-walkie, loupe, lampe led, code morse, capsule à messages secrets, mini miroir et lunette protectrice. Fonctionne avec 6 piles LR44 et 2 piles LR41 fournies. Dès 6 ans.



Lansay
1238 D

SPY X - MONTRE ESPION 8 EN 1

Espionne ton entourage grâce à ta montre 8 en 1 et envoi des messages secrets à tes amis espions. Ta montre à 8 fonctions : montre, réveil, décodeur, papier à messages secrets, lumière led, chronomètre, détecteur de mouvement, capsules à messages secrets. Fonctionne avec 1 pile bouton CR2032 fournie. Dès 6 ans.

Buki
1241 H

WALKIE TALKIE RECHARGEABLE

Explore le monde avec des talkies walkies rechargeables d'une portée de 4 km. Ce talkie walkie longue portée inclue une batterie Lithium-Ion et un chargeur secteur pour plus de confort.

Nombreuses fonctions : 8 canaux utilisables partout, mode appel avec 10 sonneries, écran rétroéclairé. Notice illustrée. Fonctionne avec une batterie Lithium-Ion 3,7 V fournie. Dès 8 ans.



Buki
1239 E

TALKIES WALKIES JUNIOR

Des talkies walkies spécialement conçus pour les tout-petits : facile d'utilisation avec ses LEDs d'indication et sa taille adaptée aux petites mains. Portée jusqu'à 2 km, mode appel et design ergonomique. Notice illustrée. Fonctionne avec 6 piles LR03 non fournies. Dès 4 ans.



vtech

1240 J

KIDI TALKIE

Portée : jusqu'à 8 km en extérieur (dépend du relief et des conditions météorologiques). Son numérique. Fonctionne avec 6 piles LR03 non fournies. Dès 4 ans.



gulli
1243 G

TALKIE WALKIE GULLI

Grâce à cette paire de talkie walkie, votre enfant va pouvoir partir à l'aventure, en famille ou avec ses amis. C'est un très bon moyen de rester connecté quand il n'a pas encore de téléphone portable, en plus ses communications seront gratuites ! Portée de 2 km. Fonction lampe torche. 10 tonalités d'appel. 14x5 cm. Alim. 4 piles LR03 non fournies. Dès 6 ans.



LEXIBOOK
1244 K

TALKIE-WALKIE LEXIBOOK

Portée jusqu'à 8 km, 8 canaux de communication, écran LCD avec éclairage de fond et indication de batterie faible. Envoyez une sonnerie aux autres combinés pour attirer leur attention : 10 sonneries disponibles. Lampe de poche pour jouer dans le noir ou pour envoyer des messages codés. 6 touches de fonction à accès rapide (marche/arrêt, appel, conversation, choix du canal, lampe de poche). Volume réglable et fonction mains libres. Alim. 8 piles LR03 non fournies. Dès 6 ans.



Lansay
1242 M

LASER X - DOUBLE BLASTER EVOLUTION

On joue à 2 équipes, la cible est intégrée au blasteur. Faisceau infrarouge non visible (n'émet pas de laser). Portée plus de 90 m. Coach vocal interactif. Possibilité de jouer à 2 ou seul. Fonctionne avec 6 piles LR03 non fournies. Dès 6 ans.



1245 J

SET JUMELLE ET LAMPE

Jumelle 10x50, réglage facile et précis par balancier. Grossissante 10 fois avec un objectif de 50 mm. Lentilles traitées. Livrée avec boussole mousqueton, une lampe puissante double foyer et un étui et dragonne.



1248 E

CERF VOLANT DIRIGEABLE DE SPORT SYNERGY

Envergure 1250 mm, plage de vent : 25-50km. Voilure en polyester ripstop robuste et durable. Dim : 125 x 54 cm. Dès 10 ans.



1247 D

CERF VOLANT DIRIGEABLE DE SPORT SKYMOVE

Dirigeable avec 2 poignées et fil. Pliable. Dim : 160 x 80 cm. Dès 10 ans.



1249 M Buki

DETECTEUR DE METAUX EXPERT

Un détecteur de métaux pour découvrir des objets métalliques. Le détecteur possède un écran digital rétroéclairé ainsi qu'une fonction sonore avec possibilité de régler le volume. L'écran LCD donne des indications sur le type de métal trouvé ! Détecte le fer, l'acier, le cuivre, l'aluminium, l'argent et l'or. Le manche est ajustable et la sensibilité pour la fouille réglable. Dim : 60 x 16 x 22 cm. Fonctionne avec 1 piles 6LR61 non fournie. Dès 9 ans.



plein air

1250 S

VELO 12 POUCES PRO CROSS

Le vélo parfait pour les sportifs. Freins avant, roues bâtons, 2 stabilisateurs pour rouler en toute sécurité. Cadre et fourche en acier. Hauteur selle : 39 à 42,5 cm. Dès 3 ans.



1251 S

VELO 12 POUCES FLEUR

Frein avant, roues bâtons, pignon fixe arrière, panier à l'avant et un siège pour poupée à l'arrière, 2 petites roues amovibles. Dès 3 ans.



1252 U

VELO 16 POUCES BMX

2 freins, roues rayons, pneus gonflables, petites roues amovibles. Dès 5 ans.



1253 U

VELO 16 POUCES CŒUR

2 freins, roues rayons, pneus gonflables, petites roues amovibles, panier à l'avant et siège pour poupée à l'arrière. Dès 5 ans.



1254 C

PATINS EN LIGNE EVOLUTIFS

27-30

Patins évolutifs de la pointure 27 au 30. Facile et rapide à ajuster avec son bouton poussoir. Chaussons ajustables avec velcro. Roues PVC 60 x 24 mm, frein arrière. Dès 3 ans.



1258 F

TROTTEINETTE PLIABLE

Mécanisme de pliage sécurisé, roulement à billes ABEC 5, frein arrière au pied, hauteur ajustable, plateau polypropylène ergonomique haute résistance et anti dérapant, poignées anti pincement. Poids max : 50 kg. Dim : 66 x 32 x 77 cm. Dès 5 ans.



1257 D

PATINS AJUSTABLES ROUES LUMINEUSES SKIDS CONTROL

S'adaptent facilement à toutes les chaussures. Les roues s'illuminent avec le mouvement. Strap de fixation en caoutchouc ajustable, maintien et confort. Dès 8 ans.



1255 U

PATINS EN LIGNE AJUSTABLE 30-33

Patins évolutifs de la pointure 30 à 33. Chaussons ajustables avec velcro. Facile et rapide à ajuster avec son bouton poussoir. Boucle avec fermeture sécurisée. Frein arrière. Dès 5 ans.



1259 E

PATINETTE ALU

Patinette aluminium roues 122 mm en PU, frein sur roue arrière hauteur du guidon 80 cm. Poids max : 50 kg. Non pliable. Dès 4 ans.



1262 F

TROTTEINETTE PLIABLE SPIDERMAN

Trotinette pliable et ajustable. Mécanisme de pliage sécurisé. Plateau polypropylène ergonomique haute résistance et antidérapant. Poignées anti-pincement. Dim : 64 x 32 x 78 cm. Dès 5 ans.



1263 F

TROTTEINETTE PLIABLE BARBIE

Trotinette pliable avec mécanisme de pliage sécurisé. Frein arrière au pied. Hauteur ajustable. Plateau polypropylène ergonomique haute résistance et antidérapant. Poignées anti-pincement. Dim : 64 x 32 x 78 cm. Dès 5 ans.



1256 I

PATINS EN LIGNE AJUSTABLE 34-37

Patins évolutifs de la pointure 34 à 37. Facile et rapide à ajuster. Chaussons velcro. Platine aluminium. Boucle avec fermeture sécurisée. Maintien et confort des pieds avec triple système de serrage : boucles, lacets et scratch. Frein arrière. Dès 7 ans.



FREEGUN
1260 G

TROTINETTE 2 ROUES FREEGUN

Poignées pliables en plastique souple. Guidon T-bar réglable de 76 à 80 cm. Système de pliage intégré et protégé. Bloc de freinage roue arrière. 2 roues lumineuses diamètre 121 mm PVC. Poids max : 50 kg. Dim : 66 x 32,5 x 81 cm. Dès 4 ans.



FREEGUN
1261 G

TROTINETTE 2 ROUES FREEGUN

Roues lumineuses. Poignées pliables en plastique souple. Guidon T-bar réglable de 76 à 80 cm. Système de pliage intégré et protégé. Bloc de freinage roue arrière. Poids max : 50 kg. Dim : 66 x 32,5 x 81 cm. Dès 4 ans.



1264 M

FUNBEE-PATINETTE 2 ROUES FREESTYLE

Avec son guidon 360, son plateau antidérapant, faites des figures à 360° en toute sécurité. Plateau 480 x 100 mm. Roues 100 mm, roulement ABEC 7. Poids max : 100 kg. Dès 10 ans.



1265 M

PATINETTE FREESTYLE JUNIOR

Adaptée aux riders débutants et intermédiaires. Avec son guidon 360 et son plateau antidérapant, faites des figures à 360° en toute sécurité. Poids max : 50 kg. Dim : 64 x 43,5 x 82 cm. Dès 8 ans.



1266 J

TROTINETTE AVEC COMPTEUR DE VITESSE

Avec compteur de vitesse. Mécanisme de pliage sécurité, roulement à billes, ABEC 5, frein arrière au pied, hauteur ajustable, plateau ergonomique aluminium anti-dérapant, poignées PVC. Poids max : 50 kg. Dim : 64 x 32 x 83 cm. Fonctionne avec 1 pile CR2025 fournie. Dès 5 ans.



1268 L

PATINETTE HARRY POTTER

Pliable, légère, cette patinette est idéale pour vos trajets du quotidien. Adaptée aux débutants, facile à transporter du fait de son aspect compact et rassurante grâce à ses roues larges de 145 mm, elle ravira les citadins amateurs de glisse ! Poids max : 50 kg. Dès 10 ans.

1267 J

TROTINETTE PLIABLE

Roues 45 x 30 mm en PU. Ajustable en hauteur. Roulements en ABEC 5. Large plateau alu anti-dérapant. Frein arrière au pied. Mécanisme de pliage sécurisé. Poids max : 50 kg. Dim : 73 x 32 x 84 cm. Dès 7 ans.



1269 G

ENSEMBLE SKATE ET PATINETTE

Patinette acier non pliable, roues 120 mm PVC, roulements. Skate : plateau 34 x 9,5 cm. Livré avec un sac de transport. Poids max : 50 kg. Dès 6 ans.



FREEGUN
1270 F

WAVEBOARD FREEGUN

Plateau PP imprimé, roulement ABEC 5, roues PU transparentes 76 mm 85A. Poids max : 100 kg. Livré avec un sac. Dim : 86,5 x 22 x 13 cm. Dès 8 ans.

Harry Potter
1272 J

HARRY POTTER-SKATEBOARD 31 POUÇES

Bois renforcé 9 couches, impressions 4 couleurs, roues PU 52 x 33 mm, roulement ABEC 9, essieux dorés. Poids max : 50 kg. Dim : 79 x 21 cm. Dès 8 ans.



1271 E

SKATE METAL 28' WOLF

Planche en PP, concave avec double kick, design imprimé, très résistante, inrayable, roulements carbone ABEC 5. Dim : 71 x 20 cm. Dès 6 ans.





1276 G

CIBLE ÉLECTRONIQUE 8 JOUEURS

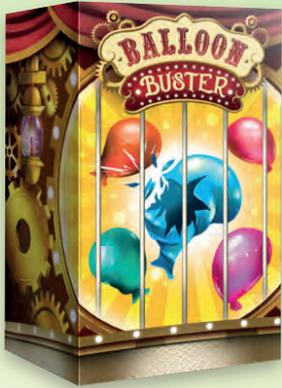
21 jeux dont criquet, 65 variantes, cybermatch. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 14 ans.



1277 G

COFFRET CIBLE ÉLECTRONIQUE 8 JOUEURS

21 jeux, 65 variantes, 1 grand écran, criquet, cybermatch et porte-flechettes. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 14 ans.



1279 J

TIR AUX BALLONS

Retrouvez ce fameux jeu forain de tir aux ballons chez vous ! Les ballons sont des cibles sur lesquelles le joueur tire, mais attention, la tâche n'est pas facile pour éclater ces ballons ! Il faudra être précis dans vos tirs ! 1,2,3 Prêt ? Tirez ! Dès 4 ans.

1278 D

ARBALÈTE

Une arbalète pour s'entraîner au tir en toute sécurité. Son mécanisme et ses fléchettes-ventouse permettent une utilisation sans risque. Inclus : 6 fléchettes et une cible à emporter partout. Notice illustrée. Dès 6 ans. Dès 14 ans.



1280 J



LES PAPATTES

Le soleil chauffe au-dessus des animaux de la savane, la rivière n'est pas très loin et tous les animaux ont soif. Entre dans la peau d'un animal assoiffé le temps d'une partie et approche-toi au plus près de la rivière sans te faire manger par les crocodiles qui s'y cachent. Un jeu à jouer aussi bien sur l'herbe que sur le sable. Dès 6 ans.



1281 D



MÖLKKY

Mettez les quilles numérotées en place, puis lancez le Mölkky ! Le premier à atteindre exactement 50 points remporte la manche. Mais attention, si vous dépassez 50, votre score retombera à 25 ! Dès 6 ans.



1282 C

POGO JUMPER

Saute le plus haut possible et essaie de tenir en équilibre ! 49 cm de hauteur. Dès 5 ans.



1283 D

PLANCHE D'ÉQUILIBRE

Tiens en équilibre sur la planche afin de réussir à mettre les boules au centre ! Dès 5 ans.



Jejura

1285 H

CROQUET EN BOIS

Composé de 4 maillets, 4 boules, 6 arceaux et 2 piquets dans un sac de rangement facilement transportable. Dès 6 ans.



1284 C

JEUX DE CROIX EN BOIS

Jeu de croix en bois de pin. Le but est de marquer le maximum de points en jetant les 5 cercles de corde autour des piquets de couleur. Chacun des 9 piquets possède un nombre de points défini. Dès 3 ans.



1286 B

MACHINE À BULLES

Livrée avec 118 ml de solution à bulles. Verse la solution à bulles. Verse la solution et appuie sur le bouton et regarde les bulles s'envoler. Fonctionne avec 4 LR06 non incluses. Dès 3 ans.

1287 C

NERF SUPER SOAKER RAPTOR PACK DE 2

Ces pistolets à eau permettent d'arroser ses cibles en tirant de l'eau à partir de la gueule de chaque dinosaure. Lot de 2 Nerf. Longueur : 22 cm. Dès 6 ans.



1288 E

TAPIS DE GLISSE TROPICAL PARTY

Glissez avec le toboggan à eau ! Combinez le plaisir de glisser sur l'eau et d'être éclaboussé par des centaines de bombes à eau. Les bombes à eau sont à remplissage rapide pour un été rafraîchissant et amusant ! Livré avec 100 bombes à eau. Dim : 480 cm. Dès 5 ans.





1289 F

MAIN BLASTER

Assemble les pièces et construis une main blaster fonctionnant grâce à l'énergie pneumatique. Place ta main à l'intérieur du blaster et pompe pour tirer les fléchettes. Le blaster s'adapte aussi bien pour les droitiers que pour les gauchers. Les canons peuvent être orientés pour varier les angles d'attaque. 2 modes de tir : précision et rafale. 6 fléchettes sont incluses. Le blaster est compatible avec la plupart des autres fléchettes en mousse. Notice illustrée en couleurs. Dès 8 ans.



1290 D

JEU DE PISTOLET ET CIBLE

Tire sur la cible avec ton pistolet de 19 cm à barillet. 6 fléchettes en mousse inclus. Portée de tir de 12 mètres. Coloris assortis. Dès 6 ans.



1291 E

JEU DES CIBLES AEROPORTEES

Inclus : 2 pistolets, 10 balles et 6 balles en mousse en plastique. Dim : 33 x 27 cm. Dès 3 ans.



1293 C

X-SHOT SKINS GRIEFFIER

Entrez directement dans la bataille avec le X-Shot Grieffier. Il éliminera vos ennemis et peut toucher des cibles jusqu'à 27 m de distance. Ce blaster tire 6 fléchettes en moins de 30 secondes grâce au canon rotatif. Livré avec 12 fléchettes en mousse Air Pocket Technology. Longueur : 26 cm. Dès 8 ans.



1299 H

MITRAILLETTE X-SHOT CRUSHER

Fusil à fléchette 35 coups, tire jusqu'à 27 m, système de cartouchière de 35 fléchettes à défilement. Livré avec 48 fléchettes en mousse. Fonctionne à air comprimé. Longueur : 69 cm. Dès 8 ans.



1295 G

NERF ELITE 2.0 SHOCKWAVE

Enchaîne les tirs avec son barillet rotatif pour 15 fléchettes et son chargement à pompe. 30 fléchettes Elite incluses. Dim : 52,5 cm. Dès 8 ans.



1297 M

BLASTER NERF FORTNITE

Mécanisme de chargement à ressort sur le côté, canon allongé et lunette de visée pour remporter la Mega Battle Royale de Fortnite. 12 fléchettes incluses. Longueur : 90 cm. Dès 8 ans.



1294 F

NERF DINOSQUAD TRICERA-BLAST

Il possède un chargeur à ouverture pour charger plus facilement et un rangement pour fléchettes. Inclus 12 fléchettes Elite. Longueur : 50 cm. Dès 8 ans.



1296 F

NERF ELITE 2.0 EAGLEPOINT RD-8

On peut personnaliser le blaster Nerf Elite 2.0 Eaglepoint RD-8 selon la mission ! Ce blaster à fléchettes Nerf inclut un viseur et un canon amovibles permettant de créer des styles de blaster différents pour chaque compétition Nerf. Livrée avec 16 fléchettes. Portée de 27 cm. Longueur : 55 cm. Dès 8 ans.



1298 M

NERF ULTRA STRIKE

Pistolet motorisé, chargeur 10 fléchettes incluses. Longueur : 81 cm. Dès 8 ans.



1302 D

JEU BADMINTON ET VOLLEY BALL

Livré avec 2 raquettes, 1 ballon de 11 cm de diamètre, 1 volant, 1 pompe et un filet. Hauteur du filet environ 1 m, longueur 1,20 m. 2 bases à remplir d'eau ou de sable pour la stabilité. Dès 6 ans.



1303 C

KIT INITIATION BASEBALL BATTE ET BALLE MOUSSE

Comprend : 1 batte d'initiation en mousse de 61 cm et 1 balle en mousse soft. Coloris assortis. Dès 3 ans.



1304 C

MINI TABLE DE CURLING ET BOWLING

Facile à transporter et installer. Il suffit de trouver une surface lisse, puis vous pouvez commencer à vous amuser ! Planche en matériau ABS, magnétique. Dim : 28 x 120 cm. Dès 5 ans.



1306 G

TABLE DE JEUX 5 EN 1

Babyfoot, tennis de table, hockey, bowling, basket ball. Contient un tableau des scores individuels. 2 joueurs. Dim : 43 x 30 x 25 cm. Dès 5 ans.



1305 C

MINI TABLE DE PING-PONG

Une envie de jouer au ping-pong ? Satisfaites-la aisément grâce à cette version petit modèle du jeu ! Dim : 60 x 30 cm.



1308 D

PANIER DE BASKET EXTERIEUR

Dim planche : 60 x 45 cm. Anneau diamètre : 32 cm. Dès 5 ans.



1310 B

BALLON BASKET ATHLETIC STARS CLASSIC

Taille 7. Dès 14 ans.



1309 N

PANNEAU DE BASKET

Planche dim : 45x65 cm., Hauteur maximum du cercle : 2,05 M. Sur pied base lestable. Cercle acier. Dès 10 ans.



1307 F

PUNCHING BALL

Hauteur réglable de 78 à 118 cm. Base lestable, ballon cousu. Livré avec gants et pompe. Coloris assortis. Dès 6 ans.



1311 R

TABLE DE JEUX 3 EN 1 : 122 X 62 X 68 CM

Comprend : billard américain-snooker, hockey, ping-pong. Dim : 122 x 62 x 68 cm.



1312 N

TABLE DE PING PONG

Pliable. Plateau MDF mélaminé. Livrée avec filet, raquettes et balles. Dim : 152 x 76 x 68 cm.



1316 J

BUT DE FOOT

Tubes métalliques. Dim : 240 x 150 cm avec filet. Livré sans ballon. Dès 8 ans.



1317 C

BALLON FOOTBALL FFF JERSEY SIGNATURE

Ballon jersey finition métallisée et mat. Taille 5. Dès 12 ans.



1315 E

BUT DE FOOT

Tubes métalliques. Livré avec un ballon soft. Dim : 120 x 80 cm avec filet. Dès 6 ans.



1319 B

PLAID FFF

Plaid réalisé en fibre polaire 100% polyester. 110x140 cm. Lavable 30°.



1318 H

PARURE HOUSSE DE COUETTE FFF

Housse de couette 140x200 cm, une face imprimé placé FFF, une face mini imprimé sur fond blanc. Livrée avec 1 taie d'oreiller plate 63x63 cm, décors différents sur les 2 faces. 100 % coton.



1320 B

COUSSIN FFF

Coussin 40x40 cm décors FFF différents sur les 2 faces. 100% polyester. Lavable 30°.



1322 G

REVEIL LUMINEUX FOOT LEXIBOOK



Un design original comprenant un ballon de foot qui s'éclaire pendant quelques minutes quand on appuie dessus. Ecran LCD avec rétro éclairage temporaire. Bouton pour déclencher des effets sonores ! Alarme avec volume réglable et choix des sonneries. Appuyez sur le dessus du réveil pour éteindre l'alarme ou allumer la veilleuse et l'écran. Fonction snooze. 13x13x9 cm. Alim. 3 piles LR06 non incluses.

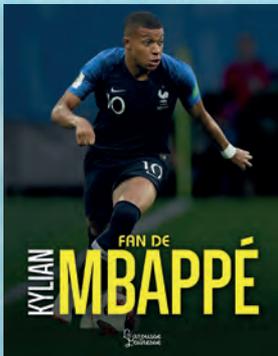


LAROUSSE

1323 B

FAN DE KYLIAN MBAPPE

L'attaquant du PSG et de l'équipe de France est devenu en 2018 le premier jeune joueur, depuis Pelé, à marquer en finale de Coupe du monde FIFA ! Ce livre incontournable, riche en photos, te fera découvrir l'incroyable carrière de Kylian Mbappé et son potentiel de superstar ! 63 pages.



1325 B

FIGURINE MBAPPE

Une figurine de 12 cm à l'effigie de Mbappé. Fabriquée en PVC de haute qualité. Boîte cadeau aux couleurs du maillot du PSG.



LAROUSSE

1321 B

LE GRAND QUIZ LIGUE 1

Etes-vous incollable sur les grandes équipes de la Ligue 1 et sur leurs matchs mythiques ? Lancez des défis à vos amis et piègez-les pendant l'apéro en testant leurs connaissances footballistiques... 250 cartes réparties en 4 catégories : joueurs de légendes, matchs mémorables, clubs et entraîneurs, culture foot (faits divers, événements surprenants). Dès 14 ans.



1326 E

PACK 5 FIGURINES PSG

Des figurines de 7 cm à l'effigie des plus grandes stars du PSG. Sous licence officielle, ces figurines sont fabriquées en PVC de haute qualité. Elles arborent une ressemblance amusante avec leur protagoniste ; chacune est validée par le joueur lui-même, ce qui la rend complètement unique. Boîte cadeau aux couleurs du maillot du PSG.

1324 P

BABY FOOT CHALLENGER

Pieds antidérapants en métal, repose balle, compteur de points. Démontable facilement et rangement aisé. Livré avec 2 balles. Dim : 74 x 69 x 106 cm. Dès 6 ans.



1327 C

BALLON RUGBY DUARIG PRO FRANCE

Revêtement caoutchouc synthétique, grip classique. Taille 5. Dès 15 ans.



1328 H

PARURE HOUSSE DE COUETTE FRANCE RUGBY

Housse de couette 140x200 cm, une face imprimé placé France Ruby, une face mini imprimé sur fond blanc. Livrée avec 1 taie d'oreiller plate assortie 63x63 cm. 100 % coton.





1354 C

SAC A DOS RANDONNEE

Réalisé en 100% polyester. Compartiment avec poche intérieure, lacet sur le devant. Poches latérales en filet de chaque côté. Dos et bretelles rembourrés. Poignée de portage sur le dessus. Fermeture du sac par rabat et sangle réglable. Poche secrète zippée sur le dessus du sac. Capacité 25 L. 52x35x16 cm



1353 E

BOUTEILLE AVEC POIGNEE YOKO DESIGN

Associer un style sportswear à une ligne subtile et épurée, tel est le pari de cette bouteille cont. 1 L. Elle conserve vos boissons chaudes 12 H et froides 24 H grâce à sa double paroi acier inox. Son joint hermétique garantit une étanchéité parfaite, sa poignée est un atout pour la transporter. H. 24 cm.



1358 K

SAC A DOS WILSA

Sac pour la randonnée. Polyester 600D. Fond renforcé. Dos doublé maille aérée. Fermé par cordon de serrage. Poche supérieure zippée. 2 poches latérales zippées. Bretelles anatomiques. Ceinture de hanches rembourrée avec poche porte-monnaie. Repose-pouces sur les bretelles. Porte-bâton. 2 sangles sous le sac. Capacité 40 L. 62x36x25 cm.



1361 J

SAC DE COUCHAGE WILSA VERDON CONFORT

Sac rectangulaire avec bourrelet, collerette et housse de transport. Tissu extérieur polyester, tissu intérieur polycoton. Garnissage 100% polyester fibre creuse silicone, épaisseur 300 g/m². Température de confort +9°C, limite confort 3°C, extrême -6°C. 230x80 cm. 1,9 kg.



1359 G

SAC DE COUCHAGE WILSA

Sac de couchage transformable en couverture. Tissu extérieur 100% polyester uni gris, tissu intérieur polycoton uni bleu, garnissage polyester 300 g/m². Zip nylon. 190x75 cm. 1,2 kg.



4662 E

VALISETTE PETANQUE

2 triplettes en acier chromé diam. 7,25 cm, pour 2 joueurs ; 1 cochonnet bois ; 1 ruban à mesurer. Etui de transport en nylon noir zippé 23x16x8 cm.



1355 C

TRIPLETTE DE PETANQUE

3 boules de pétanque acier chrome spécial tireur de 680 grammes. Livrées avec 1 chiffonnette, 1 cochonnet en bois, 1 set de mesure et 1 sacoche de rangement. Dès 12 ans.



1360 G

TENTE DOME

Tente simple toit avec protection anti-pluie, pour 2 personnes. Polyester 800 mm, tapis de sol polyéthylène, structure en fibre de verre. Ventilation au sommet. Sac de transport. 120x200x100 cm. 1,5 kg.



4660 L

SET BADMINTON COMPACT

Un ensemble complet pour 2 joueurs composé de 2 raquettes acier trempé, 2 volants et d'un filet innovant (2,95x0,30 m) avec tubes télescopiques stables en plastique (H. 1,55 m). Le tout se range dans une valise de transport plastique, qui peut aussi être utilisée comme support de filet (peut être remplie de sable ou de pierres pour offrir plus de stabilité). Montage rapide et facile, sans besoin d'ancrage, ce qui permet même de s'installer sur des surfaces dures. Dim. mallette 66,5x28x10 cm.



1357 C

SET DE BADMINTON 4 JOUEURS

Contient : 4 raquettes, 2 volants et 1 filet.



1356 B

SET DE TENNIS DEUX JOUEURS

Contient : 2 raquettes et 2 balles.



1369 M

TALKIE-WALKIE RECHARGEABLE

Portée de 10 km dans les espaces dégagés. Pratique pour la randonnée, le camping ou toute autre aventure ! 8 canaux et 38 codes CTCSS (sous-canaux). Activation par la voix pour une utilisation en mains-libres. Lumière LED d'éclairage. Batteries rechargeables 1300 mAh. Inclus : 2 postes, 2 clips ceintures, 2 batteries rechargeables, base de chargement et 2 câbles de charge micro USB. Dim. combiné hors antenne : 9x5x3 cm.



1366 L

COFFRET CAMERA SPORT WIFI 4K AVEC 60 ACCESSOIRES

Camera 4K Ultra HD, écran LCD 2 pouces, résolution vidéo 1920x1080 ou 1440x1080, résolution photo 16 MP max, Wifi, port carte micro SD (carte non incluse), batterie Lithium rechargeable 900 mAh. Livrée en sacoche zippée 31x21x7 cm avec 60 accessoires (harnais, flotteur, fixations, perche...), caisson étanche 30 m, 3 façades interchangeables et câble de charge USB/micro-USB.



1363 J

TROUSSE CAMERA SPORT ET MONTRE CONNECTEE

Caméra HD 1080, écran LCD 2 pouces, angle de caméra 120°, résolution vidéo 1920x1080, résolution photo maxi 12MP, port micro carte SD max 32 Go (non incluse), port micro-USB, batterie rechargeable 900 mAh. Montre sport connectée, compatible Bluetooth 4.0, batterie rechargeable 150 mAh. Inclus : 10 accessoires pour la caméra sport (fixations diverses), câble de charge micro-USB/USB et caisson étanche 30 m. Valisette zippée 19x12x8 cm. 19x12x8 cm.



1365 L

CAMERA SPORT ECRAN PIVOTANT

Ecran pivotant TFT 2 pouces, spécial selfie. Capteur 8 millions de pixels Ultra HD 4K. Résolution photo 16 MP max. Résolution vidéo 4K. Mémoire par carte micro SD maxi 32 giga (carte non incluse). Micro et HP intégrés. Fonction webcam. Batterie Lithium rechargeable 900 mAh. Accessoires inclus : boîtier étanche 30 m 7 x 5 x 3 cm, support vélo, support casque, 2 adaptateurs, base, 2 adhésifs et câble USB de charge.



4595 G

CAMÉRA SPORT 4K WIFI

Ecran 2 pouces. Résolution vidéo max 3840x2160, photo 16 MP. Port carte micro SD (max 32 Go, non incluse). Angle de vue 140°. Micro et HP intégrés. Wifi. Batterie lithium rechargeable 900 mAh intégrée (câble USB inclus). Livrée avec caisson étanche 30 m et un kit de fixations (pour casque, vélo...). Dim. avec caisson 6x5x4 cm.



1364 D

CAMERA SPORT GO ADVENTURE

Ecran LCD HD 2 pouces. Capteur photo 3 MP CMOS. Résolution vidéo max 1080P. Mémoire par carte SD max 32 GB (non incluse). Angle de vue 90°. Micro et HP intégrés. Fonction Webcam. Batterie lithium rechargeable 900 mAh. Etanche 30 m avec son boîtier. Livrée avec kit de fixations pour l'adapter à divers supports : casque, vélo..



1367 N

DRONE AVEC POCHEtte

Drone 4 hélices, pliable avec caméra intégrée. Connexion Wi-Fi à un smartphone Android ou IOS (non inclus) pour visualiser en direct les images de la caméra. Résolution 1080P max (mémoire via le téléphone connecté en Wifi). Altimètre et télécommande avec aide au pilotage (décollage et atterrissage). Batterie Lithium rechargeable intégrée, autonomie 10 à 11 minutes pour 60 min de charge. Livré avec pochette de transport zippée 19x24x8 cm, télécommande, 4 hélices de rechange et câble USB de charge.



1371 F

KIT D'ÉCLAIRAGE POUR ROUES DE VELO

Donnez du style à votre vélo et pédalez en toute sécurité grâce à ces dizaines de LEDs ! 2 guirlandes LED avec boîtier d'alimentation qui se fixent sur les roues du vélo. Autonomie env. 24 H. Alim. 2x3 piles LR06 (non incluses).



1370 D

HAMAC DE VOYAGE 2 PERSONNES

Vous aimez voyager et le camper tout en gardant votre confort ? Emportez partout où vous allez ce hamac de voyage ! Pratique, sa toile est respirante et il peut accueillir jusqu'à 2 personnes pour un confort optimal. Toile 270x140 cm. Livré dans un sac de transport. 270x140 cm.

1372 M

SAC A DOS CONNECTE ET LUMINEUX

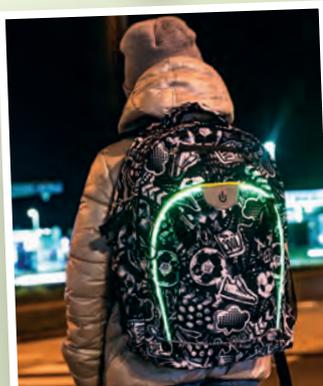
2 grandes poches zippées avec intérieur aménagé de petites poches zippées et compartiment spécial ordinateur. 2 poches glissières en façade (une petite et une grande). La grande poche en façade intègre un système d'éclairage LED sur son pourtour (alim. 2 piles CR2032 incluses) avec 3 effets lumineux : fixe, clignotant et scintillant. Des bandes réfléchissantes augmentent encore la visibilité dans l'obscurité. Poches et câble intégré pour connecter un power bank (non inclus), prise USB extérieure sur le côté. Plateau avec boucles permettant de fixer un vêtement par exemple. Poches latérales filet. Poignée de portage. Dos rembourré avec poche secrète. Système de circulation d'air dans le dos. Bretelles rembourrées et réglables. Polyester 600 D imprimé. Double revêtement en caoutchouc pour la durabilité et la protection contre l'humidité. Fond renforcé. 30 L. Charge maxi : 15 kg, 50x38x16 cm.



1373 P

TROTTELETTE SPORT

Double suspension, frein à disque, 100% aluminium, roues PU 200 x 28 mm, roulements ABEC7, béquille, poids max 100 kg, poignées en TPR, antidérapant en papier sablé. Dès 10 ans.



Tendance & loisirs

CASIO



1380 E

MONTRE LCD RECTANGULAIRE CASIO

Affichage LCD avec rétro-éclairage LED, chrono 1/100 sec. Alarme. Calendrier automatique. Format de l'heure 12/24 H. Verre acrylique. Boîtier résine largeur 4,3 cm. Bracelet résine fermé par boucle. Etanche 50 m.



1381 F

MONTRE WORLD TIME CASIO

Affichage LCD avec éclairage LED intégré. Verre résine. Heure mondiale, 31 fuseaux horaires. Chrono 1/100 sec. Comptes à rebours. 5 alarmes. Calendrier automatique. Format 12/24 H. Boîtier larg. 4,5 cm. Bracelet résine fermé par boucle. Etanche 100 m.



1382 G

MONTRE LCD ILLUMINATOR CASIO

Petit boîtier résine diam. 3,2 cm avec écran LCD facile à lire. Affichage avec rétro-éclairage LED. Deuxième fuseau horaire. Chrono 1/100 sec. Alarmes multiples. Calendrier automatique. Format de l'heure 12/24 H. Verre résine. Bracelet courbé en résine fermé par boucle pour un ajustement facile. Etanche 50 m.



1385 C

MONTRE ANALOGIQUE NOIRE CASIO

Affichage 3 aiguilles. Boîtier résine diam. 3,5 cm. Verre résine. Bracelet résine fermé par boucle. Résiste aux éclaboussures.



1384 D

MONTRE TRANSPARENTE CASIO

Design translucide. Affichage 3 aiguilles. Boîtier résine diam. 3,5 cm. Verre résine. Bracelet résine transparente fermé par boucle. Résiste aux éclaboussures.



1383 F

MONTRE ETANCHE CASIO

Quartz 3 aiguilles. Dateur. Verre résine. Boîtier résine diam. 4 cm. Lunette rotative. Bracelet résine fermé par boucle. Etanche 100 m.



1386 K

SAC A DOS MOTIF YETI

Sac à dos imprimé humoristique, abominable homme des neiges. 3 compartiments zippés. Poche principale avec compartiment intérieur rembourré pour ordinateur (non inclus). Poche frontale zippée. 2 poches latérales filet. Poignée de portage. Dos rembourré et bretelles réglables. Fond renforcé. Passant au dos pour l'accrocher sur une valise. Tissu extérieur et doublure intérieure 100% polyester. Cont. 25 L. 46,5x30x17 cm.



PUMA

1387 E

SAC DE SPORT PUMA

En polyester noir siglé Puma. Fermé par zip. Compartiment latéral zippé pour chaussures. Poches latérales : 1 poche filet, 1 poche zippée. Poignées de portage, bandoulière réglable. 28 L. Long. 46 cm.



1388 E

SAC A DOS PUMA

Réalisé en 100% polyester noir. Compartiment principal zippé. Poche zippée à l'avant. Bretelles et dos rembourrés. 43x26x12 cm.

LEXON



XDDESIGN

1391 M

SAC A DOS ANTIVOL BOBBY ART XDDESIGN

Le sac à dos parfait pour le lycée ou pour un voyage ! Entièrement sécurisé : poches cachées et anti-RFID, aucun accès frontal, zip cachés et tirette à zip verrouillable sur le compartiment principal. Port USB intégré. Intérieur aménagé : compartiment rembourré pour ordinateur 15,6" (non inclus) et petites poches. Sac extensible en cas de besoin d'espace supplémentaire. Fabriqué à partir de matériaux recyclés rPET. Dos rembourré. Bretelles réglables. H. 45 cm.



1392 K

SAC A DOS CONNECTE LEXON

Élégant, moderne et fonctionnel. Polyester 900 deniers. 2 grands compartiments zippés dont un pour ordinateur (non inclus) avec zip caché. Aménagements intérieurs : poches documents, petite poche zippée. Poche avant zippée avec système de blocage de sécurité. Poche secrète zippée au dos. Prise USB sur le côté et câble USB intérieur pour connecter un power-bank (non inclus). Dos matelassé et bretelles réglables. Passant au dos pour accrocher sur une valise. Cont. 13,5 L. 40x30x13 cm.

NIKE



1389 J

SAC A DOS ET TROUSSE NIKE

Sac à dos avec grand compartiment zippé, poche avant zippée, bretelles matelassées réglables, poche filet sur le côté, H. 43 cm. Livré avec une trousse zippée assortie. Polyester noir. Cont. 20 L.



1393 E

MONTRE TRICOLEURE

Affichage 3 aiguilles. Boîtier plastique larg. 3,8 cm. Bracelet silicone structuré fermé par boucle. Mouvement Citizen. Etanche 30 m.



1395 J

MONTRE PEDAGOGIQUE

FILA

Affichage 3 aiguilles colorées. Lecture pédagogique pour lire l'heure grâce à un cadran clair, lisible, avec les heures et les minutes séparées. Boîtier plastique avec lunette diam. 3 cm. Bracelet silicone fermé par boucle. Etanche 100 m.

FILA
WATCHES



1396 G

MONTRE BLEUE FILA

Affichage 3 aiguilles colorées. Cadran aux couleurs de la marque. Boîtier rond plastique diam. 3 cm. Bracelet silicone fantaisie fermé par boucle. Résiste aux éclaboussures.

1394 D

MONTRE JUNIOR FUNNY ORANGE

Boîtier métal finition noir mat, diam. 3,4 cm. Affichage 3 aiguilles, cadran noir, bracelet silicone. Etanche 30 m.



MADE IN USA



1398 G

SACOCHÉ EASTPAK

Sacoche porté croisé avec fermeture zip métallique. Sangle bandoulière réglable. Poche avant zippée. Poche arrière zippée secrète. 100% polyester. 21x16x5,5 cm.

1399 L

SAC A DOS EASTPAK

Le grand classique des sacs à dos. Grand compartiment zippé. Poche façade zippée. Bretelles réglables. Polyester noir. H. 40 cm.



1397 G

BESACE PEPE JEANS

Polyester uni avec grand logo brodé et badges cousus. Grand compartiment fermé par glissière avec poche spéciale ordinateur et poche zippée intérieures. Poche frontale zippée. Bandoulière réglable avec patte antiglisse. Bande à l'arrière permettant de l'adapter sur une canne de valise. 38x31x10 cm.

Pepe Jeans
LONDON



1400 G

SAC A DOS ADIDAS

Réalisé en toile polyester issue de matériaux recyclés. Compartiment principal zippé, poche avant zippée. Poches plaquées latérales. Bretelles rembourrées et réglables. Cont. 25 L. 44x30x13 cm.



1401 G

SAC DE SPORT ADIDAS

Sac réalisé en toile polyester recyclé unie rehaussée du sigle Adidas. Fermé par zip. Poche latérale zippée. Poche zippée spéciale chaussures. Bandoulière réglable. 60 x 29 x 29 cm.



4809 G

SAC DE SPORT BLEU NIKE

Grand compartiment avec ouverture zippée sur le dessus, 2 poches zippées latérales, 1 poche filet latérale, 1 poche zippée. Fond renforcé. Bandoulière réglable. Toile 100% polyester. 60 L. 60x30x31 cm.



4831 F

SAC SHOPPING WORLD

Un sac aux formes généreuses utilisable en sac de plage ou en sac shopping. Réalisé en tissu polyester 600 Deniers, très agréable au toucher, imprimé écussons. Poche zippée extérieure, fermé par zip, poche glissière intérieure, doublure intégrale. Bandoulière amovible. 2 anses de portage. 42x26x12 cm.

4833 M

VALISE A ROULETTES WORLD

Polyester 600 Deniers, imprimé écussons. 4 roues multidirectionnelles, canne télescopique. Fermée par zip avec serrure codée. Intérieur : doublure intégrale, sangles de maintien et plateau de séparation. Dim. hors roues 52 x 34 x 25 cm. H. totale avec roues 57 cm.



1406 E

BRACELET FAUSTINE CACHAREL
Bracelet orné de 5 éléments inspirés de fleurs, en émail blanc luxueux et doux. Acier inox. Long. 14 cm avec maillon ajustable. Boîte cadeau.

1407 F

COLLIER FAUSTINE CACHAREL
Orné de 5 éléments inspirés de fleurs, en émail blanc luxueux et doux. Acier inox. Long. 34 cm avec maillon ajustable. Boîte cadeau.

cacharel

1410 F

BRACELET ALBANE CACHAREL
Ce bracelet est doté d'une double rangée de chaînes raffinées, rehaussées du papillon signature de Cacharel. Acier inox. Long. 14 cm avec maillon ajustable. Boîte cadeau.

1408 L

MONTRE CACHAREL

Laissez-vous séduire par cette montre sobre siglée Cacharel. Mouvement quartz 3 aiguilles, boîtier résine diam. 3 cm, lunette tournante. Bracelet résine ultra souple, fermeture par boucle. Etanche 30 m. Boîte cadeau.

1409 N

SAC A MAIN CACHAREL

Un sac à porter d'un côté ou de l'autre selon son humeur. Il est formé de 2 grands compartiments zippés : un côté synthétique noir et un côté nubuck beige. Siglé Cacharel de chaque côté. Bandoulière amovible. 25x2x16,5 cm.

1413 C

ECOUTEURS AVEC BOITIER MIROIR

Écouteurs compatibles Bluetooth 5.0 qui se rangent dans leur boîtier de charge pourvu d'un petit miroir. Batteries rechargeables 30 mAh dans les écouteurs et 2500 mAh dans le boîtier de charge pour une autonomie totale d'environ 6-8 H. Câble de charge rapide USB-C/USB inclus. 5,5x5,5x2 cm.

1412 G

SET MONTRE CONNECTEE, HP ET ECOUTEURS

Montre connectée compatible Bluetooth 4.2, écran avec touche tactile 1,44 pouces (3,5x4 cm), étanche IP65 ; fonctions : tension artérielle, rythme cardiaque, podomètre, suivi activité quotidienne et sommeil, notifications ; compatible Android et iOS, batterie rechargeable par USB 150 mAh (port de charge intégré). Mini HP compatible Bluetooth 5.0, micro intégré pour la prise d'appels en mains libres, radio FM, port carte micro SD (carte non incluse), entrée auxiliaire (câble inclus), batterie rechargeable 300 mAh (câble USB de charge inclus), puissance 10 W, 8,5x8,5x4 cm. Écouteurs compatibles Bluetooth 5.3 : batteries écouteurs 30 mAh, boîtier de charge avec batterie 200 mAh, diam. boîtier 5 cm, câble de charge USB-C/USB inclus.

1414 J

ECOUTEURS TRIBAL SMARTY 2.0

Compatibles Bluetooth 5.0. Batteries rechargeables 25 mAh dans les écouteurs, 400 mAh dans le boîtier de charge. Autonomie écouteurs environ 5 H par charge. Temps de charge : 1 H pour les écouteurs et 2 H pour le boîtier. Compatibles iOS et Android. Câble de charge USB-C inclus. 4,5x4,5x2 cm.

CASIO

1411 D

MONTRE KIDS CASIO

Jolie association d'un boîtier métallique larg. 2,5 cm et d'un bracelet transparent assorti fermé par boucle. Affichage LCD avec éclairage. Verre acrylique. Chrono 1/100 sec, calendrier et alarme quotidienne. Format 12/24 H. Résiste aux éclaboussures.

1416 J

SAC A DOS URBAIN

Sac mode en polyester imprimé. Système de fermeture supérieure enroulable, roll-top, zippée avec sangle et boucle métal de fixation. Poche avant zippée. Poche arrière zippée rembourrée avec doublure velours pour y insérer ordinateur ou tablette (non inclus). Bretelles réglables et ajustables. Poches latérales. Doublure intérieure et extérieure polyester. 2 poignées de portage. Capacité 10 L. 42x29x11 cm.

1417 F

SAC LUNCH AVEC BOITES

Sac lunch isotherme zippé en polyester imprimé contenant : 1 boîte rectangulaire avec séparateur amovible (couverture et sangle de maintien, capacité 0,75 L, 20x10x8 cm), 2 boîtes rondes colorées avec couvercles vissants (capacité 2x0,25 L, 9x9x8 cm). Boîtes réalisées en matière PP sans BPA, compatibles micro-ondes et lave-vaisselle. Sac 100% polyester, doublure 100% PEVA, intérieur avec poche filet zippée, poignée de portage et sangle amovible réglable, capacité 3,5 L, 23x20x11 cm.

1415 C

BOUTEILLE VISAGE YOKO DESIGN

Cette bouteille double-paroi isotherme en acier inox à la forme originale rappelant d'authentiques bouteilles de lait. Bouchon vissé. Elle garde vos boissons chaudes 12 H et froides 24 H. Capacité 50 cl. Lavage à la main uniquement. Sans BPA. H. 23,5 cm. Boîte cadeau.



1419 D

MIROIR LUMINEUX PLIANT

Facile à transporter, ce miroir est complètement pliant et comporte un tiroir compartimenté permettant de ranger le maquillage (non inclus). Miroir triptyque orientable dont la partie centrale intègre un éclairage LED. La partie gauche comporte 2 miroirs grossissants indépendants : x3 et x2. Dim. fermé 24x19x5,5 cm. Alim. 4 piles LR06 non incluses.



1421 J

VANITY MAQUILLAGE TRANSPARENT

Ce vanity offre un assortiment parfait de palettes individuelles pour les emporter dans votre sac à main ! 20 ombres à paupières, 4 godets de gloss, 1 crayon pour les yeux, 2 pinceaux pour les lèvres, 2 doubles applicateurs embout mousse, 3 rouges à lèvres, 3 crayons pour les lèvres, 1 taille-crayon, 2 godets de gloss en crème, 3 godets de poudres scintillantes, 1 fard à joue, 1 pinceau, 3 rouges à lèvres, 3 vernis à ongles, 2 séparateurs d'orteils, 1 lime à ongles et 2 accessoires à cuticules. 24,8x17,5x18,5 cm.



1420 E

MALLETTE BON VOYAGE

Mallette de maquillage métallique avec miroir intégré contenant : 24 teintes d'ombres à paupières, 3 fard à joues, 4 vernis à ongles, 4 rouges à lèvres, 4 applicateurs, 1 crayon à lèvres, 1 crayon pour les yeux et 1 étui pour fard à paupières. 25,5x16,5x9 cm.



1423 C

VANITY BEAUTE

Vanity zippé réalisé en velours côtelé 88% polyester et 12% polyamide, doublure 100% polyester. Rehaussé d'un gansage doré. Poignée de portage sur le dessus. 21x14,5x13 cm.



1424 C

TROUSSE PINCEAUX DE MAQUILLAGE

Cette trousse contient 15 pinceaux aux fonctions différentes qui permettent une application parfaite des fards, poudres et autres crèmes. Pinceau unificateur, pinceau pour blush, pinceau pour sourcils, pinceau pour lèvres... Dim. ouverte 34x23 cm.



1422 M

MALLETTE PROFESSIONAL COLOUR

Mallette de maquillage métallique indispensable pour toutes les amatrices de beauté ! Contient : 30 ombres à paupières, 20 teintes de gloss, 4 teintes de poudre, 2 nuances de poudre pour les sourcils, 2 rouges à lèvres, 2 vernis à ongles, 1 mascara, 2 doubles applicateurs et 2 pinceaux. 21x30x20 cm.



1425 J

STYLEUR MULTIFONCTION BEURER

7 embouts interchangeables pour des coiffures variées : fer à lisser, fer à gaufrir, brosse, fer à coiffer spirale, grand fer à friser, petit fer à friser et fer à cranter. Système de verrouillage facile et pratique pour échanger les embouts. 25 W. 220/240 V.



TRISTAR

1426 D

BROSSE LISSANTE TRISTAR

Pour lisser et volumiser la chevelure d'un simple brossage. Ionique. Revêtement céramique. Affichage digital, choix de 7 températures différentes. Cordon d'alimentation 1,80 m. 45 W. 100/240 V.



1427 E

FER A BOUCLER 3 TÊTES LIVOO

3 têtes de 22 cm de diamètre qui permettent de réaliser un effet wavy. Réglage de la température de 100 à 230°C. Prêt en 1 min. Revêtement céramique. Long. 34 cm. Système intégré permettant de poser l'appareil en toute sécurité. 130 W. 110/240 V.



1428 F

MINI LISSEUR SANS FIL LIVOO

Un lisseur sans fil de taille mini à glisser dans son sac à main pour corriger son look à tout moment ! Plaques céramique 64x18 mm. Peigne intégré de chaque côté des plaques. Température réglable 165 à 205°C avec fonction de régulation. Ecran LED. Prêt en 1 min. Batterie rechargeable, autonomie jusqu'à 25 min. Bouton de verrouillage. Pochette de transport et câble de chargement USB inclus.

Livoo



4136 L

MULTISTYLER INFINITE LOOKS CALOR

Réalisez facilement des boucles glamour à l'aide du fer à boucler conique, des ondulations naturelles avec le fer à boucler ovale de 25 mm, un effet gaufré ou un lissage parfait avec le crimper/lisseur 2-en-1 doté d'un système intelligent de changement de plaques, 3 têtes interchangeables. Revêtement céramique pour obtenir une brillance parfaite du cheveu. Embout froid qui permet de se coiffer l'esprit tranquille. Température réglable jusqu'à 190°. 14 accessoires inclus dont pinces à cheveux, gant de protection, housse de rangement. 37/45 W. 110/240 V.

calor



1432 F

MACHINE A POP-CORN NEDIS

Appareil utilisant de l'air chaud pour réaliser le pop-corn selon vos envies : sucré, salé, nature... Simple d'utilisation avec son interrupteur marche/arrêt. Couvercle transparent amovible. Pieds antidérapants. 1200 W. 220/240 V. 14x15x30 cm. Cet appareil n'étant pas un jouet, il est à utiliser sous la surveillance d'un adulte.



1434 J Livoo

MACHINE A BARBE A PAPA LIVOO

Une barbe à papa réalisée en 3 min ! Cuve amovible diam. 26,5 cm, couvercle amovible transparent. Pieds antidérapants. Couvercle et cuillère doseuse compatibles lave-vaisselle. Inclus : une cuillère doseuse et 10 sticks en bambou. 450 W. 220/240 V. 26,5x23x15 cm. Cet appareil n'étant pas un jouet, il est à utiliser sous la surveillance d'un adulte.



1433 C

COFFRET MES PÂTES A TARTINER

Coffret comprenant 2 bocaux hermétiques de 30 cl, 1 tartineur en bois et 1 livre de recettes. Idéal pour préparer soi-même de délicieuses pâtes à tartiner et autres douceurs. Boîte cadeau.



BESTRON

1435 G

GAUFRIER ANIMAUX BESTRON

Plaque de cuisson anti adhésive permettant de réaliser 7 mini gâteaux en forme d'animaux. Poignée thermo-isolée. Contrôle automatique de la température avec indicateur de fin de cuisson. Range-cordon. Pieds antidérapants. 700 W. 220/240 V. 22x23x9 cm. Cet appareil n'étant pas un jouet, il est à utiliser sous la surveillance d'un adulte.



1436 E BESTRON

BATTEUR BESTRON

Batteur électrique 6 vitesses. Interrupteur marche/arrêt et fonction turbo. 1 jeu de fouets et 1 jeu de crochets inox. 300 W. 220/240 V. 21x28x9 cm. Cet appareil n'étant pas un jouet, il est à utiliser sous la surveillance d'un adulte.



1439 C

COFFRET BOUTEILLE FLEURIE

Jolie bouteille décor fleuri avec bouchon coloré. Isotherme en inox, cont. 500 ml. Garde au chaud 6 H et au froid 18 H. Livrée en coffret avec un mousqueton et un sac coton. H. 25 cm.

1438 E

COFFRET REPAS COOL 4 PIECES

Ce joli set décoré permet d'emporter son repas partout. Il comprend : 1 lunch-box double compartiment PP (10x8,5x4,5 cm) avec couvercle et sangle élastique, 3 couverts bambou (cuillère, fourchette, couteau), 1 bouteille acier bouchon vissé 50 cl. Pochette coton pour ranger le tout. Boîte cadeau. 23x28x11 cm.



H. Koenig

4218 J

MINI BLENDER H.KOENIG

Préparez vos smoothies à emporter en un rien de temps ! Base inox brossé. 2 gourdes incluses (2x57 cl) avec couvercle de voyage et contour en silicone. Facile à utiliser et à nettoyer (compatible lave-vaisselle). H. 36 cm. 300 W. 220/240 V. Cet appareil n'étant pas un jouet, il est à utiliser sous la surveillance d'un adulte.

1440 B

MON HERBIER A TISSER

Un kit métier à tisser axé sur la découverte de la nature, parfaitement éducatif pour prendre conscience de l'environnement naturel. Baladez-vous et récoltez des trésors tout au long du chemin à incorporer à votre tissage pour créer votre tableau herbier ! Et découvrez des informations intéressantes sur les plantes grâce aux cartes éducatives. Inclus : 1 métier à tisser en bois à monter (29x18,7 cm), 1 navette en bois, 15 m de laine fine (3x5 m), 3 m de coton câblé, 1 tourillon bois, 1 livret explicatif, 10 cartes éducatives sur les plantes. Boîte cadeau. Dès 10 ans.



GRAINE CREATIVE
ON A TOUS DU TALENT



AUZOU
1441 C

MON HERBIER CREATIF

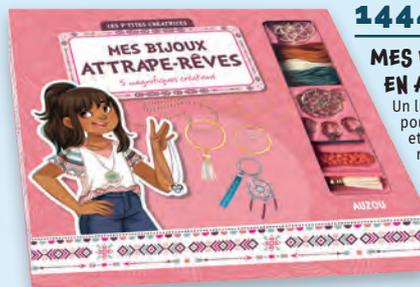
Découvre dans ce coffret tout le nécessaire pour apprendre à faire sécher tes plantes et créer un magnifique herbier. Accessoires : 1 livret explicatif, 1 herbier aux pages colorées, 1 magnifique presse en bois, 1 sangle coton, du masking tape, 1 petite pince, des étiquettes et des autocollants. Boîte cadeau. 24x18x5,5 cm. Dès 5 ans.



1443 G

KIT APPLICATEUR DE STRASS

Pour customiser du textile (jeans, vestes, sacs, chaussures...), mais aussi pour réaliser du scrapbooking, de la décoration sur métal ou sur bois... Comprend : 1 applicateur de strass 230 V, 1 porte-applicateur, 7 panes (2 embouts plats, 5 embouts creux), 1 mini fer pour transfert thermocollant, 120 strass assortis, 1 trousse de maquillage 18x14 cm, tissu hot fix pour décorer, formes en métal thermocollantes. Dès 14 ans.

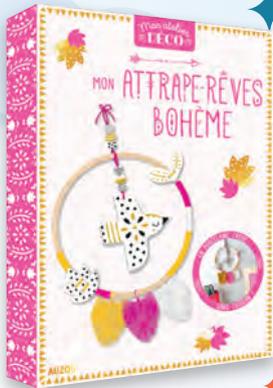


1444 C

AUZOU

MES BIJOUX EN ATTRAPE-RÊVES

Un livret de 24 pages indique les étapes pour réaliser 5 bijoux attrape-rêves et donne conseils et astuces pour en réussir d'autres à tous les coups. Comprend : 6 pendentifs à décorer, suédine, perles, 3 couleurs de fil de coton, 1 pompon en daim, de la chaîne dorée et argentée, 1 anneau porte-clés, anneaux de raccord et fermoirs. Dès 7 ans.



AUZOU 1445 C

MON ATTRAPE-RÊVES BOHÈME

Coffret permettant de créer un magnifique attrape-rêves en porcelaine froide ! La porcelaine froide durcit à l'air libre, aucune cuisson n'est nécessaire ! Le modèle de la créatrice française Zabeil plaira aux petits comme aux grands. Contient : 80 g de porcelaine froide, 3x6 m de macramé coloré, 1 feutre tout support doré, 1 feutre tout support noir, un cercle en bois et un pochoir. Dès 7 ans.



1446 F

PUZZLE D'INTERIEUR LICORNE

Ce jeu de construction est composé de pièces en bois contreplaqué. Les pièces sont prédécoupées et ne nécessitent pas de colle et permettent une réalisation de grande taille. Une fois terminé il agrémentera le mur de votre chambre. 265 pièces. Dim. fini : 81x75 cm. Dès 14 ans.



1447 E

MA MERVEILLEUSE BOITE A BIJOUX SECRETE

Une merveilleuse boîte à bijoux compartimentée disposant de 2 tiroirs, remplie de nombreux accessoires permettant de réaliser toutes sortes de bijoux (charms, pompons, pendentifs en bois, perles cœurs et de rocaïlle, rubans, fils...). Un cadenas et 2 clés assurent de bien conserver tes secrets. Livret explicatif avec 12 modèles de bijoux à créer. 21x16x10 cm. Dès 7 ans.



1448 K playmobil

CITROËN 2CV

L'emblématique Citroën 2CV en version Playmobil ! Sillonnez les routes de campagne à bord de cette icône de l'automobile française. Personnalisez la voiture à grâce aux autocollants fournis pour créer un modèle unique. Contient 3 personnages, des animaux et des accessoires. Le coffre est amovible ainsi que le toit pour placer les personnages dans la voiture. Dès 4 ans.



1449 L

NEW YORK LEGO ARCHITECTURE

Cet ensemble comprend le Flatiron Building, le Chrysler Building, l'Empire State Building, le One World Trade Center, la Statue de la Liberté et un écriteau décoratif "New York". Dès 12 ans.



AUZOU 1453 C

MON FANTASTIQUE CHATEAU FORT A CONSTRUIRE

Un château fort à construire, fait de planches de carton épais prédécoupées. Grâce au pont-levis et à la herse amovibles, à la catapulte, à l'échelle et aux nombreux personnages à monter, l'enfant pourra ensuite jouer avec son château ! Un livre documentaire avec des informations passionnantes sur les châteaux forts du Moyen-Âge complète le tout. Un coffret très complet, à la fois créatif, ludique et pédagogique ! Dès 6 ans.



1450 L

CABINET DE CURIOSITE HARRY POTTER

Dans cette magnifique boîte en bois, tel un trésor, découvre un contenu riche et varié pour t'immerger dans l'univers d'Harry Potter. Contenu : 10 enveloppes, 10 lettres d'admissions, 4 cires, 1 sceau Hogward, 1 papier buvard, 1 stylo plume, 5 mines, 1 encrier, 2 carnets, 1 bougie, 1 cuillère, 1 masking tape, 4 crayons HB, 4 clips, 1 taille crayon, 1 bloc note, 1 journal intime, 20 autocollants, 1 règle métallique, 1 gomme. Dim : 37,5 x 22 x 11 cm. Dès 6 ans.

Harry Potter



1451 E

PLUMIER HARRY POTTER

Plumier bois contenant un stylo plume, son encrier et l'encre de chine, un crayon de papier, et des trombones. Dim : 24 x 8 x 6,5 cm. Dès 6 ans.



1452 G

MA VALISE PAPERIE HARRY POTTER

Tout le nécessaire pour dessiner ses héros préférés, créer et se plonger dans l'univers magique d'Harry Potter. Une très belle valisette avec 2 tiroirs, facile à emporter partout. Contient plus de 100 accessoires. Dim : 38 x 25 x 8 cm. Dès 6 ans.



AUROU
1458 D
CHERCHE ET TROUVE GEANT, EN AVANT LA MUSIQUE !

Explore les courants musicaux : musique latine, disco, rock... Découvre 9 univers colorés et détaillés, avec 50 éléments à retrouver sur chaque page, dont 10 personnages récurrents. H. 47,5 cm. Dès 5 ans.



LAROUSSE



1460 A

QUIZ DES DINOSAURES

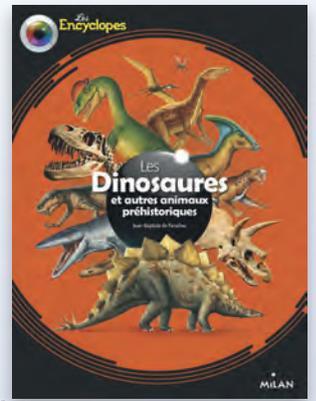
100 cartes Quiz avec, sur chacune, une question et une illustration. 2 types de questions : questions à choix multiples et questions défi. Les questions sont réparties en 6 thèmes au moyen de 6 intercalaires. But du jeu : se débarrasser de toutes ses cartes en répondant correctement aux questions et en accumulant le maximum de points. 1 livre de 128 pages comportant les règles et les réponses aux 100 questions. 2 à 5 joueurs. Dès 6 ans.



1459 C

LES DINOSAURES ET AUTRES ANIMAUX PREHISTORIQUES

La formidable épopée des dinosaures s'est terminée il y a déjà 65 millions d'années. Pourtant, ils n'ont jamais cessé de fasciner. Comment ce groupe de reptiles est-il apparu ? Quelles nouvelles espèces les découvertes récentes révèlent-elles ? Quelles sont les causes de leur extinction ? 253 pages. Dès 10 ans.



LAROUSSE

1461 B

LE SUPER GUIDE DES FILLES CREATIVES D'AUJOURD'HUI

Un guide fourmillant d'idées et d'activités pour toutes les filles d'aujourd'hui, créatives, débrouillardes et affirmées : comment devenir une espionne de choc, fabriquer ta boîte à secrets (activités et jeux), mais aussi des infos (10 astuces pour être toujours de bonne humeur, comment devenir la meilleure copine du monde), ainsi que des portraits de femmes inspirantes (rubrique elles l'ont fait !). 127 pages. Dès 10 ans



AUROU

1462 D

LIVRE-PROJECTEUR ALICE AU PAYS DES MERVEILLES

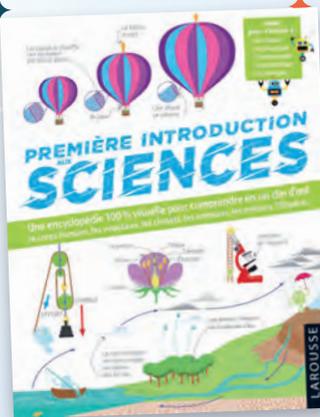
Un livre qui combine une histoire du soir et un projecteur qui reproduit 9 illustrations originales au plafond ! Netteté ajustable, mollette pour changer d'illustration. Une expérience du soir magique, pour glisser avec émerveillement vers le sommeil ! Alim. 3 piles LR03 non incluses. Dès 3 ans.



1464 B

LES ROBOTS EN MANGA

Une aventure en manga pour plonger dans les sciences ! Dans chacun des 9 chapitres, on suit les aventures d'élèves pas très studieux, d'une prof originale et d'un petit extra terrestre sympathique doté de multiples pouvoirs... Leur aventure est prétexte à découvrir les robots sous toutes leurs formes... 175 pages. Dès 9 ans.



LAROUSSE

1463 D

PREMIERE INTRODUCTION AUX SCIENCES

Grâce à de très nombreux schémas, explications sous forme de pas-à-pas et expériences à réaliser chez soi, le fonctionnement du corps humain, les cycles de vie des animaux, la croissance des végétaux... n'auront plus aucun secret. 320 pages. Dès 4 ans.



LAROUSSE

1466 B

DIS-MOI ! L'UNIVERS !

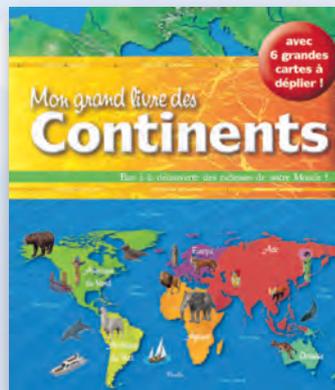
Un ouvrage qui répond à plus de 200 questions sur tous les mystères de notre incroyable Univers. 4 thèmes séparés par des onglets : astres, planètes, explorations spatiales, mystères de l'Univers. Exemples de questions : quel est l'âge de l'Univers, combien y-a-t-il de galaxies dans l'Univers, comment naissent les étoiles... ? 108 pages. Dès 5 ans.



1465 B

MES ANNEES POURQUOI, LA FORET

Organisé en 4 grandes parties : les arbres de la forêt, les animaux de la forêt, les forêts et les humains, les forêts du monde. Sur chaque double-page, un bandeau développe un thème induit par le sujet de la page, en invitant l'enfant à la réflexion. Après avoir nommé et observé, il questionne et apprend. 94 pages. Dès 4 ans.



1467 C

MON GRAND LIVRE DES CONTINENTS

28 pages avec 6 cartes géantes à déplier ! Un livre de référence qui offre une attrayante vue d'ensemble de notre planète, illustré avec plus de 200 photos, dessins et cartes. Il permet de découvrir les sites naturels, les espèces animales, les peuples et les ressources minières et agricoles les plus emblématiques de chaque continent. Dès 7 ans.

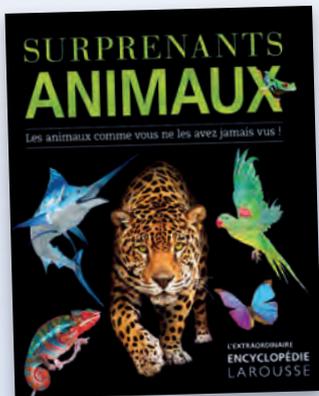


1468 C

LA PLANETE TERRE

Des centaines d'infos et de photos pour mieux comprendre l'importance de notre planète Terre, ses roches et minéraux, ses paysages à couper le souffle, la vie animale et végétale, ses records les plus fous et les enjeux cruciaux pour protéger notre planète. Un thème majeur pour nos enfants. 145 pages. Dès 8 ans.





LAROUSSE

1470 D

SURPRENANTS ANIMAUX

Les animaux comme vous ne les avez jamais vus, grâce à d'incroyables images de synthèse, des photographies époustouflantes et des explications très précises ! Explorez la richesse de la faune : tous les grands groupes d'animaux sont présentés, avec de nombreuses espèces, typiques, ou étonnantes. Émerveillez-vous avec l'immense variété des espèces, leurs comportements insolites et leurs adaptations parfois surprenantes à leur environnement. 247 pages. Dès 6 ans.



LAROUSSE

1471 C

UNE SAISON AU ZOO, LE GRAND LIVRE DES JEUX ET ENIGMES
Au programme : mystères et casse-têtes en tous genres pour parvenir à protéger vos animaux préférés. Prêt à relever le défi ? 143 pages. Dès 6 ans.



1473 C

COPAIN DE L'ÉCOLOGIE

Il explique les enjeux de l'écologie et les phénomènes en cause, tout en démontrant qu'il existe des solutions dont certaines sont déjà mises en œuvre. Comment changer nos modes de vie et préserver la planète durablement ? Une foule d'activités permettent au lecteur de s'impliquer dans la protection de l'environnement et d'en devenir un acteur au quotidien. 190 pages. Dès 7 ans.



LAROUSSE

1472 E

LE LAROUSSE DU CHEVAL ET DU PONEY

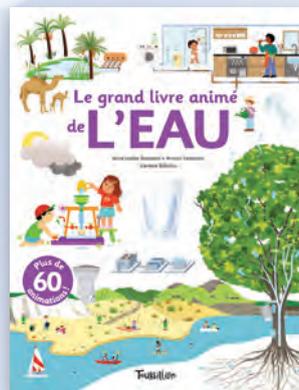
Pour vivre pleinement votre passion du cheval ! Bienvenue dans l'univers passionnant de l'équitation ! Cet ouvrage de référence, complet et illustré de plus de 500 photos et dessins, accompagnera les cavaliers débutants ou confirmés dans leur pratique équestre et leur découverte des chevaux. 375 pages. Dès 8 ans.



1481 D

LE GRAND LIVRE ANIMÉ DES CHEVAUX

22 pages remplies d'animations et d'informations pour tout savoir sur le monde du cheval : comment comprendre les chevaux, où les soigner, comment les élever, en quoi consiste un concours équestre... Dès 4 ans.



1474 D

LE GRAND LIVRE ANIMÉ DE L'EAU

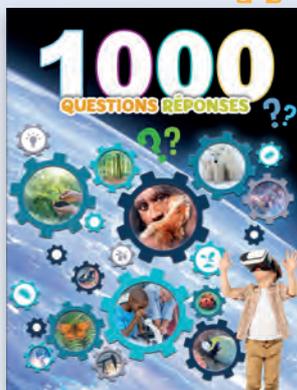
D'où vient l'eau sur la Terre ? Vers où coule la rivière ? Où va l'eau sale ? Pouvons-nous vivre sans eau ? Comment prendre soin de l'eau ? Plus de 60 animations et pop-ups pour faire surgir les montagnes enneigées du cycle de l'eau, découvrir la richesse de la vie dans les océans, comprendre d'où vient l'eau potable, observer l'évaporation de l'eau des arbres... Dès 6 ans.



1476 D LAROUSSE

INCROYABLE MAIS VRAI ! 1001 INFORMATIONS EXTRAORDINAIRES

Plongez au cœur des sciences, des végétaux, de l'astronomie mais aussi de l'histoire ! Observez à la loupe les animaux les plus extraordinaires et percez tous les secrets du T-Rex, des pharaons, des soldats romains ou encore du cœur humain. Comprenez comment fonctionnent les hélicoptères, le système solaire, les végétaux ou encore les volcans. Redécouvrez les grands principes au cœur de la philosophie, de l'histoire des arts ou de la littérature. Enrichissez vos connaissances de plus de 1001 informations plus extraordinaires les unes que les autres. 176 pages. Dès 8 ans.



Piccolia

1477 C

1000 QUESTIONS RÉPONSES

Dans ce livre tu trouveras les réponses à des questions aussi passionnantes que surprenantes : quel serait le poids de la lune, quel est le plus long fleuve d'Europe, de quoi est constitué le corps humain... 8 grands thèmes abordés sous forme de questions/réponses. 320 pages. Dès 10 ans.



1480 H

LAMPE ARCHITECTE

Lampe de bureau à poser avec bras articulé. Réflecteur orientable. Pour ampoule 40W non incluse. Cordon avec interrupteur. Alim. secteur 230 V. Hauteur environ 48 cm.



1475 D

LAMPE PAILLETTES

Lampe à paillettes aux effets lumineux multicolores grâce à ses LED aux couleurs changeantes. H. 35 cm. Alim. 3 piles LR06 non incluses.



1479 F

LAMPE DE LAVE

Profitez de cette lampe qui combine un design moderne avec le look rétro des lampes à lave originales des années 70 ! Contemplez les effets de la cire qui flotte en se déformant et se reformant dans le liquide transparent rouge magma. Base métal. Cordon avec interrupteur. Alim. 230/240 V. Ampoule fournie 25 W. H. 40 cm.



Vive la
Techno

XDDESIGN



1485 G

ECOUTEURS ALUMINIUM RECYCLE XDCLUSIVE

Écouteurs sans fil en aluminium et ABS recyclés certifié RCS avec un son clair et des basses puissantes. Écouteurs avec batterie 40 mAh, autonomie 5 H, qui se charge en 1H30 dans le boîtier de charge de 300 mAh. Compatibles Bluetooth 5.3 pour une connexion fluide. Câble de charge USB-C recyclé fabriqué à partir d'aluminium recyclé certifié RCS, de TPE et de PET. Dim. boîtier 6x4,5x2,8 cm.

TnB

1486 G

ECOUTEURS SHINY 2 T'NB

Écouteurs Bluetooth 5.1, équipés de batteries rechargeables 25 mAh. Boîtier de charge pratique avec couvercle pivotant et anneau permettant de la passer dans un lacet (lacet non inclus), batterie intégrée 300 mAh. Affichage autonomie sur écran LED. Autonomie totale 20 H (4x5 H). Compatibles Android et iOS. Câble de charge USB-C inclus. Diam. boîtier 5,5 cm.



TnB

1484 E

ECOUTEURS FRANCE T'NB

Écouteurs Bluetooth 5.0, équipés de batteries rechargeables 30 mAh. Boîtier de charge habillage silicone, décor France, batterie intégrée 300 mAh, permettant 4 charges des écouteurs. Autonomie totale 10 H en écoute. Compatibles Android et iOS. Câble de charge USB inclus. Dim. boîtier 5,5x4,2x2 cm.

BLAUPUNKT

1488 M

ECOUTEURS ANTI-BRUIT BLAUPUNKT

Pour écouter sa musique ou répondre aux appels en toute tranquillité grâce à la fonction anti-bruit qui bloque les nuisances sonores extérieures. Compatibles Bluetooth 5.0. Boîtier de charge avec batterie rechargeable Lithium 200 mAh. Écouteurs équipés Lithium rechargeables 40 mAh, autonomie 4 H env. Prise pour recharge smartphone (smartphone non inclus).

Inclus : 2 tailles d'embouts et un câble de charge USB-C permettant une charge rapide du boîtier. Dim. boîtier 5x4,5x2,5 cm.



1489 J

ECOUTEURS SANS FIL BLAUPUNKT

Compatibles Bluetooth 5.0. Micro intégré pour prise d'appels. Écouteurs avec batteries rechargeables 40 mAh (autonomie totale avec le boîtier de charge 8 H env). Boîtier avec batterie 400 mAh, chargement par câble ou par induction (chargeur induction non inclus). Temps de charge : 1 H écouteurs, 2 H boîtier. Afficheur de charge. Câble USB de charge inclus. 5,3x4,8x2,7 cm.

1487 D

ECOUTEURS COMFORT FIT BLAUPUNKT

Compatibles Bluetooth 5.0. Micro intégré pour prise d'appels. Écouteurs avec batteries rechargeables 30 mAh (autonomie totale avec le boîtier de charge 120 H env. en veille, 3 à 4 H en utilisation par charge d'oreillettes). Boîtier de charge avec batterie 200 mAh permettant d'augmenter l'autonomie des écouteurs. Temps de charge : oreillettes en 1 H, boîtier en 1 H. Affichage autonomie boîtier sur le côté. Compatibles Android et iOS. Câble de charge USB-C inclus. Dim. boîtier 5,6x4,4x2,1 cm.



1491 F

SACOCHE AVEC HP, ECOUTEURS ET ANNEAU SELFIE

Enceinte 3 W compatible Bluetooth, prise auxiliaire 3,5 mm, batterie 300 mAh rechargeable par USB. Écouteurs sans fil, compatibles Bluetooth 5.2, batterie du boîtier de rechargement 350 mAh, batterie écouteurs 2x45 mAh (boîtier 6x5x2,5 cm). Anneau selfie lumineux pour smartphone (diam. 8,5 cm), 36 LED blanches, 3 positions de lumière, batterie rechargeable 250 mAh. Livrés en sacochette zippée 17x12,5x6 cm avec câble de charge USB.



1490 K

ECOUTEURS SANS FIL RYGHT

Compatibles Bluetooth 5.0. Commandes tactiles. Fonction de commandes vocales. Micro intégré. Oreillettes avec batteries rechargeables. Port USB-C sur le boîtier pour recharger la batterie (câble de charge USB/USB-C inclus). Les oreillettes ont une durée d'utilisation de 3H30, étendue à 14 H grâce à leur boîtier de charge. Dim. boîtier 5x4,5x2 cm.

JBL



4447 R

ECOUTEURS TUNE FLEX JBL

Bluetooth 5.2. Son Pure Bass JBL. Réduction de Bruit Active avec la technologie Smart Ambient qui permet de s'isoler de l'extérieur (possibilité de d'utiliser la fonction ou pas). 4 micros pour une qualité optimale de vos appels. Jusqu'à 32 H d'autonomie (batteries écouteurs 55 mAh, étui 570 mAh). Résistance IPX4 à l'eau et à la transpiration. Câble de charge USB-C et 3 tailles d'embouts étanches inclus. Dim. étui de charge 4,7x5,2x2,9 cm.

4448 L

ECOUTEURS WAVE BEAM JBL

Son JBL Deep Bass. Bluetooth 5.2. Jusqu'à 32 H d'autonomie. Appels mains libres avec VoiceAware. Résistants à l'eau et à la poussière. Batteries écouteurs 48 mAh, boîtier 530 mAh. Livrés avec câble de charge USB-C et 3 tailles d'embouts. 4,8x6,4x2,6 cm.



TELEFUNKEN**1493 P****MONTRE CONNECTEE MULTI SPORTS TELEFUNKEN**

Écran tactile 1,28 pouces. Compatible Bluetooth 5.0. Capteur de fréquence cardiaque, tension artérielle, mode multi sports, suivi de l'activité quotidienne et du sommeil, notifications... Étanchéité IP67. Batterie rechargeable 170 mAh, autonomie 5 à 10 jours en utilisation, 25 jours en veille (station de charge USB incluse). Application Dafit compatible Android et iOS. Boîtier diam. 4,5 cm

**1496 G****BRACELET CONNECTE TEMPÉRATURE**

Écran 0,96 pouces (boîtier larg. 2 cm). Étanchéité IP67. Affichage température, rythme cardiaque, pression et oxygène sanguins. Modes sport (course, vélo, marche, escalade). Podomètre, calories, distance. Notification d'appels et de messages (Wechat, Facebook, Twitter...). Surveillance de sédentarité. Application You Pro compatible Android et iOS. Câble de charge USB inclus.

**1494 L****MONTRE CONNECTEE RONDE XDCOLLECTION**

Écran tactile 1,28 pouces pour suivre vos activités. Micro intégré pour répondre aux appels téléphoniques, de la montre. Fonctions : podomètre, calories, distance, suivi multisports, réveil, fréquence cardiaque, pression artérielle, moniteur de sommeil, mises à jour du calendrier, passer et recevoir des appels via le Smartphone (non inclus), notifications (SMS, Facebook, Skype, WhatsApp, Twitter...). Compatible Android 4.4 et iOS 8.0 et +. Compatible Bluetooth 4.0. Batterie rechargeable, autonomie en veille 15 jours. Chargeur à clip inclus pour recharger. Diam. boîtier 4,5 cm. Fabriquée avec un bracelet en TPU recyclé certifié RCS et un boîtier métallique.

XDDDESIGN**1495 E****MONTRE SENSE FIT XDCOLLECTION**

Montre connectée étanche (IPX5) dotée d'un bracelet confortable en TPU recyclé certifié RCS. Écran couleurs OLED tactile de 0,96 pouces facile à utiliser. Compatible iOS 8.1 et Android 4.4 ou supérieur. Compatible Bluetooth 5.0. Fonctions : suivi du sommeil, nombre de pas, distance, nombre de calories, fréquence cardiaque, pression artérielle, oxygène dans le sang, mode multisport et contrôle de la caméra du Smartphone (Smartphone non inclus). Batterie rechargeable autonomie de 15 jours en veille et jusqu'à 7 jours en fonctionnement. Larg. boîtier 1,8 cm.

**1497 E****BRACELET CONNECTE AVEC 3 BRACELETS**

Bracelet connecté livré avec 3 bracelets de couleurs différentes. Écran TFT 0,96 pouces avec bouton sensitif. Fonctions : température, rythme cardiaque, tension, taux d'oxygène, podomètre, distance parcourue, calories dépensées, anti-perte, indicateur d'appels et de SMS... Compatible Android et iOS. Batterie rechargeable 90 mAh (autonomie 5 à 7 jours), rechargeable directement sur port USB grâce à sa prise incluse dans son boîtier. Larg. boîtier 2 cm.

**1498 C****MONTRE CONNECTEE BRACELET ROUGE**

Écran tactile 1,30 pouces. Compatible Bluetooth 4.0. Synchronisation du répertoire. Notifications messages. Détecteur de fréquence cardiaque Dynamique. Affichage pression artérielle. Affichage de l'oxygène dans le sang. Podomètre, alpinisme, course à pied, vélo, qualité du sommeil. Suivi de votre activité quotidienne. Contrôle de la musique Bluetooth. Heure avec alarme. Batterie rechargeable intégrée (câble USB de charge inclus). Bracelet PVC bicolor.

**1500 G****MONTRE CONNECTEE MULTI SPORT**

Écran tactile 1,75 pouces. Compatible Bluetooth 4.2. Equipée d'un micro et d'un HP, elle permet de répondre aux appels et d'écouter sa musique stockée sur le Smartphone (Smartphone non inclus). Fonctions : rythme cardiaque, tension, oxygénation du sang, podomètre, mode multi sports, notifications. Application FitPro compatible Android et iOS. Batterie rechargeable (chargeur USB inclus). Boîtier métal 4,5x3,5 cm. Bracelet anti-transpirant. Livrée avec socle de charge USB.

**BLAUPUNKT****4553 E****MONTRE CONNECTEE BLAUPUNKT CARREE**

Boîtier 3,5x4 cm avec touche tactile. Rythme cardiaque. Pression sanguine. Mode multisport. Alerte de sédentarité. Déclenchement selfie du téléphone. Notification appels et SMS. Compatible Bluetooth 4.0. Batterie rechargeable intégrée 55 mAh, autonomie 3 jours pour une charge de 2 H. Câble de charge USB inclus. Compatible Android et iOS.

4555 F**MONTRE CONNECTEE MULTI SPORT BLAUPUNKT**

Écran tactile 1,69 pouces. Compatible Bluetooth 5.0. Boîtier résine avec pourtour métallique, 4x4,5 cm, étanche IP67. Possibilité de prise d'appels sur la montre. Fonctions : fréquence cardiaque, suivi sommeil, pression artérielle, indication d'oxygène dans le sang, podomètre, distance parcourue, calories brûlées, affichage de l'identification des appels et des messages, alarme, mode multi sport (dont randonnée, course et vélo). Commande par bouton tactile. Batterie rechargeable intégrée 180mAh (charge en 2 H). Compatible avec Android et iOS 8.0, application Fitpro. Câble de charge USB inclus.

SMARTY20**1501 M****VALISE HIGH-TECH 5 EN 1**

Valise zippée 31x22x6 cm contenant : caméra sport, montre connectée, flash, enceinte et écouteurs. Caméra sport HD 1080 avec caisson étanche 30 m, écran LCD 2 pouces, résolution vidéo 1920x1080 ou 1280x960, résolution photo 5 MP, port carte mémoire SD (non incluse), batterie rechargeable 900mAh (différents kits de fixation sont inclus). Montre connectée, compatible Bluetooth 4.0, batterie rechargeable 150 mAh, boîtier 3,5x4 cm. Enceinte 3 W compatible Bluetooth, prise auxiliaire 3,5 mm, batterie 300 mAh rechargeable par USB. Écouteurs sans fil, compatibles Bluetooth 5.2, batterie boîtier 350 mAh, batterie écouteurs 2x45 mAh. Anneau flash pour smartphone (diam. 8,5 cm), batterie rechargeable 250 mAh. 4 câbles de charge USB inclus.

**1499 M****MONTRE CONNECTEE SMARTY 2.0**

Écran tactile 1,47 pouces. Compatible Bluetooth. Étanche IP67 (5 ATM). Fonctions : rythme cardiaque, pression artérielle, oxygénation du sang, modemuulti sports, surveillance du sommeil, exercice quotidien, notifications... Application gratuite FitCloud Pro. Batterie rechargeable, autonomie 10 jours en veille et 7 jours en utilisation. Bracelet silicone. Boîtier silicone 4,2x2,5 cm. Compatible Android 5.0 et iOS 9 et supérieur. Câble de charge USB inclus.



1510 M

LEXON® LAMPE RECHARGEABLE LEXON

Lampe de table sans fil, base alu. Créez l'atmosphère parfaite en choisissant parmi 9 couleurs d'éclairage : lumière blanche froide ou chaude (7 couleurs). Variateur d'intensité. Résistante à l'eau IPX4, elle est aussi utilisable en extérieur. Batterie rechargeable par induction ou câble USB-C, autonomie jusqu'à 24 H. Livrée avec un câble de charge USB-C, elle peut aussi être chargée sur n'importe quel chargeur induction (chargeur non inclus). H. 20 cm.

LEXON®



1509 L

ENCEINTE RADIO LEXON

Bien plus qu'une simple radio, c'est une enceinte Bluetooth portable et rechargeable ! Radio FM intégrée. Bluetooth 5.0. Entièrement protégée par du silicone coloré, elle résiste aux éclaboussures. Batterie rechargeable en 4 H, 2000 mAh, autonomie 20 H. Câble de charge USB inclus. Puissance 3 W. 14x4,5x8 cm.



1518 G

LAMPE-ENCEINTE-SUPPORT INDUCTION

Ce support lumineux permet de charger votre téléphone par induction (pour téléphone compatible avec la technique) et de suivre une visio ou une série en profitant en même temps du son de l'enceinte. Compatible Bluetooth 5.3. Micro intégré pour la prise d'appels en mains-libres. Eclairage lumineux multicolore au rythme de la musique, convertible en fonction veilleuse ou éclairage de votre bureau avec 3 intensités. Puissance de charge 15 W. Câble d'alimentation USB-C/USB inclus. 13x11x12 cm.



1511 G

LAMPE AVEC ENCEINTE LUMINEUSE

Lampe de bureau avec bras flexible, 3 intensités d'éclairage. Base avec enceinte compatible Bluetooth 5.0, puissance 5 W, pourvue d'effets lumineux multicolores réglables sur son pourtour. Alim. adaptateur secteur inclus avec cordon USB/micro USB. H. env. 33 cm.



1513 D

LAMPE LED DE BUREAU 3 EN 1

Lampe 3 en 1 très pratique qui permet de ranger vos stylos, charger votre téléphone et éclairer votre bureau (stylos et téléphone non inclus) ! Lampe LED flexible, 3 intensités d'éclairage. Surface de charge par induction max 10 W. 15,2x7,5x44,5 cm.

1514 G

LAMPE 3 EN 1 AVEC HP

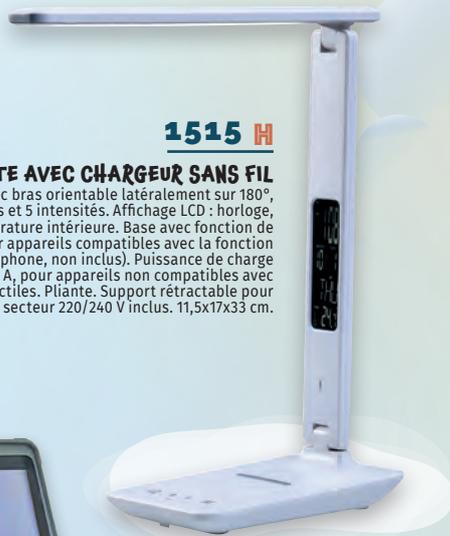
Cette station intègre une lampe LED, une enceinte et une surface de charge induction. Enceinte 3 W, compatible Bluetooth 5.0. Lampe LED orientable avec variateur 3 températures de lumière (intensité réglable). Station de charge sans fil 15 W max pour appareils compatibles avec la technique. Alim. câble USB-C/USB inclus et 1 pile CR2032 incluse pour l'horloge. 26x15,5x26 cm.



1515 H

LAMPE PLIANTE AVEC CHARGEUR SANS FIL

Lampe de table LED avec bras orientable latéralement sur 180°, 5 températures de lumières et 5 intensités. Affichage LCD : horloge, alarme, date, température intérieure. Base avec fonction de charge par induction pour appareils compatibles avec la fonction (écouteurs, montre ou téléphone, non inclus). Puissance de charge 10 W. Port de charge USB 2,1 A, pour appareils non compatibles avec l'induction. Commandes tactiles. Pliante. Support rétractable pour le smartphone. Adaptateur secteur 220/240 V inclus. 11,5x17x33 cm.



1516 E

WEBCAM

Webcam autofocus 1080P avec autofocus. Micro intégré. Mode privé (cache-lentille). Branchement par câble USB intégré. Clip de fixation. Compatible Windows 10, 8, 7, XP.

LOGICOM®

1519 N

SMARTPHONE 4 POUCES LOGICOM

Ecran tactile 4 pouces. Double micro SIM (SIM non incluses). 4G. Android 11 Go Edition. Processeur QuadCore 1,3 GHz. RAM 1 giga. Mémoire interne 8 giga dont l'espace dédié au système. Port carte mémoire SD (maxi 128 giga, carte non incluse). Bluetooth 4.2, Wifi, GPS. Reconnaissance faciale. 2 appareils photo : avant 2 MP, arrière 5 MP. Batterie rechargeable intégrée 1800 mAh, autonomie 8 H en utilisation, câble de charge USB inclus. 9,6x4,7x1,8 cm. 140 g.



1517 S

TABLETTE 7 POUCES

Tablette 7 pouces tactile. Android 11. Wifi, Bluetooth. Processeur QuadCore, RAM 2 Giga. Mémoire interne 16 Giga (partagée avec Android), extensible jusqu'à 48 Giga via carte micro SD (non fournie). 2 caméras : frontale 0,3 MP, dos 2 MP. Batterie rechargeable par câble USB inclus, chargeur secteur inclus. 18x12x0,6 cm.



1523 E

LECTEUR AUDIO ET VIDEO

Ecran TFT 1,8 pouces. Caméra intégrée au dos. Micro intégré. Compatible Bluetooth 2.1+EDR. Sans mémoire interne : mémoire par carte micro SD maxi 32 giga (carte non incluse). Entrée écouteurs 3,5 mm (écouteurs inclus). Formats acceptés : MP3/WMA/WMV, JPEG/BMP/GIF, AVI, WAV. Batterie rechargeable par câble USB inclus, autonomie 10 h en musique. 9,3x5,1x0,7 cm.



1525 J

LECTEUR AUDIO ET VIDEO GRAND ECRAN

Ecran 2,8 pouces. Compatible Bluetooth 2.1. Caméra intégrée au dos. Pas de mémoire interne. Port carte micro SD (carte non incluse). Fonction dictaphone. Micro intégré. Prise casque 3,5 mm. Batterie rechargeable intégrée, autonomie 8 h en musique, 3 h en vidéo. Ecouteurs et câble USB inclus. 9,2x5,1x0,7 cm.



1524 G

ECOUTEURS SANS FIL AVEC LECTEUR MP3 INTEGRE

Ecouteurs sans fil, compatibles Bluetooth 5.0 avec port carte micro SD permettant de les utiliser en lecteur MP3 (carte non incluse). Touches sensibles, assistance vocale, appels en mains-libres. Batterie du boîtier de recharge 500 mAh, batteries écouteurs 40 mAh. Livrés avec câble de charge USB/USB type C. 4,5x5,5x2 cm.

Kodak



4589 T

APPAREIL PHOTO INSTANTANE KODAK

Double fonctionnalité : appareil photo instantané et imprimante photo. Prenez des photos et imprimez-les instantanément au format 5,3x8,6 cm. Capteur 10 MP. Ecran LCD 1,7 pouces. Impression par sublimation thermique. Il est également possible d'imprimer des photos de votre smartphone ou tablette (smartphone ou tablette non inclus) en Bluetooth et même de les personnaliser via l'application KODAK Photo Printer. Batterie lithium rechargeable intégrée. Un petit miroir permet de cadrer ses selfies. Le pack comprend un câble de charge micro USB et une cartouche 8 photos. 255 g. 13,2x7,7x2,7 cm.

AGFA



1522 M

IMPRIMANTE AGFA REALIPIX

Utilise la technologie d'impression thermique et compatible Bluetooth. Aucune encre n'est nécessaire ! Les photos, dessins, textes s'impriment en noir et blanc sur du papier thermique de 57 mm de largeur. Plus de 100 impressions par rouleau de papier (format 57x30 mm). Résolution 203 DPI qui assure un bon rendu photo des impressions. Batterie rechargeable intégrée, Lithium 1000 mAh. Livrée avec câble USB et rouleau de papier (environ 100 impressions). 10x8x3,7 cm.

AGFA



1520 L

APPAREIL PHOTO AGFA KIDS

Capteur CMOS 1 MP/12 MP par interpolation. Ecran LCD 3,5 pouces, vidéo 1080P. Format JPEG et AVI. Micro intégré. Mode Selfie. Stockage sur carte micro SD (max 32 GB, non incluse). 5 jeux inclus. Batterie rechargeable Lithium 600 mAh (câble de charge USB inclus). 11,7x7,2x2,5 cm.



1527 C

KIT VIDEO DOUBLE BRAS

Pour un éclairage réussi de vos sessions en vidéo ! 2 lampes LED diam. 9 cm, 3 températures de couleur (lumière froide, neutre ou chaude), avec bras flexibles. Pince de fixation pour bureaux jusqu'à 5 cm d'épaisseur. Support pour Smartphone jusqu'à 10 cm de large (Smartphone non inclus). Télécommande sur le câble d'alimentation USB.



Livoo

1526 E

KIT VIDEO VLOGGING LIVOO

Trépied de table intégrant flash, micro, support de téléphone et télécommande. Flash rechargeable composé de 96 LED : 3 modes d'éclairage (chaud, doux et blanc), 10 intensités lumineuses réglables. Support pour téléphone de 6,5 à 10 cm de large (téléphone non inclus). Micro filaire. Télécommande compatible Bluetooth avec fonction déclencheur photo/vidéo. Câble de charge USB inclus.

1529 D

STATION DE CHARGE MULTIFONCTION

Chargeur fonctionnel que vous pouvez utiliser pour vos enregistrements d'influenceurs, vos conférences ou pour visionner des médias lorsque vous êtes en voyage. Power Bank capacité 5000 mAh qui intègre un support de téléphone réglable en hauteur (15 cm), une lampe torche et les 3 câbles indispensables : micro-USB/USB-C/Lightning, ainsi qu'un câble de charge USB-C/USB. Indicateur de niveau de charge. Fabriqué en plastique recyclé. 11,8x7,1x2,8 cm.



1521 K

TROUSSE CAM SPORT ET MONTRE CONNECTEE

Camera HD 1080 P, écran LCD 2 pouces, résolution vidéo 1280x720, résolution photo maxi 12 MP, port carte micro SD (carte non incluse), batterie rechargeable 900 mAh par câble USB inclus, livrée avec caisson étanche 30 m et fixations. Montre connectée compatible Bluetooth, écran 1,54 pouces 240x240 pixels, caméra 0,3 MP intégrée, port carte SIM (SIM non incluse), port micro SD (carte non incluse), batterie rechargeable 200 mAh ; fonctions : appels, SMS, répertoire, agenda, musique, moniteur de sommeil, calendrier, calculatrice, chronomètre, réseau sociaux, internet. Sacoche zippée 16x12x7 cm.





1537 E
RADIO-REVEIL PROJECTEUR METRONIC

Projection de l'heure ajustable. Réveil par radio FM ou sonnerie avec fonction répétition. Double alarme. Fonction sommeil (arrêt automatique programmé). Luminosité réglable. 18,8x8,2x6,2 cm. Alim. cordon secteur 230 V inclus et 2 piles de sauvegarde LR03 non incluses.



1536 A
REVEIL NATURE LUMINEUX METRONIC

Il vous réveillera en douceur avec ses 7 lumières colorées et ses 6 ambiances sonores naturelles. Fonctions : horloge affichage digital 12/24 H, calendrier (heure, date et jour de la semaine), réveil par 6 sonorités différentes (ruisseau, campagne, faune...), thermomètre, minuteur. 10x8,3x10,5 cm. Alim. 3 piles LR03 non incluses.



1535 G
RADIO-REVEIL INDUCTION JUNGLE

Radio FM autoscan, 20 mémoires. Port USB 1A pour recharger vos appareils (câble non inclus). Fonction de charge par induction sur le dessus (pour appareil compatible). Prise auxiliaire 3,5 mm (câble non inclus). Double alarme. Fonctions sieste, sommeil et répétition de l'alarme. Réglage de l'intensité lumineuse de l'écran. Dessus décor jungle. Alim. adaptateur secteur inclus 100/230 V et 2 piles relai LR03 non incluses. 19x13,5x7 cm. Smartphone non inclus.



1538 E
ENCEINTE-REVEIL COMPATIBLE BLUETOOTH

Enceinte compatible Bluetooth avec fonction horloge et réveil double alarme. Agrémentée d'un éclairage aux couleurs changeantes. Micro intégré permettant la prise d'appels en mains-libres. Port carte micro SD (carte non incluse). Batterie lithium rechargeable 1200 mAh, autonomie 3 H en écoute (câble de charge USB inclus). Puissance 3 W. H. 8,5 cm.



1540 J
RADIO-REVEIL INDUCTION MUSE

Radio PLL FM, 20 présélections. Double alarme par radio ou sonnerie avec possibilité de répétition et fonction sommeil. Chargement par induction puissance 5 W sur le dessus de l'appareil. Port USB de chargement. Prise auxiliaire. Grand affichage LED blanc intensité réglable. 17,5x13x5,4 cm. Alim. adaptateur secteur 100/240 V inclus et 2 piles LR03 non incluses. Smartphone non inclus.



1539 K
RADIO-REVEIL LUMIERE MUSE

Radio PLL FM, 20 stations mémorisables. Double alarme avec répétition. Réveil lumière au son de la radio, de la sonnerie ou d'un son de la nature (6 sons différents). Lumière d'ambiance multicolore avec possibilité de sélection d'une couleur (dont lumière blanche avec intensité réglable). Fonction arrêt automatique avec diminution progressive de la luminosité. Lampe LED à économie d'énergie. Entrée auxiliaire 3,5 mm. Port de chargement USB-C pour charger un appareil externe. 16,5x10,5x17 cm. Alim. adaptateur 230 V inclus et 2 piles de sauvegarde LR03 non incluses.



4526 E
CASQUE BLUETOOTH MUSE

Casque supra-aural Bluetooth 4.2+EDR. Système mains-libres pour la prise d'appels. Arceau réglable et pliable. Batterie rechargeable intégrée, 420 mAh, autonomie 25 H. Entrée auxiliaire. Livré avec câble auxiliaire et câble de charge USB.



1541 G
RADIO-REVEIL PROJECTEUR CUBE MUSE

Radio PLL FM avec 3 présélections. Affichage LED blanc avec variateur d'intensité. Projecteur d'heure rouge. Double alarme avec répétition, par radio ou sonnerie. Fonction sommeil et sieste. Port USB de chargement. Prise auxiliaire. 12x11x11 cm. Alim. cordon secteur inclus 100/240 V et 2 piles de sauvegarde LR03 non incluses.



1545 E
CASQUE 3 EN 1 T'NB

Utilisable avec ou sans fil, lecteur de cartes micro SD intégré (carte non incluse). Style tendance et discret grâce à ses pads texturés acier brossé. Pliant. Bluetooth 5.0+EDR. Prise d'appels en mains-libres. Contrôle du volume et micro universel intégrés. Batterie rechargeable 250 mAh, autonomie 6 à 8 H en utilisation. Livré avec câble auxiliaire jack 3,5 mm et câble de charge USB.



1544 C
CASQUE SANS FIL TOKAI

Casque pliant, compatible Bluetooth 5.0. Fonctions prise d'appels en mains-libres, écoute musique. Entrée carte mémoire micro SD (non incluse) et auxiliaire 3,5 mm. Connexion sans fil ou par câble jack 3,5 mm inclus. Batterie rechargeable 250 mAh, autonomie jusqu'à 6 H (câble USB de charge inclus).



1543 C
CASQUE SANS FIL LUMINEUX

Compatible Bluetooth 3.0. LED colorées clignotantes sur les HP. Micro incorporé. Port carte micro SD (carte non incluse). Entrée jack 3,5 mm. Port USB. Pliable et réglable. Batterie rechargeable intégrée 200 mAh, autonomie 4 H en utilisation. Câble USB de charge inclus.



1542 L
CASQUE SANS FIL MOTOROLA

Compatible Bluetooth 5.0 TWS. Forme ergonomique et pliante. HP diam. 4 cm. Excellente isolation acoustique passive. Commande tactile. Micro inclus pour la prise d'appels en mains-libres. Batterie rechargeable par USB, autonomie 24 H. Câble jack et câble USB inclus.





1548 T

MICRO-CHAÎNE BLUETOOTH DAB/FM MUSE

Radio FM et DAB+, 30 mémoires en FM et 30 en DAB+. Tuner RDS. Bluetooth 5.0. Lecteur CD compatible CD-R, CD-RW et MP3. Port USB pour lecture MP3. Prise auxiliaire. Ecran TFT 2,4 pouces. Egaliseur. Fonction horloge avec réveil double alarme et fonction répétition. Système HP à 2 voies. Puissance 2x20 W. Livrée avec télécommande et antenne filaire FM/DAB+. Dim. : unité centrale 13x18x24,5 cm, HP 25x15,5x13 cm. Alim. 100/240 V.



MUSE 1547 P

MICRO-CHAÎNE BLUETOOTH MUSE

Tuner AM, FM à affichage numérique. Lecteur CD, CD-R, RW, MP3. Compatible tout appareil Bluetooth. Port USB. Prise auxiliaire. Prise casque (non inclus). Fonction radio-réveil. Télécommande. 2x5 W. 230 V. Dim. HP 15,5x16x10 cm, unité centrale 13x20,5x16 cm.

1549 M

TOUR BLUETOOTH LUMINEUSE

Radio FM. Compatible Bluetooth 4.1. Haut-parleurs puissance 4x15 W. Effets lumineux synchronisés avec la musique sur le dessus et dans les HP. Entrée auxiliaire 3,5 mm. Télécommande, câble jack 3,5 mm et adaptateur secteur 100/240 V fournis. H. 97 cm.



1552 J

RADIO-CD MUSE

Tuner analogique AM/FM. Lecteur CD compatible CD, CD-R/RW. Prise auxiliaire. 23,5x17x11 cm. Alim. adaptateur secteur 230 V inclus ou 6 piles LR14 non incluses.



NASA 4510 N

STATION MÉTÉO ENCEINTE SANS FIL NASA

Une combinaison permettant de consulter la météo en temps réel et écouter votre musique préférée. Affichage humidité extérieure, température intérieure et extérieure grâce aux 2 capteurs extérieurs sans fil inclus (alim. 2x2 piles LR03 non incluses). Affichage météo par icônes. Fonction calendrier et heure. Double alarme. Radio FM intégrée, 10 mémoires. Compatible Bluetooth, elle sert d'enceinte sans fil, HP 3 W. Alim. adaptateur 100/240 V inclus et 1 pile de sauvegarde CR2025 incluse. H. 14 cm.



1551 P

MINI PROJECTEUR WIFI

Lampe LED. Résolution : native 320x240, maxi 1920x1080. Distance de projection 0,40 à 2,5 m (taille image 15 à 100 pouces). Porte carte micro SD (non incluse). Prise jack 3,5 mm. Prise AV. Port USB. Livré avec trépied de table, télécommande et adaptateur secteur 100/240 V. 24 W. 11x9x5 cm.



1550 M

LECTEUR DVD PORTABLE

Ecran orientable 7 pouces qui peut être replié sur l'unité centrale. Compatible DVD, MPEG4, VCD, SVCD, CD, JPEG. Port USB. Port carte mémoire SD/MMC (carte non incluse). Entrée/sortie AV. Entrée casque (casque non fourni). Entrée 9/12 V. HP intégrés. Batterie rechargeable intégrée. Livré avec télécommande, adaptateur secteur et cordon allume-cigare 12 V. 20x16x3,5 cm.



4504 U

TELEVISION AVEC LECTEUR DVD

Ecran LCD TFT 15,4 pouces, résolution 1280x800. Tuner TNT 2. Recherche manuelle et automatique des chaînes. PAL/NTSC/SECAM. HP intégrés 2x10 W. Lecteur DVD intégré. Port HDMI. Port USB 2.0. Port carte mémoire SD (carte non incluse). Entrée antenne. Entrée VGA. Entrée/sortie AV. Entrée jack 3,5 mm. Entrée 12 V. Pied amovible. Télécommande, antenne TV, adaptateur secteur et câble AV fournis. 37x25x3,5 cm.



4499 U

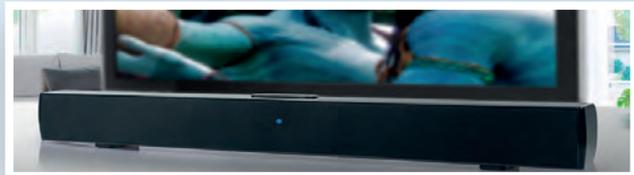
TELEVISEUR 32 POUCES SCHNEIDER

Ecran 32 pouces (80 cm de diagonale), résolution 1366x768 Pixels. Puissance sonore 16 W RMS. Connectique : 2 HDMI, sortie audio coaxiale, prise audio jack 3,5 mm, 2 ports USB, port CI. Télécommande. 73x18x46,8 cm. Alim. 100/240 V.

4496 J MUSE

BARRE DE SON MUSE

Compatible Bluetooth. Réglage basses/aigus. Connection : entrée auxiliaire 3,5 mm, auxiliaire RCA, entrée optique. Livrée avec adaptateur secteur, télécommande, câble RCA et câble auxiliaire 3,5 mm. Accroche murale possible. Puissance sortie 50 W. 66x6x5,9 cm.



4497 M

BARRE DE SON COMPACTE MUSE

Bluetooth. Port USB, entrée auxiliaire 3,5 mm, entrée optique, entrée HDMI ARC, entrée coaxiale. Compatible avec TV 32 pouces. Possibilité d'accroche murale. Livrée avec télécommande, câble auxiliaire et adaptateur secteur 100/240 V. Puissance 80 W. 41x7,3x9,5 cm.

1563 G

ENCEINTE PLASTIQUE RECYCLE ET BAMBOU

Haut-parleur sans fil puissance 5W au son puissant et cristallin. Fabriqué avec du bambou, de l'ABS et du tissu PET recyclés certifiés RCS. Contenu recyclé total : 51% sur la base du poids total de l'article, certification RCS. Compatible Bluetooth 5.3. Micro intégré pour répondre aux appels en mains-libres. Batterie rechargeable 1200 mAh pour jusqu'à 6 H d'autonomie. Câble de chargement USB-C/USB, en TPE recyclé certifié GR5 inclus. Diam. 13 cm.



1562 E

ENCEINTE BIOSOURCEE

Enceinte dont la coque est réalisée en 25% fibre de blé et 75% ABS avec grille avant habillée 100% jute naturelle. Compatible Bluetooth 5.0. Prise d'appels en mains-libres grâce au micro intégré. Prise auxiliaire 3,5 mm. Etanchéité IPX7. Dragonne amovible. Batterie rechargeable 800 mAh par port USB-C (câble de charge USB-C/USB inclus), autonomie 8 H. Puissance 3 W RMS. Diam. 9 cm.

JBL



1566 H

ENCEINTE GO3 JBL ROSE

Bluetooth 5.1. Etanche à l'eau et à la poussière IP67. Batterie Lithium 2,7 Wh rechargeable intégrée pour une autonomie de 5 H (charge en 2H30), câble USB-C de charge inclus. Puissance sortie 4,2 W RMS. 209 g. 8,7x7,5x4,1 cm.



1564 L

CASQUE BLUETOOTH JBL ROSE

Sans fil, prise d'appels en mains-libres. Bluetooth 5.0. HP diam. 32 mm. Son pure Bass. Activation de l'assistant vocal Siri ou Google Now en actionnant le bouton multifonction. Pliant. Batterie 450 mAh rechargeable intégrée, charge en 2 H pour 40 H d'autonomie (fonction charge rapide 5 min pour 2 H d'autonomie). Câble USB-C de charge inclus.



4972 H

ENCEINTE GO3 ECO JBL

Cette nouvelle enceinte est respectueuse de l'environnement : fabriquée à partir de 90% de plastiques recyclés et son haut-parleur est habillé de tissu issu du recyclage. Bluetooth 5.3. Etanche à l'eau et à la poussière IP67. Batterie 3,7 V/750 mAh rechargeable intégrée pour une autonomie de 5 H (charge en 2H30), câble USB-C de charge inclus. Puissance sortie 4,2 W RMS. 209 g. 8,7x7,5x4,1 cm.



1565 H

ENCEINTE GO3 JBL BLEUE

Bluetooth 5.1. Etanche à l'eau et à la poussière IP67. Batterie Lithium 2,7 Wh rechargeable intégrée pour une autonomie de 5 H (charge en 2H30), câble USB-C de charge inclus. Puissance sortie 4,2 W RMS. 209 g. 8,7x7,5x4,1 cm.



4451 S

ENCEINTE JBL FLIP ESSENTIAL

Profitez d'un son stéréo ample et étonnamment puissant ! Bluetooth 4.1. HP intégrés 2x40 mm. Puissance de sortie 2x8 W. Prise Jack 3,5 mm. Batterie Lithium rechargeable 3000 mAh, autonomie 10 H (charge en 3H30). Etanchéité IPX7 pour l'emporter partout. Livrée avec câble USB de charge. 16,9x6,4x6,4 cm.



4464 L

CASQUE BLUETOOTH PURE BASS JBL

Casque sans fil avec prise d'appels en mains-libres. Conception légère et pliable. Compatible assistant vocal. Batterie rechargeable intégrée 450 mAh, autonomie 40 H. Fonction charge rapide 5 min pour 2 H d'autonomie.

4452 U

ENCEINTE FLIP 6 JBL

Elle offre un son puissant (20 W RMS) d'une clarté exceptionnelle grâce à son système de HP à 2 voies. Elle résiste à la poussière et à l'eau conformément à la norme IP67. Sa batterie rechargeable de 4800 mAh vous offre jusqu'à 12 H d'autonomie (charge rapide par câble USB-C inclus). Bluetooth, elle accepte la connexion de 2 appareils en même temps. Mode Party Boost permettant d'appairer plusieurs enceintes ensemble. 17,8x6,8x7,2 cm.



4449 F

ENCEINTE JBL GO ESSENTIAL

Profitez d'un son étonnamment puissant et riche en basses sur un format compact ultra nomade ! Bluetooth 4.2. Puissance nominale de sortie 3,1 W RMS. Batterie Lithium rechargeable 2700 mAh, autonomie 5 H (charge en 2H30). Etanche IPX7 pour l'emporter partout. Livrée avec câble USB de charge. 8,6x7,1x3,2 cm.

4463 T

CASQUE REDUCTION DE BRUIT JBL

Bluetooth 5.0. La réduction de bruit active permet de se concentrer sur ce qui importe, et ce jusqu'à

35 H (et 50 H sans la réduction de bruit). Obtenez 2 H d'écoute supplémentaires en seulement 5 min de charge. Léger et pliable, il peut se connecter simultanément avec 2 appareils Bluetooth. D'un simple toucher, il est immédiatement appairé pour offrir une gestion mains libres des appels et de l'assistant vocal Android. Inclus : câble de recharge USB type C et câble audio détachable pour une utilisation filaire.



● **BLAUPUNKT**



1573 M

ENCEINTE PORTABLE LED BLAUPUNKT

Puissante enceinte équipée d'effets lumineux LED et d'une poignée de portage élastique. Compatible Bluetooth 5.3. Port carte micro SD (carte non incluse). Entrée USB. Entrée auxiliaire 3,5 mm (câble inclus). Micro intégré pour la prise d'appels en mains-libres. Batterie rechargeable 1500 mAh pour une autonomie de 6 à 8 H (charge en 5 H). Câble de charge USB-C/USB inclus. Puissance 2x15 W. 8,8x8x23 cm.

● **BLAUPUNKT**

1574 E

ENCEINTE AVEC RADIO BLAUPUNKT

Radio FM intégrée. Compatible Bluetooth 5.0. Lecteur carte micro SD (carte non incluse). Entrée USB et auxiliaire 3,5 mm (câble jack inclus). Fonction prise d'appels en mains-libres. Batterie rechargeable 1200 mAh, autonomie jusqu'à 4 H pour 2 à 3 H de charge (câble de charge micro USB/USB inclus). Puissance 2x8 W. 8,8x17,5 cm.



● **MUSE**



1575 E

ENCEINTE ETANCHE MUSE

Compatible Bluetooth 5.0. Etanchéité IPX4 (protection contre les projections d'eau). Fonction prise d'appels en mains-libres. Batterie rechargeable 800 mAh, 3 H de charge pour environ 5 H d'autonomie (câble de charge USB-C/USB inclus). Livrée avec 2 lacets de couleurs différentes. Puissance 5 W. 9,5x7,5x4,5 cm.

1576 E

ENCEINTE SANS FIL LENCO

HP habillé de tissu et équipé d'une dragonne. Compatible Bluetooth. Fonction prise d'appels en mains-libres. Port carte micro SD (carte non incluse). Entrée auxiliaire 3,5 mm. Batterie rechargeable intégrée (câble USB inclus). Puissance de sortie 2x3 W RMS. 18,4x5x8 cm.



1579 E

ENCEINTE VINTAGE AVEC RADIO MADISON

Cette enceinte à l'apparence d'une radio Vintage possède tous les attributs de la modernité quant à son fonctionnement et sa puissance. Radio FM analogique. Compatible Bluetooth. Port USB de lecture. Prise auxiliaire (câble inclus). Renforcement des basses. Antenne télescopique à l'arrière. Batterie 1500 mAh, rechargeable par USB (câble inclus). Puissance 30 W. 23,8x19,5 cm.

1580 D

MINI ENCEINTE TV SANS FIL

Glissez votre Smartphone (non inclus, taille 5 à 6,5 pouces) dans cette enceinte pour la transformer en TV ! Pratique pour regarder vos séries avec une puissante amplification du son (puissance 5 W). Compatible Bluetooth. Batterie rechargeable 1200 mAh (câble de charge USB inclus), autonomie 8 H env. Livrée avec 2 petits accessoires pour la customiser look Vintage. 18x7x9 cm.



● **LIVOO**

4480 E

ENCEINTE SANS FIL MULTIFONCTION LUMINEUSE LIVOO

Enceinte design qui se caractérise par ses différentes possibilités d'utilisations et ses effets lumineux. Compatible Bluetooth mais aussi équipée : port USB, entrée auxiliaire, port carte micro SD (carte non incluse) et radio FM. Micro intégré pour répondre aux appels téléphoniques en mains-libres. Lumière aux couleurs changeantes en rythme avec la musique. Batterie rechargeable intégrée, 1200 mAh, autonomie 4-5 h en écoute. Câbles de chargement USB et auxiliaire 3,5 mm inclus. Puissance 5 W. Diam. 12 cm, H. 13,8 cm.



● **MUSE**

1578 F

ENCEINTE BLUETOOTH MUSE

Bluetooth avec système de prise d'appels en mains-libres et effets lumineux multicolores. Entrée auxiliaire. Batterie rechargeable par câble USB inclus, 1000 mAh. Puissance sortie 2x5 W. 14x7x5 cm.



1577 E

HP LUMINEUX DISCO MAGIC

Compatible tout appareil Bluetooth. Sa surface translucide taillée en facettes s'illumine au rythme de la musique. Batterie rechargeable intégrée (câble inclus). Port carte micro SD (non incluse). Télécommande pour le pilotage à distance. Puissance 2x3 W. Diam. 13 cm.



1582 B

MINI ENCEINTE AVEC SUPPORT SMARTPHONE

Grâce à sa rainure vous pourrez regarder vos séries en calant votre Smartphone (non inclus) sur le dessus de cette enceinte et profiter ainsi d'un bon confort d'écoute. Compatible Bluetooth 5.0. Micro intégré pour la prise d'appels en mains-libres. Radio FM intégrée. Port USB 2.0. Port carte mémoire micro SD (carte non incluse). Batterie rechargeable 500 mAh, autonomie maxi 3 H pour 2 à 3 H de charge (câble USB de charge inclus). Dragonne. Puissance 10 W. Diam. 5,2 cm.



1581 G

BARRE DE SON TOKAI

Compatible avec tout appareil équipé du Bluetooth ou d'une sortie casque jack 3,5 mm (câble inclus). Port USB. Port carte micro SD (carte non incluse). Radio FM. Fonction mains-libres avec micro intégré. Batterie Lithium rechargeable 1800 mAh intégrée (câble de charge USB inclus). Puissance 20 W RMS. 44x6,5x7 cm.



● **Tokai**

METRONIC



1588 F

ENCEINTE PIXEL METRONIC

Enceinte portable sans fil, compatible Bluetooth. Ports de lecture MP3 : USB et micro-SD (carte non incluse). 32 animations de pixels lumineux et colorés en façade : selon motifs prédéterminés et en rythme avec la musique. Batterie rechargeable 2400 mAh, autonomie 6 H. Câble de charge micro USB inclus. 13x13x6,5 cm.

1589 E

ENCEINTE CLIP LUMINEUSE PLASTIQUE RECYCLE

Haut-parleur portable et puissant de 5 W avec anneau lumineux RVB intégré. Boîtier fabriqué en plastique ABS recyclé 100% conforme à la norme RCS. Batterie rechargeable 1200 mAh, autonomie jusqu'à 6 H (charge en 4 H). Micro intégré pour répondre aux appels. Port carte micro SD (carte non incluse) et port USB de lecture. Compatible Bluetooth 5.0. Clip pour l'attacher à votre sac ou à tout autre objet. Câble de chargement USB en TPE recyclé sans PVC inclus. 15,5x5x10 cm.



1590 M

ENCEINTE LUMINEUSE PLASTIQUE RECYCLE

Haut-parleur sans fil et puissant de 10 W avec des lumières LED RVB sur tout son pourtour. Conception unique pour un son super clair dans chaque direction. Boîtier fabriqué à partir de plastique ABS/PS recyclé 100% conforme à la norme RCS. Batterie rechargeable 1800 mAh, autonomie jusqu'à 6 H (charge en 4 H). Micro intégré pour répondre aux appels. Port carte micro SD (carte non incluse) et port USB de lecture. Compatible Bluetooth 5.0. Câble de chargement USB en TPE recyclé sans PVC inclus. H. 21 cm.

1591 E

ENCEINTE LUMINEUSE AVEC BANDOULIERE

Puissante enceinte sans fil de 10 W avec effets lumineux multicolores en face avant. Compatible Bluetooth 5.0. Radio FM intégrée. Ports de lecture : USB 2.0, pour carte micro SD (carte non incluse) et jack 3,5 mm. Résiste aux projections d'eau. Batterie rechargeable 500 mAh rechargeable, autonomie 3 H (charge en 2 à 3 H). Façade habillage tissu. Bandoulière tissu réglable. Livrée avec câble de charge USB et câble auxiliaire. 19,5x8x7,5 cm.



1592 F

ENCEINTE KARAOKE STREET

Enceinte portable, puissance 50 W (10 W RMS) équipée de LEDS lumineuses multicolores autour de ses 2 HP et d'une fonction lampe torche sur le côté. Compatible Bluetooth. Entrées : USB, micro SD (carte non incluse), micro (micro fourni) et auxiliaire (câble inclus). Fonction radio FM. Micro intégré pour la prise d'appels en mains-libres. Batterie rechargeable 1500 mAh (câble de charge USB inclus). Habillage tissu imprimé, poignée de transport. 32x14x9 cm.



1593 N

ENCEINTE BOOMBOX LUMINEUSE NEDIS

Cette boombox, compatible Bluetooth 5.0, est une enceinte sans fil puissance 30 W qui délivre un son puissant et pur aux basses profondes. Effets lumineux sur le devant au rythme de la musique que l'on peut aussi éteindre. Port USB de lecture, prise auxiliaire 3,5 mm (câble inclus). Etanchéité IPX5. Micro intégré permettant la prise d'appels en mains-libres. Compatible Google assistant et Siri. Batterie rechargeable 3000 mAh, autonomie 4H30 pour 4 H de charge (câble de charge USB-C/USB inclus). Poignée de transport amovible. 36x11,5x13 cm.



1596 D

ENCEINTE COLONNE STREET ART

Enceinte compatible tout appareil Bluetooth, équipée de 2 HP. Fonction prise d'appels en mains-libres. Prise auxiliaire jack 3,5 mm (câble inclus). Entrées USB et micro carte SD (carte non incluse). Radio FM. Éclairage LED en façade. Batterie rechargeable 500 mAh par USB (câble inclus), autonomie jusqu'à 7 H. Puissance 2x3 W RMS. 8x12x14 cm.



1597 E

ENCEINTE DISCO INOVALLEY

HP compatible Bluetooth 5.0 avec effets LED multicolores synchronisés sur la musique. Port USB 2.0. Fonction karaoké, entrée micro 6,5 mm (micro non inclus). Batterie Lithium rechargeable par USB, 1800 mAh, autonomie 3 H (câble USB inclus). Puissance 150 W. Bandoulière incluse. 30x15,5x14,5 cm.



BLAUPUNKT

4490 G

BARRE DE SON BLAUPUNKT

Compatible Bluetooth 5.0. Prise d'appels en mains-libres grâce au micro intégré. Radio FM intégrée. Port carte micro SD (carte non incluse). Port USB de lecture. Prise auxiliaire 3,5 mm. Effets lumineux LED multicolores dans les HP. Batterie Lithium rechargeable 1200 mAh, autonomie 2 à 3 H (câble de charge USB inclus). Puissance sonore 10 W. 40x7x7 cm.



1594 E

BARRE DE SON LUMINEUSE

Enceinte lumineuse full LED, puissance 50 W (10 W RMS). Compatible Bluetooth. Prise auxiliaire jack 3,5 mm (câble inclus). Entrées pour lecture MP3 : USB et carte micro SD (carte non incluse). Radio FM. Fonction mains-libres grâce au micro intégré. Batterie rechargeable par câble USB inclus. 38x6,5x6,3 cm.





1599 L

MICRO KARAOKE I-DANCE

Micro sans fil 14 en 1! Micro avec fonction enceinte, compatible Bluetooth pour chanter en karaoké sur tes musiques et rythmes préférés. Fonction changeur de voix et annulation de la voix. Port carte micro SD pour lecture MP3 (carte non fournie). Pied démontable intégrant un module lumineux amovible comprenant 9 pads à LED pour jouer rythmes et accords. Crossfader intégré pour créer une infinité de mixages. 5 banques de rythmes : électro, hip-hop. Micro rechargeable, batterie 1500 mAh intégrée, câble de chargement USB-C inclus. Support micro H. 114 cm. Alim. pad : 3 piles LR06 non incluses.



1601 J

ENCEINTE KARAOKE PARTY LIGHT

Enceinte rechargeable tout en 1 pour animer vos soirées qu'elles soient karaoké ou dansantes.. ou les 2! Boule disco sur le dessus avec effets lumineux multicolores, animations de pixels lumineux sur le devant, le tout au rythme de la musique. Livrée avec 2 micros pour chanter en duo. Possibilité de modification de votre voix (homme, femme, enfant, écho..). Compatible Bluetooth 5.3. Sorties : 2 prises micro et 2 prises auxiliaires 3,5 mm. Batterie rechargeable 1200 mAh, autonomie 5 H (pour 3 H de charge). Accessoires inclus : 2 micros filaires, câble de charge USB-C, câble auxiliaire. Puissance 10 W RMS. 18x16,5x23 cm.



1600 G

ENCEINTE TOUR LUMINEUSE

Cette enceinte possède un double jeux de lumières LED sur le pourtour de sa face avant et en son centre (avec possibilité de sélectionner les effets de couleurs), idéale pour animer vos soirées ! Compatible Bluetooth 5.0. Radio FM. Entrées : port USB, port carte mémoire micro SD (carte non incluse), prise jack 6,5 mm et prise auxiliaire 3,5 mm. Batterie rechargeable 1500 mAh (câble USB de charge inclus). Puissance 8 W. Poignée de transport intégrée. 37x17x15 cm.



BLAUPUNKT



1606 M

ENCEINTE DJ BLAUPUNKT AVEC MICRO

Enceinte compatible Bluetooth 5.0 avec effets lumineux dans les HP et la poignée. Radio FM intégrée. Lecteur de carte mémoire micro SD (maxi 32 Giga, non incluse). Entrée micro (micro inclus). Entrée USB. Entrée auxiliaire 3,5 mm (câble auxiliaire inclus). Batterie Lithium rechargeable intégrée (câble de charge USB inclus). Long. 38 cm.

BLAUPUNKT



1605 M

ENCEINTE KARAOKE LED BLAUPUNKT

Une parfaite alliée pour vos soirées ! Petite et pratique elle est facilement transportable ! Effets lumineux LED de couleurs au rythme de la musique. Radio FM. Lecteur carte mémoire micro SD (carte non incluse). Compatible Bluetooth 5.0. Entrées : micro (micro filaire inclus), USB, auxiliaire 3,5 mm (câble inclus). Batterie Lithium 3000 mAh intégrée, rechargeable par USB (câble inclus), autonomie env. 4 H. Puissance maxi 50 W. 15x14x34 cm.



1603 D

ENCEINTE BLASTER I-DANCE

Pour faire la fête partout, ce haut-parleur compatible Bluetooth possède 2 anneaux LED multicolores autour de son woofer. Radio FM. Prise USB de lecture et carte micro SD (carte non incluse). Entrée micro avec fonction écho (micro non inclus). Prise auxiliaire 3,5 mm. Poignée de transport intégrée. Rainure permettant de servir de support à un Smartphone ou une tablette (appareils non inclus). Touche permettant de sélectionner différents effets lumineux ou de les couper. Batterie rechargeable par câble USB inclus, 1200 mAh, autonomie 4 à 8 H. Puissance 100 W. 17x15,5x30,5 cm.



1607 M

TROLLEY KARAOKE

HP 8 pouces, lumières synchronisées avec la musique sur le devant et boule lumineuse (avec bouton on/off). Compatible Bluetooth 5.0. Fonction karaoké (1 micro filaire inclus), entrée micro 6,5 mm, réglage volume micro indépendant. Réglage bass/treble/écho. Fonction enregistrement vocal. Port USB 2.0. Port carte micro SD (carte non incluse). Entrée auxiliaire 3,5 mm. Télécommande. Batterie rechargeable 1800 mAh intégrée (adaptateur secteur 100/240 V. inclus). Poignée réglable en hauteur et 2 roulettes. Puissance 450 W. 39,5x26x21 cm.

1609 T

PARTY BOX MADISON

Puissante enceinte rechargeable avec effets lumineux réglables sur le pourtour de ses 2 HP, pour des fêtes réussies ! Elle offre de nombreuses possibilités grâce à ses diverses connectiques : compatible Bluetooth, entrée USB, port carte micro SD (carte non incluse), entrée auxiliaire 3,5 mm (câble inclus), 2 entrées micros 6,35 mm (micros non inclus), entrée guitare 6,35 mm (guitare non incluse). Réglage graves/aigus. Fonction enregistrement. Logement pour tablette ou Smartphone (appareils non inclus). Batterie rechargeable 3600 mAh. Poignée intégrée. Puissance 600 W (50 W RMS). Alim. adaptateur secteur 100/240 V inclus. 61x26x27 cm



1608 R

ENCEINTE KARAOKÉ

Compatible Bluetooth. Sortie auxiliaire 3,5 mm (câble inclus). Radio FM avec affichage des stations. Entrée USB. Port carte micro SD. Port jack 6,35 mm pour guitare ou micro (avec réglage volume et écho, micro filaire inclus). Eclairage LED d'ambiance en façade et sur la base. Télécommande. Batterie rechargeable intégrée (câble de charge USB inclus, adaptateur secteur non inclus). Puissance 100 W (20 W RMS). Poignée intégrée. H. 59 cm.



1617 J



GUITARE ELECTRIQUE + MICRO

Guitare électrique à 6 cordes. Haut-parleur amplificateur avec lumières, entrées pour microphone et guitare, interrupteur On/Off, avec câble extralong, pied extensible avec pince pour fixer le micro. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 4 ans.



1618 H

GUITARE ELECTRONIQUE COMPATIBLE BLUETOOTH

Avec 8 démos, 2 rythmes, 3 effets sonores, contrôle du volume, casque micro, bandoulière. H : 65 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non incluses. Dès 5 ans.



1621 K

GUITARE CLASSIQUE

Guitare classique en bois 75 cm avec bandoulière. 6 cordes accordables. Livrée avec un médiator. Dès 5 ans.



1620 E

MICRO KARAOKE AVEC CONNEXION WIRELESS

Micro sans fil avec haut parleur. Effet écho. Connexion Wireless. Réglage du volume de la chanson en cours de lecture. Touches de sélection de la chanson précédente/chanson suivante. Support pour smartphone. Prise micro USB pour recharger la batterie au lithium avec le câble inclus. Dim : 8,5 x 6,5 x 24 cm. Dès 5 ans.



1619 L

ENCEINTE KARAOKE TOKAI

Enceinte portable compatible Bluetooth avec effets lumineux et micro. Entrées : USB, carte micro SD (carte non incluse), 2 prises micro (1 micro filaire inclus) et auxiliaire (câble inclus). Radio FM. Batterie lithium 2400 mAh intégrée, rechargeable par câble USB inclus. Puissance 100 W (20 RMS). Smartphone non inclus. 29x20x12 cm.



1622 M

GUITARE ACOUSTIQUE LEXIBOOK

Apprends à jouer de la guitare grâce à cette superbe guitare en bois d'environ 91 cm avec 6 cordes nylon. Livrée avec médiator, sangle, housse de transport souple et méthode musicale pour apprendre à jouer. Possibilité de l'accorder (syntoniseur non fourni).



1614 G

ORGUE GUITARE KEYTAR 37 TOUCHES

Avec bandoulière. Parfait combo entre la guitare et le clavier, le keytar l'accompagnera partout. Avec 8 sons, 6 rythmes, 10 démos, la fonction record and play, la fonction d'apprentissage, le contrôle du volume. Comporte également un port USB-C qui permet de brancher le keytar à un adaptateur secteur ou un powerbank (équipement non fournis, câble USB-C inclus). Port pour micro, casque audio, source audio externe (équipements non fournis). Fonctionne grâce au câble USB-C branché à une source d'énergie ou avec des piles. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies.



1623 D



CLAVIER ELECTRONIQUE 37 TOUCHES AVEC MICRO

8 sons, 8 rythmes, 5 chansons préenregistrées. 4 sons de batterie, 4 variations rythmiques, 4 effets sonores. Tu peux enregistrer et réécouter tes mélodies. Programmation d'un rythme. Prise pour adaptateur sur secteur (non fourni). Prise micro à condensateur (fourni). Dim : 42,5 x 16 x 6 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



1624 D

SPOTS DISCO RECHARGEABLES I-DANCE

6 spots de couleurs différentes qui clignotent de façon automatique ou au rythme de la musique. Eclairage LED très lumineux. Batterie rechargeable 1200 mAh pour 4 h d'autonomie. Câble de charge USB inclus. 25x10,5x23 cm.



1625 E

BOULE PLASMA

Décorez votre bureau avec cette boule qui réagit au toucher ! Contrôlez l'effet du bout de vos doigts, vous allez adorer ! Elle réagit également à la musique ! Plastique. Alim. câble USB inclus. H. 20 cm.



1626 D

CACTUS DANSANT

Cette peluche en forme de cactus chante et danse en rythme avec la musique ! Il enregistre et répète tout ce que vous dites ! H. 33 cm. Alim. 3 piles LR06 non incluses.



1629 J

SET KARAOKE

Ce support avec éclairage vous permettra de devenir la star des soirées et des réseaux ! Trépied télescopique réglable en hauteur jusqu'à 1,94 m qui permet de supporter 2 smartphones (non fournis : un pour les paroles et un pour vous filmer par exemple), 1 micro (non inclus) et un éclairage inclus. Eclairage multicolore (6 couleurs + blanc) assuré par 120 LED, diam. 25,5 cm (8 jeux de lumière et effet stroboscope). Raccordement par câble USB inclus, avec commande sur le câble. Tous les supports sont orientables.



1628 E

MICRO ENCEINTE KARAOKE

Pour chanter sur ses musique préférées en s'accompagnant d'effets lumineux ! Compatible avec tous les appareils Bluetooth ou avec sortie jack 3,5 mm (câble audio inclus). Entrée USB, port carte micro SD. Fonction kit mains-libres. Possibilité d'enregistrement (sur carte ou clé USB non incluses). Fonction écho et effets de voix (4 modes). Batterie Lithium rechargeable intégrée (câble de charge USB inclus). Puissance 3 W RMS. H. 27 cm.



1627 C

ENCEINTE SANS FIL-KARAOKE

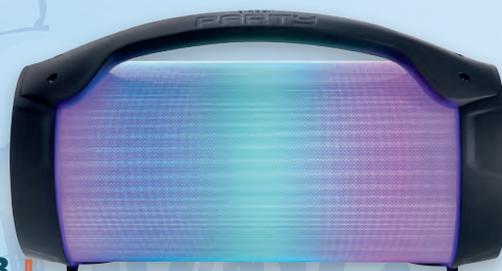
Vous pourrez écouter votre musique et chanter à la fois grâce au micro inclus ! Enceinte compatible Bluetooth, avec effets lumineux multicolores. Port carte micro SD (carte non incluse), port USB de lecture, prise jack 3,5 mm, prise micro 6,35 mm. Support pour Smartphone intégré (Smartphone non inclus). Batterie rechargeable 1200 mAh, autonomie 3 H pour 6 H de charge. Livrée avec câble de charge USB et micro. Puissance 5 W. 10x10x15,5 cm.



1634 L

SYSTÈME KARAOKE LOTRONIC

Système sans fil UHF à 2 canaux composé de 2 émetteurs micro à tenir à la main et d'un récepteur. La technologie UHF augmente la portée et la stabilité du signal. Idéal pour les chanteurs, animateurs... Port sortie jack audio 6,35 mm et sortie XLR symétrique pour connexion ampli, table de mixage... (appareils non inclus). Alim. adaptateur secteur 100/240 V inclus et 2 piles LR06 non incluses par micro. 19x13,5x3,5 cm.



1633 J

ENCEINTE LUMINEUSE AVEC MICRO

Enceinte Bluetooth. Entrée auxiliaire 3,5 mm. Lecteur USB. Port carte micro SD (carte non incluse). Prise micro (1 micro filaire inclus). Effets lumineux multicolores sur tout le corps de l'enceinte. Batterie rechargeable par USB 1200 mAh (câble USB inclus). Puissance musicale 50 W. 30x17,6 cm.



1631 J

SYNTHÉ 49 TOUCHES

49 touches, 100 sonorités, 100 rythmes, 10 chansons de démonstration, 5 percussions, 5 sons animaux. Fonction enregistrement, microphone, écran digital, câble USB inclus. Fonctionne avec 6 piles LR06 non fournies.



1632 F

ORGUE 61 TOUCHES

61 touches, micro inclus. Entrée AUX-IN. Sortie casque. Mode démonstration. Enregistrement de 150 notes et accords. 16 instruments de musique, 16 rythmes et 10 airs de démonstration. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.

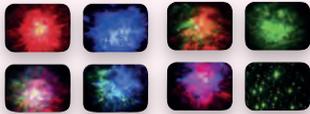
Mes univers



1639 G

REVEIL EXPRESSIF CELESTE METRONIC

Un réveil tout mignon en forme de tête de chat et dont le cadran LCD reproduit l'expression de son visage. Affichage LCD avec luminosité réglable. Affichage de l'heure 12/24 H et de la température intérieure. Alarme avec possibilité de répétition (5 sons différents) et 3 niveaux de volume. Veilleuse : 5 couleurs d'éclairage et 3 mélodies + fonction timer de 10 min à 3 H. Alim. câble USB et adaptateur secteur 230 V fournis. 9x11x12,5 cm.



1643 J

PROJECTEUR NEBULEUSE MOB

Partez explorer la galaxie avec notre lampe Galaxy ! Elle transformera votre intérieur et vos nuits en vous mettant la tête dans les étoiles ! Elle projettera une nébuleuse en mouvement ainsi qu'un ciel étoilé sur n'importe lequel de vos murs, dans 7 couleurs différentes. Rotation la tête de lampe 180° avec contrôle à distance grâce à sa télécommande incluse. Vous pouvez paramétrer un minuteur pour que la Galaxy light s'éteigne toute seule. 5 W. 100/240 V. 12x11,3x22,8 cm.



1650 C

RADIO-REVEIL KAWAI

Réveil par radio FM ou alarme. Fonction sieste, sommeil et répétition de l'alarme. Double alarme. Intensité lumineuse réglable. 3 adorables façades interchangeables permettent de le customiser selon son envie du moment. Alim. adaptateur 100/230 V inclus et 2 piles LR03 non incluses. 14x7,5x4,5 cm.



AKASHI λ 1641 E

ECOUTEURS KIDS AKASHI

Compatibles Bluetooth 5.3. Boîtier de charge au design chat. Limitation automatique du volume à 85 dB afin de protéger l'audition des jeunes enfants. Batteries rechargeables dans les oreillettes, 30 mAh. Boîtier de charge avec batterie rechargeable 200 mAh, charge en 4 H (12 H d'autonomie totale avec le boîtier, 4 H d'autonomie en écoute par charge d'oreillette). Câble de charge USB/USB-C inclus. 5,2x4,2x1,8 cm.



1640 E

CASQUE KIDS AKASHI

Casque stéré sans fil compatible Bluetooth 5.1, ou filaire grâce au câble jack fourni. Arceau et coussinets rembourrés. Rotatif et pliable, ce qui le rend ultra compact et pratique pour les déplacements. Micro intégré pour la prise d'appels en mains-libres. Batterie rechargeable 250 mAh, charge en 2 H, autonomie 8 H en écoute. Offre un contrôle ou une limitation automatique du volume à 85 dB, afin de protéger l'audition des jeunes enfants. Câble de charge USB inclus.



1645 J xoopar

ENCEINTE XOOPAR BOY, PLASTIQUE RECYCLE

Enceinte compatible Bluetooth, en forme de personnage, réalisée en matériaux recyclés : 94% en ABS/6% en PET recyclés. Sa batterie rechargeable intégrée offre 2 modes de chargement : sans fil par induction, ou par votre câble USB-C ou Lightning (station de charge et câbles non inclus). Autonomie 8 H. Livrée avec une planche de stickers qui permet de la customiser selon votre humeur ! Puissance 10 W. 11,8x9,4x11,9 cm.



1646 B

ANIMAL REVERSIBLE

La petite souris se transforme en un tour de main, en chat ! Animal réversible 2 en 1, tendre et décoratif ! 100 % polyester. Env. 24 cm. Lavage à la main.



1648 E

POUF GONFLABLE

Pouf gonflable en PVC avec housse en polyester imprimé. Lavage à la main. Pompe non incluse. Dim gonflé 53x53x23 cm.



1647 L

MAXI COUSSIN MISTER PIG

Mr Pig est déjà une star sur Tik Tok. Aussi doux et moelleux que géant, tout le monde l'adore. 100% polyvinyle lavable à 40°. 61x43x50 cm.



1649 J

TABOURET ENCEINTE BLUETOOTH

Ce tabouret rigolo pourra prendre l'aspect de 3 animaux différents, selon l'humeur, grâce à ses 3 housses (koala, panda, singe). Housses 100% polyester. De plus, il intègre une puissante enceinte sans fil, puissance 5 W. Compatible Bluetooth 5.0, batterie rechargeable 1200 mAh, autonomie 3/6 H. Câble de charge USB inclus. Pieds bois. 28x27x27 cm.



1653 C

CASQUE SANS FIL KWAI

Casque pliable avec arceau et coussinets rembourrés. Une touche permet de déclencher un éclairage multicolore de ses adorables oreilles et des oreillettes. Compatible Bluetooth 5.0. Micro intégré pour répondre aux appels. Batterie rechargeable 360 mAh, autonomie 5 H en musique avec éclairage (7 H sans l'éclairage). Prise jack 3,5 mm pour une utilisation filaire (câble inclus). Câble de charge USB inclus.



1652 G

LAMPE LAVE TIE DYE

Cette lampe à lave au design tie-dye vous fera revivre les années Vintage. Elle captive toujours autant, avec ses bulles de cire qui montent et descendent, dans un mouvement apaisant qui incite à la rêverie. La base métal est branchée sur secteur (câble 1,60 m avec interrupteur). Ampoule E14 25 W. inclue. Alim. 230 V. H. 40 cm.



4013 D

LAMPE TACTILE

Lampe de table en forme de tube aux facettes diamantées. Eclairage réglable (16 couleurs, 3 intensités), par la télécommande ou d'un simple effleurement du sommet de la lampe. Batterie rechargeable intégrée, autonomie 12 H. Corps acrylique transparent. Alim. câble USB inclus. H. 21 cm.



1656 L

LECTEUR CD EDEN METRONIC

Lecteur compatible CD, CD-R, CD-RW, CD-MP3. Radio FM. Port USB de lecture MP3, port carte micro SD (non fourni), entrée audio 3,5 mm. Puissance 6 W (2x3W). 21,5x21x5x12,3 cm. Alim. câble secteur inclus ou 6 piles LR14 non fournies.



1654 B

ENCEINTE EMOTICONE CŒUR

Enceinte originale avec un son puissant, compatible Bluetooth. Fonction prise d'appel en mains-libres. Effet lumineux qui clignote au rythme de la musique (avec possibilité de le couper). Batterie intégrée rechargeable 500 Mah pour une autonomie jusqu'à 12 H (câble de charge USB fourni). Pied pliant intégré. 11x11,5 cm.



1651 G

REVEIL-VEILLEUSE BILLY CLOCK MOB

Parfaite combinaison entre réveil et veilleuse, Billy est le compagnon idéal en forme de lapin pour décorer et illuminer la chambre. Face avant en tissu doux avec contour silicone soft-touch pour un éveil tout en douceur. Fonctions : heure, date, 3 alarmes et veilleuse. Luminosité réglable via un bouton tactile sur le réveil, très simple à utiliser. Batterie intégrée 1200 mAh, autonomie 14 H, rechargeable en 4 H par câble USB inclus. 12x12x4 cm.



1658 D

BOUILLOTE LICORNE

Placez la bouillotte 1 min au micro-ondes et elle vous procurera 2 H de chaleur. Elle peut aussi vous rafraîchir : il suffit de la placer 2 H au congélateur. H. 26,5 cm.



1662 E

REVEIL VEILLEUSE PANDA

Appuie sur une oreille et active la lumière, appuie sur ses pattes et règle l'intensité. Appuie sur l'autre oreille pour activer l'alarme qui se déclenchera à l'heure demandée. Tu peux régler également l'intensité lumineuse de l'affichage sur son ventre. 2 fonctions : réveil et veilleuse, 3 sons originaux au choix pour se réveiller. Réglage du volume de l'alarme. Intensités lumineuses réveil et veilleuse réglables. Affichage de l'heure. Alim. adaptateur 100/230 V inclus. 18,5x12,5x12 cm.



1660 E

CHIEN COUSSIN

Spécialement câlin, ce chien ravira les petits comme les plus grands ! Il peut être câliné, servir de coussin ou tout simplement décorer la chambre ! Réalisé en matière moelleuse et douce, 100% polyester. 51x35x26 cm.



1661 G

COFFRE-BANC PLIABLE FOURRURE

Coffre habillé de tissu polyester coloris rose dont le couvercle est recouvert de peluche blanche. Il peut se plier complètement à plat quand il est inutilisé. Livré à plat. 76x6x39,5 cm.



1657 D

COUSSIN MAGIQUE PANDA

Ce coussin panda est fabuleux ! Dézippez-le et il se transforme en couverture douce de 1x1,65 m ! 100% polyester. Lavable à 30°. Dim. coussin 38x32x10 cm.



Harry Potter



LEXIBOOK
1666 G

REVEIL HARRY POTTER LEXIBOOK

Un réveil au style super cool avec sa figurine Harry Potter qui s'illumine quelques minutes en appuyant dessus. Ecran LCD digital avec rétro-éclairage temporaire. Bouton pour déclencher des effets sonores magiques ! Alarme avec volume réglable et choix de sonneries inspirées du monde des sorciers. Fonction retardateur d'alarme (snooze). 13,5x9x18,2 cm. Alim. 3 piles LR06 non incluses.



1665 J

FIGURINE HARRY POTTER PILE DE GRIMOIRES

Assis sur une pile de grimoires, retrouvez le plus célèbre sorcier à la cicatrice, Harry Potter, étudiant un sortilège. Les figurines Collectibles sont de grandes figurines inspirées de la pop culture à collectionner. H. 24 cm.



1664 H

LE CHOIXPEAU MAGIQUE DE HARRY POTTER

Bouge et parle comme dans le film lorsqu'on le pose sur la tête. Retrouve l'émotion d'un premier jour à l'école des sorciers de Poudlard et revit la fameuse scène où les apprentis sorciers sont affectés par le Choixpeau à l'une des 4 maisons de l'école. H. 34 cm. Alim. 3 piles LR06 fournies. Dès 5 ans.



1667 C

MINI LAMPE HARRY POTTER

Cette figurine est lumineuse la rendant utile et encore plus décorative ! H. 11,5 cm. Alim. 2 piles LR03 non incluses. Dès 8 ans.



1669 L

APPAREIL PHOTO HARRY POTTER

Il te permettra de prendre des photos et des vidéos. Capteur photo 5 MP, résolution vidéo 1080 P. Zoom digital x4. Ecran 2 pouces. Fonction lecteur MP3 grâce au HP intégré. Port carte micro SD (carte incluse). Batterie rechargeable intégrée, 400 mAh (câble de charge USB inclus). 5 cadres photo amusants sont inclus. 15x8x3,5 cm.



1668 D

COFFRET CADEAU HARRY POTTER

C'est la rentrée scolaire à Poudlard ! Ce coffret permettra à tous les sorciers de partir sur de bonnes bases ! Il contient : mug céramique cont. 32 cl compatible lave-vaisselle, 1 porte-clés en PVC ultra-style et 1 carnet format A6/164 pages à l'effigie de vos héros préférés.



1676 J

PUZZLE HARRY POTTER 5 EN 1

Retrouve tes personnages préférés avec ces 5 puzzles à l'effigie du monde d'Harry Potter, allant de 160 à 1000 pièces. Dès 10 ans.



1673 E

LAMPE HARRY POTTER QUAI 9 3/4

N'oubliez pas, le train pour Poudlard part de la plateforme 9 3/4 ! Impossible de se tromper avec cette lampe LED Harry Potter inspirée du célèbre emblème de la voie 9 3/4. 21,5x15x8 cm. Alim. 3 piles LR03 non incluses.



1672 E

LAMPE VIF D'OR HARRY POTTER

Illuminez votre chambre avec un symbole emblématique de la très populaire série de films et de livres Harry Potter. Cette lumière comprend un vif d'or flottant à l'intérieur d'une grande cloche plastique illuminée. Ampoule LED. Interrupteur tactile. Alim. par câble USB inclus. H. 20 cm.



1674 H

PARURE HOUSSE DE COUETTE HARRY POTTER

Housse de couette 100% coton, 140x200 cm, une face imprimé placé Hedwig, une face mini imprimé sur fond blanc. Livrée avec 1 taie plate motifs différents sur les 2 faces, 63x63 cm.



1675 E

COUSSIN HARRY POTTER

Coussin à l'effigie du célèbre apprenti sorcier, envers imprimé mini motifs. Enveloppe 95% polyester, 5% élasthanne. Garnissage 100% polyester. Lavable 30°. H. 37 cm.



1679 E

MINI BORNE D'ARCADE

Cette mini borne d'arcade propose 240 jeux d'inspiration Vintage. Ecran 2 pouces. HP intégré avec volume réglable. Joystick et touches de déplacement. 14,8x8,5x8,8 cm. Alim. 3 piles LR06 non incluses.



1678 J

CONSOLE MY ARCADE PAC-MAN

Console vintage qui rappelle les célèbres jeux d'arcades avec un titre Bandai Namco sous licence officielle. Ecran couleur 2,75 pouces. Illustrations inspirées de la borne d'arcade originale Pac-Man. Joystick amovible. HP intégré avec contrôle du volume. Prise casque 3,5 mm (casque non inclus). 18,5x10x11,5 cm. Alim. 4 piles LR06 non incluses ou câble micro-USB non inclus.



1677 E

ROCKY EN ENTRAÎNEMENT

Figurine avec 14 points d'articulation du célèbre boxer interprété par Sylvester Stallone. Dim : 20 cm. Dès 8 ans.



1682 d

LAMPE STAR WARS, THE MANDALORIAN

Lampe d'ambiance à l'effigie de la série. Elle peut être alimentée directement par son port USB (câble inclus) ou fonctionner avec 2 piles LR03 rechargeables ou non rechargeables, non incluses. H. 10 cm.



1680 E

LAMPE STAR WARS

Pour tous les inconditionnels de la licence, une lampe d'ambiance au logo du film ! Le logo est lisible qu'elle soit allumée ou éteinte. 2 modes lumineux : fixe ou avec pulsations. A poser ou à fixer au mur. 28,5x12,5x6,5 cm. Alim. câble micro USB inclus ou 3 piles LR03 non incluses.

1681 E

TIRELIÈRE STAR WARS

Une tirelire dans laquelle vos économies seront à l'abri, bien gardées par Dark Vador ! Couverture vissant au dessous pour récupérer ses fonds. H. 20 cm.



ABYSTYLE

1683 C

BOUTEILLE STORMTROOPER

Bouteille acier inox, décor Stormtrooper II, cont. 50 cl. H. 27 cm.



Pokémon



1686 B

MUG MAGIQUE PIKACHU

Pikachu fait des étincelles sur ce mug thermo-réactif ! En effet il change d'aspect lorsque vous versez un liquide chaud dedans. Cont. 32 cl. Céramique. Ne passe pas au micro-ondes ni au lave-vaisselle. H. 9,5 cm.



1687 L

MONTRE POKEMON

Montre interactive avec écran tactile et caméra selfie pour photo et vidéo. 10 cadrans interchangeables, 3 motifs d'arrière-plan interchangeables. Fonctions : calculatrice, alarme, dictaphone. Capacité stockage 32 GB, mémoire vive 500 Mo (capacité environ 500 images et 4 min de vidéo). Autonomie batterie 24 H, câble USB pour le chargement et le transfert de fichiers inclus (la montre n'ayant pas de connexion Wifi ou Bluetooth). Manuel en français qui explique les correspondances avec le menu intégré qui est en anglais. Boîtier 4x5 cm, bracelet silicone imprimé. Dès 6 ans.



1684 E

COUSSIN PIKACHU

Coussin en forme de tête de Pikachu. Enveloppe 95% polyester, 5% élasthanne. Garnissage 100% polyester. Lavable 30°. H. 33 cm.

1685 H

PARURE HOUSSE DE COUETTE POKEMON

Housse de couette 100% coton, 140x200 cm, entièrement réversible : une face imprimé placé Pikachu et Salamèche, une face mini imprimé Pokédex sur fond blanc. Livrée avec 1 taie plate motifs différents sur les 2 faces, 63x63 cm.



1689 F

**MY HERO ACADEMIA,
BAKUGO TIR
ANTI-BLINDAGE**

L'explosif Bakugo révèle ici toute sa puissance avec cette figurine le représentant en pleine action effectuant son attaque signature Tir anti-blindage ! Figurine en PVC, socle travaillé avec emblème U.A, l'académie des héros. Echelle 1/10ème. H. 16,5 cm.



1690 E

**TIRELIRE IZUKU MIDORIYA,
MY HERO ACADEMIA**

Un héros souriant.. fiable.. incroyable.. c'est ce que je veux être ! C'est pourquoi je donne tout ! Pour tout le monde ! Cette tirelire est l'accessoire indispensable pour tous les fans de My Hero Academia. Fermée sur le dessous par un couvercle vissant. H. 14 cm.

1691 C

**LAMPE
MY HERO
ACADEMIA, IZUKU
MIDORIYA**

Figurine lumineuse. H. 13 cm. Alim. 2 piles LR03 non incluses.



1692 M

LAMPE MURALE NARUTO

Retrouve toute la puissance du chakra de Naruto sur le mur de ta chambre ! Eteint il forme un décor mural, allumé il diffusera une agréable lumière d'ambiance néon. Alim. câble USB/micro-USB inclus. 39x40 cm.



1693 C

FIGURINE NARUTO SHIPPUDEN

Figurine en vinyle de ton héros préféré. H. env. 13 cm.



1695 D

**NARUTO
UZUMAKI**

Figurine particulièrement détaillée et animée grâce aux multiples mains et accessoires inclus. Dim : 17 cm. Dès 5 ans.

1701 F

**FIGURINE
NARUTO
SHIPPUDEN**

Accompagné de ses deux kunais, vous trouverez le plus emblématique personnage du manga dans une position dynamique sur son socle personnalisé. Figurine en PVC. Socle travaillé avec l'emblème de Konoha. Echelle 1/10ème. H. 17 cm.



1700 G

COFFRET CADEAU NARUTO

Envie de faire plaisir à un fan de Naruto Shippuden ? Ce coffret est le cadeau idéal ! Il comprend : 1 porte-clés 3D hyper stylé, 1 verre opaque orangé cont. 40 cl et 1 mug cont. 46 cl avec un anse en forme de Kunai.



ABYSTYLE



1696 J

**COUSSIN
TETE DE
NARUTO**

Maxi coussin représentant Naruto. Dim : 30 cm. Dès 3 ans.



1698 H

**REVEIL LUMINEUX
NARUTO SHIPPUDEN**

Commencez la journée en compagnie du ninja le plus célèbre ! L'écran rétro-éclairé comporte un affichage digital de l'heure, de la date et de la température de la pièce. Alarme programmable. Diffuseur lumière LED avec changement d'intensité rapide ou progressif. H. 18 cm. Alim. 3 piles LR03 non incluses ou par câble USB/micro USB inclus.



1699 H

**PARURE HOUSSE DE
COUETTE NARUTO
SHIPPUDEN**

Housse de couette 100% coton, 140x200 cm, une face imprimé placé Naruto, une face mini imprimé nuages noirs sur fond bleu. Livrée avec 1 taie plate motifs différents sur les 2 faces, 63x63 cm.



DRAGON BALL Z



1703 C

PLAID DRAGON BALL Z

Un plaid pour profiter au chaud de son manga préféré ! Plaid imprimé, 100% polyester. Lavable 40°. 100x150 cm.



1704 C

COUSSIN DRAGON BALL Z

Reposez-vous après votre entraînement avec ce coussin Dragon Ball à l'effigie de votre école d'arts martiaux préférée, celle de Tortue Géniale. Ecusson façon broderie sur le dessus (toucher peluche). 100% polyester. Lavage à la main. Diam. 35 cm.



1706 J

SAC A DOS DRAGON BALL Z

Magnifique sac qui peut se porter à la main grâce à ses poignées ou sur le dos grâce à ses bretelles réglables amovibles. Il est compatible avec les consoles de jeux vidéo portables (non incluses). Haut fermé par une boucle métallique. L'intérieur est également accessible côté dos grâce à une ouverture zippée. Poche plaquée zippée à l'avant et surpoche frontale zippée décorée. Intérieur aménagé avec poches zippées. Décoré de nombreux accessoires signés Dragon Ball (zip des fermetures, porte-clés, broderie...). Réalisé en polyester enduit matelassé et polyuréthane noir. 27x38x11 cm.

1705 H

LAMPE GOKU DRAGON BALL

Retrouve toute la magie de la série avec cette figurine lumineuse de Son Goku et de son nuage magique. 2 positions d'éclairage : fixe ou progressif. Sa douce lumière est diffusée par LED. H. 15 cm. Alim. 3 piles LR03 non incluses ou câble USB/micro USB inclus. Dès 6 ans.



1708 E

DRAGON BALL SUPER FIGURINE GOHAN

Figurine articulée au niveau des épaules et aux hanches pour plus de stabilité !

Dim : 30 cm. Dès 4 ans.



1707 H

BLUE GOKU VS GOLDEN FRIEZA DRAGON BALL SUPER

2 figurines articulées Super Saiyan Goku vs Super Saiyan Broly avec leurs accessoires pour reproduire les combats. Dim : 17 cm. Dès 4 ans.



1702 D

COFFRET CADEAU DRAGON BALL Z

Ce coffret contient : 1 mug céramique cont. 32 cl compatible lave-vaisselle, 1 porte-clés en PVC ultra-stylé et 1 carnet format A6/164 pages à l'effigie de votre héros préféré.

ONE PIECE

1714 E

TIRELIÈRE LUFFY, ONE PIECE

Faites confiance au futur roi des pirates pour garder vos économies ! Récupérez ensuite votre trésor grâce au couvercle vissant. H. 17 cm.



1715 F

FIGURINE PORTGAS D. ACE, ONE PIECE

Véritable frère spirituel de Monkey D. Luffy, Ace rejoint la gamme SFC ! Après avoir assimilé le fruit du démon Mera Mera no Mi, le pirate devient l'un des personnages les plus populaires de la série One Piece. Figurine en PVC. Socle personnalisé avec l'emblème du Skull de Ace. Echelle 1/10ème. H. 20 cm.



1711 D

SET CADEAU ONE PIECE

Bouteille métallique décor One Piece, accompagnée d'un porte-clés et d'un stylobille. H. bouteille 22 cm.



1713 D

COFFRET CADEAU ONE PIECE

Envie de faire plaisir à un fan de One Piece ? Ce coffret est le cadeau idéal ! Il contient : 1 pins métallique ultra stylé, 1 grand verre décoré cont. 40 cl et 1 carnet format A6 de 160 pages.

1712 H

REVEIL LUMINEUX LUFFY ONE PIECE

Commencez la journée en compagnie de Luffy et son chapeau de paille ! L'écran rétro-éclairé comporte un affichage digital de l'heure, de la date et de la température de la pièce. Alarme programmable. Diffuseur lumière LED avec changement d'intensité rapide ou progressif. H. 18 cm.

Alim. 3 piles LR03 non incluses ou par câble USB/micro USB inclus.





1718 B

CHASSE AU TRÉSOR EN FAMILLE

Pirates ou sorciers ? 2 univers captivants pour passer des soirées pleines d'aventures en famille. Contient : 1 livret de 16 pages avec des indications sur les 2 scénarios, les réponses aux énigmes et aux autres jeux, 30 cartes énigmes, 30 cartes gages, 2 plans, 2 planches de récompenses. Dès 8 ans.



1719 J

LES LÉGENDAIRES : LE JEU D'AVENTURES

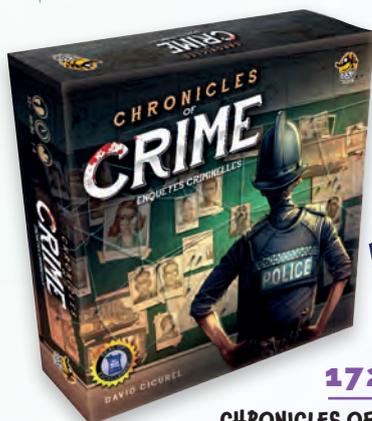
Bienvenue dans un monde fantastique où les célèbres Légendaires livrent bataille. La cultissime et populaire bédé de Patrick Sobral est désormais un jeu de rôles jouable par les petits comme par les grands ! 2 à 6 joueurs. Dès 14 ans.



1717 E

CHICHE OU POIS CHICHE

Le premier jeu de questions-réponses où c'est pas forcément les intellos qui l'emportent ! Gagne un maximum de points en posant les bonnes questions à vos partenaires. Mieux vous connaissez votre (vos) partenaire(s), mieux vous choisirez les questions auxquelles il(s) peut (peuvent) répondre, plus vous aurez de chances de marquer des points et de l'emporter. Questions accessibles à tous et coups du sort vous attendent tout au long de vos parties ! A partir de 2 joueurs. Dès 14 ans.



1720 G

CHRONICLES OF CRIME

Jeu coopératif d'investigation policière utilisant la technologie Scan & Play. Celle-ci permet de combiner le numérique et le jeu de plateau afin de vivre de nombreuses enquêtes à partir d'un même matériel. Interrogez les suspects, trouvez des preuves et arrêtez le meurtrier... Le temps presse ! Durée du jeu : entre 60 et 90 mn. 1 à 4 joueurs. Dès 12 ans.



1721 H

SAINT SEIYA : LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

Athéna est menacée par le grand Pope et les chevaliers soumis à son pouvoir sont prêts à en découdre. 5 chevaliers de Bronze doivent mettre fin à cette menace d'extinction de la dernière flamme de l'horloge. Ils devront faire face aux autres chevaliers qu'ils devront affronter ou rallier à leur cause. Incarnez un des chevaliers de bronze et formez votre deck de cartes. 2 à 5 joueurs. Dès 14 ans.



1723 N

RISK SHADOW FORCES

Combattez pour le contrôle dans le monde chaotique de 2050. Jeu de style Legacy. Vous allez écrire sur votre jeu, le marquer, y mettre des autocollants et même en jeter des parties. Chaque jeu joué changera chaque jeu futur. Tous les joueurs façonnent l'évolution de leur monde ; son histoire, ses villes, même ses factions et comment elles se battent. Le jeu comprend quatre enveloppes scellées et un contenant scellé. Vous serez invité à ouvrir ces enveloppes au fur et à mesure que vous jouerez vos missions de campagne dans l'ordre. Dès 13 ans.



1722 D

TOP TEN

Graduez des situations loufoques de 1 à 10, en espérant que le joueur actif puisse les remettre dans le bon ordre ! De 4 à 9 joueurs. Dès 14 ans.



1724 E

KLUSTER

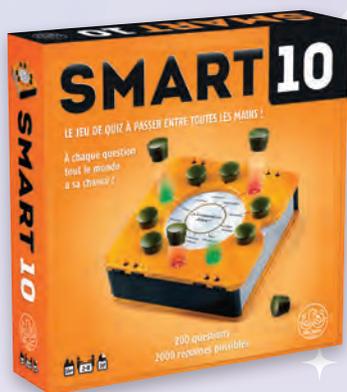
Les règles de Kluster s'expliquent en un rien de temps : les pierres magnétiques sont réparties équitablement entre les joueurs qui doivent placer à tour de rôle une pierre dans la zone délimitée par la corde. Le premier à poser toutes ses pierres l'emporte. Mais attention, lorsque des pierres s'aimantent lors du tour d'un joueur, il les ramasse ! Simple n'est-ce pas ? Pourtant les ruses et coups tordus sont légions. Tôt ou tard, la surface de jeu deviendra un vrai champ de mines magnétique où le moindre faux mouvement se paiera cher ! De 1 à 4 joueurs. Dès 14 ans.



1727 F

MALLETTE ALUMINIUM POKER

Mallette en aluminium contenant 200 jetons (4 coloris : rouge blanc, bleu et vert), 2 jeux de 54 cartes et 5 dés. Dès 14 ans.



1725 E

SMART 10

Jeu de quiz où chaque question a 10 réponses possibles, à vous de trouver la bonne ! Jeu nomade à emporter partout ! De 2 à 8 joueurs. Dès 14 ans.



1726 H

ECHEQUIER PLIANT LUXE

Les pièces magnétiques lui donnent un confort appréciable pour jouer dans le train, en voiture ou sur un bateau. Le roi fait 44 mm de hauteur. Une garniture intérieure permet de ranger les pièces parfaitement pour éviter qu'elles ne s'entrechoquent lors du transport. Caractéristiques : matière sheesham (pièces noires) et buis (pièces blanches). Dimension 25 X 12,5 X 6 cm. Dès 14 ans.



1729 G

JEU DE STRATEGIE FUNKOVERSE MARVEL

Associez vos personnages favoris et combattez face à face en suivant 4 scénarios de jeu passionnants. Déplacez-vous vers des lieux cultes et utilisez les pouvoirs spéciaux de votre personnage pour obtenir des points et remporter la victoire. 4 figurines (Captain America, Iron Man, Black Panther, Black Widow) et 2 plateaux de jeu sont inclus. 2 à 4 joueurs pour des parties de 20 à 60 min. Dès 10 ans.



1730 E

JEU DE STRATEGIE FUNKOVERSE HARRY POTTER

Associez vos personnages favoris et combattez face à face en suivant 4 scénarios de jeu passionnants. Evolvez dans des lieux mémorables et servez-vous des capacités uniques de vos personnages pour remporter la victoire ! 2 plateaux de jeu (Forêt Interdite et Salle de Classe des Potions) et 2 personnages inclus (Draco Malfoy et Ron Weasley). 2 joueurs, durée de partie 20 à 60 min. Dès 10 ans.



1731 B

ESCAPE GAME MINECRAFT

L'œil du dragon de l'Ender est sur vous, saurez-vous lui échapper ? Vous avez 60 minutes. Contient : 70 cartes énigmes réparties en 6 catégories, 2 cartes avec les yeux de l'Ender à découper, 10 enveloppes, 1 inventaire des blocs Minecraft, 1 carte du Monde, le portail de l'Ender, 1 livret de 16 pages avec les règles du jeu et solutions. De 2 à 6 joueurs. Dès 9 ans.



1732 B

KIT ESCAPE GAME FAMILLE LA MALEDICTION DU PHARAON

Un kit complet et réutilisable pour organiser des parties d'escape game réussies en famille ou lors d'anniversaires et de fêtes. Votre groupe d'explorateurs et d'archéologues se retrouve transporté en Egypte antique. Vous avez 60 min pour revenir à votre époque. Comprend : 48 cartes-énigmes, 1 carnet de route, 1 lettre aux explorateurs, 1 parcours avec des gages, 1 grand parchemin de l'histoire de l'Egypte, 1 jeton pharaon. 2 joueurs mini. Dès 7 ans.



1734 H

CONSOLE PORTABLE CYBER ARCADE LEXIBOOK

Ecran couleurs LCD 2,5 pouces. 250 jeux intégrés : sport, action, logique, jeux de plateforme, aventure et bien plus ! Processeur 8-bits avec technologie graphique de 16-bits. HP intégré avec volume réglable. Format compact à emporter partout. 12x6x2 cm. Alim. 3 piles LR03 non fournies.



1733 E

CONSOLE DE JEUX PORTABLE

Utilisation nomade ou connectée à une TV. Ecran LCD 2,2 pouces, couleurs 8 bits. Mémoire 32 Mb. 45 jeux inclus. Sortie TV. Batterie Lithium rechargeable intégrée 700 mAh. Livrée avec chargeur secteur et câble audio/vidéo. 16x7 cm.



1736 G

CONSOLE AVEC CONNEXION TV

Mini console à connecter à la TV pour retrouver les sensations des premiers jeux vidéo. Prise en charge de plusieurs modes d'affichage TV. NTSC/PAL (supporte GB/NES). Mémoire : 128 Mo. 2 manettes Type-C. Mode Plug and Play. 169 jeux intégrés (dont 30 jeux vibrants). Câble USB et câble audio-vidéo fournis. 10x8x2 cm.



1737 M

SYSTEME DE JEU VIDEO MY ARCADE

Console à connecter directement sur le téléviseur (non inclus), intégrant 2 manettes sans fil. Elle contient 250 jeux vidéo rétro, plus 8 titres Data East sous licence officielle (Burger Time, Bad Dudes, Caveman Ninja, Karate Champ...) et 7 titres Jaleco sous licence officielle (Bases Loaded, Racket Attack, Hoops...). Fournie avec câble d'alimentation USB-C/USB pour la console et câble AV. 10x10x2,5 cm. Alim. 2x3 piles LR03 non incluses pour les manettes.



1739 E

LUNETTE VIRTUELLE AVEC ECOUTEURS

Lunette 3D avec casque intégré compatible Android et iOS. Pour smartphones (non inclus) taille maxi 15,4x8,2 cm (6 pouces). Distance entre les pupilles : 58-68 mm. Mollette pour modifier la distance focale. Mollette pour modifier la distance entre les pupilles. Monture cuir respirant de haute qualité. Boîtier ABS, verres 3D en polycarbonate. Manette compatible Bluetooth avec joystick incluse.



1738 K

VOLANT RACER AVEC HP

Ce volant s'adapte aux tablettes tactiles de 7 à 10 pouces (tablette non incluse). Il est doté d'enceintes stéréo compatibles Bluetooth permettant une excellente immersion dans le jeu. Rotule multidirectionnelle pour une grande fluidité de mouvement, séparable de la base. 29x24x25 cm. Alim. 4 piles LR06 incluses ou câble USB inclus.



1735 F

CONSOLE RETRO ARCADE

Console en forme de jeu d'arcade avec écran couleur 2,4 pouces. 200 jeux vidéo de style rétro sont inclus dont 7 titres Jaleco sous licence officielle (Goal !, Bases Loaded, 1,2,3 & 4, Racket Attack et Hoops). HP intégré avec contrôle du volume. Format 13x9 cm pour l'emporter partout. 7x8,5x11 cm. Alim. 4 piles LR03 non incluses ou câble USB-C (non inclus).



Gaming

1749 K

PACK GAMING SPIRIT OF GAMER

Clavier USB 105 touches, dont 26 touches anti-ghosting, 4 touches programmables pour le gaming, 12 raccourcis multimédia, rétroéclairage rouge, câble 1,60 m. Souris USB lumineuse, 7 boutons dont 5 programmables, résolution maximum 3200 DPI, câble 1,60 m. Tapis souris 24x19x0,3 cm.



1744 G

CASQUE GAMING LED SKIRMISH

Son stéréo 2.0 haute performance. Micro omnidirectionnel ultra sensible, tige réglable et flexible. Éclairage LED. Réglage du volume et mode sourdine sur les oreillettes. Design léger et réglable avec des écouteurs confortables. Compatible PC et consoles de jeux grâce à ses 2 connecteurs jacks 3,5 mm et sa prise USB 2.0.



1745 E

CASQUE GAMING BE MIX

Entrez dans le game avec ce casque filaire lumineux ! Pratique, son micro est orientable et son arceau réglable. Compatible avec ordinateurs et consoles grâce à son connecteur jack 3,5 mm et sa prise USB. Télécommande sur le câble (long. 2 m).



1747 L

PACK RAIDEN PRO GAMER 5 EN 1

Pack de 5 accessoires pour devenir un Pro Gamer sur PC. Clavier gamer azerty à rétroéclairage RGB, 104 touches, 46x19,2x27 cm. Souris optique gaming 3200 DPI, rétroéclairage RGB, 7 boutons, câble 1,5 m. Casque gamer filaire, stéréo, HP diam. 40 mm, micro inclinable, arceau ajustable, télécommande pour le volume avec fonction mute, prise jack 3,5 mm. Support de casque. Tapis souris gaming, surface optimisée pour les déplacements rapides, revêtement antiglisse, 25x21x3 cm.



BLAUPUNKT

1746 E

PACK GAMING 4 EN 1 BLAUPUNKT

Quelque soit votre style de jeu, optez pour ce pack qui vous offre une polyvalence extrême ! Clavier gaming à éclairage arc-en-ciel, ergonomique, Azerty, 105 touches, câble USB 1,5 m, 47,5x19,7x3,3 cm. Casque gaming à éclairage LED avec micro volume réglable, compatible PS4. Souris optique gaming filaire avec câble USB long. 1,50 m, éclairage couleurs en cycle et clignotant. Tapis de souris 25x21x2 mm.



1750 E THOMSON

CLAVIER GAMING THOMSON

115 touches semi-mécaniques. Câble 1,50 m avec connecteur USB. Effets lumineux RVB 16,8 millions de couleurs réglables. 19 touches anti ghosting. 10 touches multimédia. Compatible Windows, Mac, Linux, X-Box1, PS4/5. 47x22,2x3,6 cm.



1748 M

CLAVIER XPÉRT SPIRIT OF GAMER

Clavier mécanique 105 touches format AZERTY + 11 raccourcis multimédia. Fonction anti-ghosting et NKRO 6 touches. Son logiciel téléchargeable en ligne offre 3 profils gamer et vous permettra de paramétrer l'intégralité des touches. Rétroéclairage LED multicolore. Châssis ABS. Excellente ergonomie avec son repose-poignets intégré. Réglable en hauteur. Interface de connexion USB plaqué or. Câble gainé et protégé long. 1,80 m. Compatible Windows XP à 10. 44,5x17,2x4 cm.



nacon

1751 E

SOURIS GAMING NACON

Souris sans fil optimisée pour les jeux FPS. 4 niveaux de DPI : 800, 1200, 1600 et 2200. 6 boutons dont 2 latéraux. Programmable. Rétro éclairage RVB. Récepteur sans fil logeable dans la souris. Batterie rechargeable 3,7 V, par câble USB inclus, long. 70 cm. Compatible Windows 7/8/10.

nacon

1753 S

CHAISE GAMING NACON

Design ergonomique, hauteur ajustable. Accoudoirs confortables. 5 roulettes. Livrée démontée. Poids maxi 110 kg.



1752 R

BUREAU GAMER

Entrez dans le game avec ce bureau ! Plateau aggloméré. Pieds acier laqué rouge. Livré démonté et vide. 100x50x74 cm.





1755 G

CASQUE RIG 300 PRO HX

Ses écouteurs surdimensionnés isolent du bruit et intègrent des HP de 40 mm réglés avec précision, offrant des basses riches et des aigus clairs. L'arceau flexible, ultraléger et pratiquement incassable est associé à des coussinets en mousse qui apportent un confort durable. La perche du micro peut être relevée pour faciliter transport et rangement. Compatible Xbox, PS5, PS4 et PC.



1756 F

CASQUE GAMING MUSE

Casque filaire circum-aural, arceau réglable, micro flexible désactivable, contrôle de volume par télécommande sur le câble. Lumières LED désactivables. Câble tressé long, 2,10 m env. avec prise jack 3,5 mm et prise USB. Livré avec câble répartiteur en Y mâle vers femelle 3,5 mm. Compatible PC, Switch, PS4, Xbox.



1759 G

CASQUE GAMING HC9 GIOTECK

Casque filaire très léger avec HP diam. 4 cm, bandeau suspendu et coussinets en maille. Micro orientable sur 180°. Prise jack 3,5 mm, compatible PS5, PS4, Switch, PC et mobile.



1758 E

CASQUE GAMING JBL QUANTUM 100

Plongez au cœur du jeu avec le son signature JBL. Casque gaming filaire circum-aural avec micro amovible. Jouez plus longtemps grâce au confort de la mémoire de forme. Son micro voix amovible et directionnel est équipé de la fonctionnalité mute. Câble jack 3,5 mm, long. 1,2 m. Compatible PC, XBOX, PS, Switch, Mac, mobile.



1762 L

VOLANT SUPER DRIVE

Volant filaire, avec rotation 180°, diam. 21,6 cm. Double moteur de vibration. Pédalier analogique à 2 pédales. 2 palettes pour le passage de vitesses. Boutons programmables pour s'adapter à tous types de courses. Réglage de la sensibilité. Se branche directement sur la manette et la console. Equipé de ventouses de fixation. Compatible avec tous les jeux de course. Compatible PS4 et PS3, XBOX ONE, Switch, PC.



1760 C

ENCEINTES PC 2 EN 1

Système sonore discret pour votre PC comprenant 2 enceintes 2,5 W qui peuvent s'assembler pour former une barre de son. Réglage du volume. Connexion/alimentation : câble Jack 3,5 mm et câble USB (inclus). Long. en barre de son 32 cm. Compatible PC.



1763 R

VOLANT DRIVE PRO

Volant diam. 26 cm et pédalier compatibles Xbox, PS4 et PC. Rotation à 270° pour une vraie précision de conduite. 3 modes de conduite pour l'adapter au type de circuit. Navigation dans les menus via la croix directionnelle et les boutons situés sur le volant. Vibrations. Levier de vitesse inclus pour jouer en manuel. Pédalier analogique avec système de repose-pied et patins antiglisse. 2 palettes sur le volant. Possibilité de jouer sans le pédalier. Système de fixation par fortes ventouses. 2 positions de conduite : sur table ou sur les genoux. Boutons programmables pour s'adapter à tous types de courses. 100% compatible avec tous les jeux de courses. Alim. câble USB inclus.



1757 H

MANETTE SANS FIL DRAGON WAR

Manette lumineuse compatible Bluetooth, à la texture confortable. Touches très sensibles. 2 moteurs intégrés. Joysticks précis. Revêtement caoutchouc. Batterie rechargeable 200 mAh, par câble USB inclus. Compatible PS4, PC et mobile.



1761 G

BANDE LED WIFI

Utilisez cette bande LED intelligente pour créer l'ambiance ! Contrôlez-la dans l'application Nedis SmartLife, définissez des horaires ou des automatisations ou utilisez vos assistants vocaux préférés pour contrôler sa luminosité et sa couleur. Elle se connecte directement à votre Wifi. Sa longueur de 5 m peut être raccourcie. L'adhésif double face est déjà en place, pour une installation facile sur n'importe quelle surface propre et plane. Facile à configurer. Étanchéité IP65. 15 W. Smartphone non inclus.



4622 E

RUBAN LED 10 METRES

Ce ruban réunissant 180 LED permet de diffuser harmonieusement plusieurs types d'effets lumineux selon votre souhait d'ambiance. Télécommande permettant de piloter les 16 couleurs et 4 types d'animations différents. Ruban gel silicone facile à mettre en place grâce à l'adhésif intégré. Long. 10 m. Alim. par câble USB (adaptateur secteur non inclus).



1764 E

LAMPE LED MANETTE

Décoration lumineuse et colorée, façon néon, en forme de manette ! Inclus : câble d'alimentation USB long. 2 m et 2 encoches pour fixation murale. 41x27,5 cm



1770 C
ASTERIX ET OBELIX, BAFEFZ-LES TOUS! PS4

Incarnez Astérix et Obélix et traversez les paysages les plus iconiques de la saga tout en affrontant une flopée d'ennemis, du simple légionnaire aux pirates, en passant par des brigands ou encore les célèbres Normands ! Ennemis et sangliers n'ont qu'à bien se tenir, nos célèbres Gaulois sont de retour... et ça va encore cogner la bagarre ! 1 à 2 joueurs. Dès 7 ans.



1771 C

HORSE TALES, LA VALLEE D'EMERAUDE PS4

Laissez-vous embarquer dans une belle aventure hippique ! Découvrez les secrets dissimulés sur l'île, élevez et apprivoisez de nombreux chevaux différents, entraînez-les et participez à des courses palpitantes. 1 joueur. Dès 3 ans.



1772 D

LEGO JURASSIC WORLD PS4

Revivez l'expérience des 4 films : Jurassic Park, Le Monde Perdu, Jurassic Park III et Jurassic World. Les joueurs pourront incarner des dinosaures Lego, y compris ceux issus de la saga cinématographique Jurassic Park et de son quatrième volet, Jurassic World. Dès 7 ans.



1773 D

LEGO HARRY POTTER POTTER 1 A 7 PS4

Cette compilation, réunit le génie créatif de Lego et le monde gigantesque d'Harry Potter dans une aventure surprenante où les joueurs, petits et grands, devront lancer des sorts, créer des potions, résoudre des énigmes, suivre des cours, combattre en duel et bien plus encore. Dès 7 ans.



1775 F

MY FANTASTIC RANCH PS4

Dresse des licornes et des dragons ! Un royaume féérique et un univers enchanteur. 4 types de licornes et dragons au design unique à adopter. 2 modes de jeux : normal ou rêveur pour créer son ranch sans restrictions. 1 joueur. Dès 3 ans.



1774 K

CRASH BANDICOOT 4 PS4

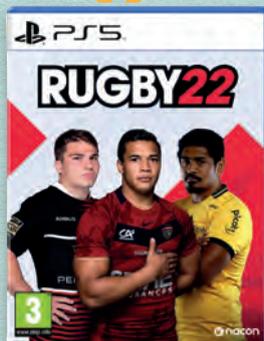
Il est temps de découvrir une aventure Crash Bandicoot bondissante ! Lancez-vous dans une épopée qui défie le temps et l'espace avec vos marsupiaux préférés. Dès 7 ans.



1776 C

ASTERIX ET OBELIX XXL 2 PS5

Un savant mélange d'action et d'aventure pour tous les âges où humour et bagarres font bon ménage. Mais où est donc passé Panoramax ? Le druide à la longue barbe a disparu après avoir trahi les siens pour le compte de Jules César ! Branle-bas de combat au village gaulois ! Ils doivent découvrir la vérité ! 1 joueur. Dès 7 ans.



1778 L

RUGBY 22 PS5

Jouez avec les meilleurs clubs et les plus grandes nations, profitez d'un gameplay dynamique fidèle au sport et vivez l'intensité des grands matchs. Prenez la tête des meilleurs clubs et des plus grandes nations du rugby, et participez aux compétitions les plus prestigieuses. 1 à 2 joueurs. Dès 3 ans.



1779 J

WRC GENERATIONS PS5

Relevez tous les défis de la simulation de rallye la plus complète, réaliste et exigeante jamais développée. Plongez au cœur de l'action et pilotez toutes les voitures du championnat WRC 2022, y compris les nouveaux modèles hybrides. 1 à 2 joueurs. Dès 3 ans.



1781 D

CASQUE CAMO PS4/PS5

Casque Gaming filaire stéréo, licencié Sony, pour PS4 et PS5. Egalement compatible PC, smartphone et tablette grâce à la connectique jack 3,5 mm. Grandes écouteurs de 40 mm. Casque réglable. Micro flexible et ajustable. Connexion directe du casque sur la manette officielle. Télécommande de contrôle du volume et fonction Mute du micro. Long. câble 1,20 m.



1782 L

MANETTE SANS FIL PS4 PRO

Manette compatible Bluetooth avec 4 palettes à l'arrière pour plus de facilité de réaction ! Les 4 boutons à l'arrière sont programmables. 2 profils de jeu programmables (FPS, combat, sport...). Prise jack 3,5 mm pour micro ou casque (non inclus). 2 joysticks ergonomiques. Double vibration. Pavé cliquable. Revêtement soft touch. Batterie rechargeable 500 mAh, autonomie 6 à 8 H. Câble de charge USB long. 1 m inclus.

1780 K

MANETTE CAMOUFLAGE PS4

Manette filaire avec pavé tactile, voyant LED joueur, prise casque stéréo 3,5 mm et 2 moteurs de vibrations. Long. câble 3 m env. 15,3x5x9,6 cm.





1783 D

CASQUE PRO H3 SPIRIT OF GAMER PS4/PS5

Casque filaire avec contrôle du volume sur le casque. Bandeau et coussinets ultra-confortables. HP décorés diam. 50 mm. Micro flexible. Câble long. 2 m avec prise jack 3,5 mm. Compatible PS4/PS5.



1784 K

MANETTE PS4 TRANSPARENTE NACON

Manette filaire réunissant toutes les fonctionnalités essentielles d'une manette classique, tels que le pavé tactile et les moteurs de vibrations. Entièrement transparente, elle est équipée de LED pour des jeux de lumières du plus bel effet. 2 moteurs de vibrations. Voyant LED joueur. Prise casque 3,5 mm. Long. câble 3 m env. 15,3x5x9,6 cm.



4613 G

LAMPE ICONES PLAYSTATION

Lampe d'ambiance aux effets lumineux réglables : fixe, défilement ou qui réagissent à la musique. Alim. câble USB inclus ou 3 piles LR03 non incluses. 30x30x6 cm.



1786 C

CASQUE GAMING FILAIRE SWITCH

Casque filaire, écouteurs diam. 4 cm. Casque et micro ajustables. Mollette de contrôle du volume. Câble long. 1,20 avec prise jack 3,5 mm et rallonge de 2 m. Compatible Switch, mais aussi : PS5, PS4, Xbox One, Xbox Series X.



1787 E

CASQUE FILAIRE SWITCH

Se branche directement sur votre console (non incluse). Oreillettes de 40 mm et coussinets rembourrés. Micro omnidirectionnel pivotant. Arceau ajustable. Télécommande pour réglage du volume et la fonction muet. Compatible avec les consoles, manettes, mobiles, tablettes, PC et MAC possédant un port jack 3,5 mm. Long. câble 1,20 m.



1791 J

CASQUE PRO G5 SONIC

Casque filaire avec arceau en PU rembourré et coussinets d'oreilles en mousse à mémoire de forme qui offre une expérience de jeu super confortable. Contrôle du volume intégré et micro avec fonction de sourdine. HP supra-auriculaires de 50 mm. Micro à perche amovible à double fonction omnidirectionnel pour une communication de haute qualité. Câble tressé anti-enroulement haute résistance long. 1,5 m. Compatible avec tous les appareils utilisant un connecteur jack 3,5 mm.



1789 F

VALISETTE DE RANGEMENT POUR NINTENDO SWITCH

Valisette zippée, rembourrée avec poignée de portage. Idéale pour transporter et protéger votre console avec sa station d'accueil et ses accessoires. Emplacements dédiés pour votre console, la manette PRO ou le Joy-Con grip, l'adaptateur secteur, la station d'accueil et 6 cartouches de jeu. Pochette intégrée pour le rangement du câble HDMI et des dragonnes pour Joy-Con. Console et accessoires non inclus. 31x27x11 cm.



1788 C

STATION DE CHARGE SUBSONIC

Un design original en forme de brique qui ravira les fans de jeux vidéo ! Chargez 2 Joy-Con sur la console et 4 sur la base. Indicateur de charge LED. Rangez 6 cartouches de jeu sur l'avant et 2 sur l'arrière. Port USB supplémentaire situé à l'arrière de la base. Compatible Switch et Switch OLED. Console, Joy-Con et jeux non inclus. Long. 25 cm.



1792 E

LAMPE ANIMAL CROSSING

Affiche dans ta chambre la lampe logo de ton jeu préféré Animal Crossing. Peut se fixer au mur. Alim par câble USB inclus ou 3 piles LR03 non incluses. 21x14x4 cm.



1790 G

MANETTE SANS FIL SWITCH HARRY POTTER

Manette ergonomique pour Switch ou Switch OLED. Moteur à double vibration, contrôle de mouvement (gyroscopie), 4 indicateurs LED. Batterie rechargeable 600 mAh, autonomie 6 à 8 heures. Vous pouvez jouer et recharger simultanément avec le câble USB-C inclus (long. 1 m). 16x11x5 cm.



1785 H

MANETTE SANS FIL HUNTER

Manette sans fil qui peut être utilisée comme manette principale car elle peut démarrer la console. Moteur double vibration, pavé central cliquable, port jack 3,5 mm pour casque (casque non inclus). Boutons lumineux. Batterie rechargeable 600 mAh, autonomie 6 à 8 h. Câble de charge USB inclus. 16x11x5 cm.



1796 L

NINTENDO SWITCH SPORTS

Frappez, lancez et smatchez pour remporter la victoire ! Bowling, tennis, badminton, volley-ball font partie des 6 sports autour desquels vous allez pouvoir vous affronter en local ou en ligne. Vivez les sensations de chaque sport au plus près de la réalité. Dès 7 ans.



1798 C

HOUSSE AVEC ACCESSOIRES SWITCH

Housse de transport zippée avec poignée pour Nintendo Switch OLED 7 (non incluse). Contient : mousqueton, protection pour dock, verre trempé, kit de nettoyage pour écran, protections en silicone pour joysticks, protections en silicone pour Joy-Con (Joy-con non incluse). 25x12x3,5 cm.



1797 D

KIT ACCESSOIRES 12 EN 1 SWITCH

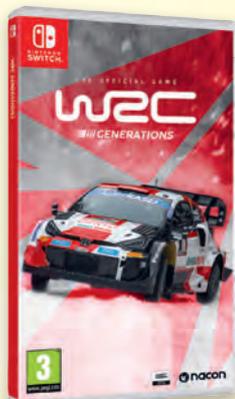
Kit d'accessoires pour profiter pleinement de l'expérience Nintendo Switch Sports (jeu non inclus). Les accessoires permettent de s'immerger comme sur le terrain ! Grâce aux manches universels, glissez votre Joy-Con (non incluse) directement dans l'emplacement prévu et ajoutez l'embout qui correspond au sport souhaité. Contient : 2 manches universels, 2 raquettes, 2 clubs de golf, 2 sabres chanbara, 2 sangles de jambes, 2 dragonnes.



1799 R

MANETTES JOY-CON SWITCH NINTENDO

Manettes de jeu pour Nintendo Switch. Connexion Bluetooth. Détection de mouvement. Batteries rechargeables intégrées, autonomie 20 H.



1802 M

WRC GENERATIONS SWITCH

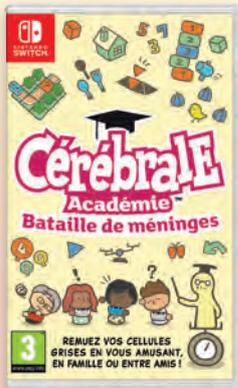
Relevez tous les défis de la simulation de rallye la plus complète, réaliste et exigeante jamais développée. Plongez au cœur de l'action et pilotez toutes les voitures du championnat WRC 2022, y compris les nouveaux modèles hybrides. 1 à 2 joueurs. Dès 3 ans.



1800 B

PACK 4 VOLANTS SWITCH

4 volants de course pour manettes Joy-Con de Nintendo Switch (manettes Joy-Con et console non incluses). Les volants permettent une expérience optimale de jeu et une immersion réussie ! Plastique. Coloris : rouge, bleu, vert et rose. Diam. 15 cm.



1803 F

CEREBRALE ACADEMIE SWITCH

Remuez vos cellules grises en vous amusant en famille ou entre amis ! Vous êtes-vous déjà demandé qui a le plus gros cerveau de votre famille ou parmi vos amis ? 1 à 4 joueurs. Dès 3 ans.



1804 J

51 WORLDWIDE GAMES SWITCH

Jouez à des jeux classiques du monde entier où et quand vous voulez ! De multiples façons de jouer. 1 à 2 joueurs. Dès 12 ans.



1801 N

ZELDA TEARS OF KINGDOM SWITCH

Le tout nouvel opus de l'aventure Zelda. Dès 12 ans.



1806 D

ARKANOID, ETERNAL BATTLE SWITCH

Les joueurs découvriront ou redécouvriront l'emblématique jeu de casse-brique dans une version entièrement modernisée. Nouveau look, nouvelles règles, ainsi que de nouveaux effets, bonus et fonctionnalités ! 1 à 4 joueurs. Dès 3 ans.



1807 G

MINECRAFT SWITCH

Explorez des mondes générés aléatoirement et construisez tout ce qui vous passe par la tête, d'un abri de fortune au plus fabuleux des châteaux ! Crafter, créez et explorez seul ou entre amis. Inclut le Super Mario Mash-Up Pack. Dès 7 ans.



1808 L

MINECRAFT LEGENDS DELUXE SWITCH

Etes-vous le héros qui protégera cette douce terre ? Planifiez votre stratégie et affrontez les piglins dans des batailles épiques ! Mais attention, ils ripostent toujours. 1 à 4 joueurs. Dès 7 ans.

nacon



1809 J

MY FANTASTIC RANCH SWITCH

Dresse des licornes et des dragons ! 4 types de licornes et dragons à adopter. 5 types de leçons à enseigner aux élèves avec leur monture préférée : équitation, voltige, acrobaties, tir magique, festival. Des objectifs à remplir au quotidien pour gagner des ressources et de la réputation. 1 joueur. Dès 3 ans.



1810 D

GREEN ADVENTURE, BIENVENUE DANS MA FERME SWITCH

Deviens un agriculteur écoresponsable ! Attention à bien respecter le cycle de production complet d'un fermier vert ! Chaque jour est une aventure grâce aux différentes quêtes journalières qui seront bien récompensées avec de nouveaux outils ! 1 joueur. Dès 3 ans.



1812 E

HORSE TALES, LA VALLÉE D'ÉMERAUDE SWITCH

Laissez-vous embarquer dans une belle aventure hippique ! Découvrez les secrets dissimulés sur l'île, élevez et apprivoisez de nombreux chevaux différents, entraînez-les et participez à des courses palpitantes. 1 joueur. Dès 3 ans.



1811 E

PET CLINIC CATS AND DOGS SWITCH

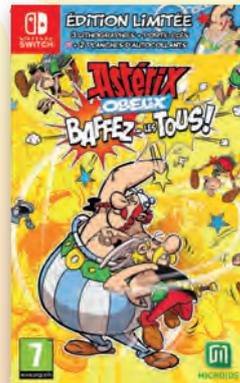
Accueille et soigne les animaux malades au sein de ta clinique. Découvre le métier de vétérinaire et aide les chiens et chats qui ont besoin de toi. Définis les soins à prodiguer à tes patients à quatre pattes et occupe-toi personnellement de leur bien-être à travers des dizaines d'activités. 1 joueur. Dès 3 ans.



1813 E

MY BABY DRAGON SWITCH

Nos petits amis à écailles ont besoin de toi pour s'épanouir et prendre leur envol ! Embarque pour un univers plein de magie en tant qu'éleveur de bébés dragons et aide-les à grandir dès leur éclosion. Adopte et entraîne les dragons à ta charge et obtiens ton diplôme de gardien. 1 joueur. Dès 3 ans.



1814 D

ASTERIX ET OBELIX, BAFFEZ-LES TOUS ! SWITCH

Incarnez Astérix et Obélix et traversez les paysages les plus iconiques de la saga tout en affrontant une flopée d'ennemis, du simple légionnaire aux pirates, en passant par des brigands ou encore les célèbres Normands ! Ennemis et sangliers n'ont qu'à bien se tenir, nos célèbres Gaulois sont de retour... et ça va encore cogner la bagarre ! 1 à 2 joueurs. Dès 7 ans.



1816 E

GARFIELD LASAGNA PARTY SWITCH

Lasagna Party t'invite à participer à un party-game déjanté dans l'univers du gros chat orange. Avec 32 mini-jeux et 3 modes de jeu, le fun ne s'arrête jamais ! 1 à 4 joueurs. Dès 3 ans.



1817 E

SCHTROUMPFES KART SWITCH

Choisis ton Schtroumpf, son kart et son pouvoir spécial, et c'est parti pour des courses endiablées pour toute la famille ! Prends le meilleur départ, emprunte des raccourcis, utilise les bonus au bon moment pour passer devant les adversaires ! 1 à 4 joueurs. Dès 3 ans.



1815 D

MARSUPIAMI HOOBAVENTURE OU LE SECRET DU SARCOPHAGE SWITCH

Vous pensiez avoir achevé votre voyage en Palombie ? Une nouvelle destination préhistorique est à découvrir... Hope, Punch et Twister sont trois jeunes Marsupilamis, espiègles et insouciantes. Mais voilà qu'ils réveillent sans le vouloir un ancien spectre endormi ! 1 joueur. Dès 7 ans.



1818 M

ANIMAL CROSSING SWITCH

Partez-vous installer sur une île, collectez des ressources pour créer les objets dont vous avez besoin, prenez le temps de décorer votre intérieur... 1 à 4 joueurs. Dès 3 ans.



1819 M

POKÉMON VIOLET SWITCH

La nouvelle génération de Pokémon arrive sur Nintendo Switch ! Découvrez Paldea, un vaste monde ouvert inspiré des paysages ibériques, et qui, pour la première fois dans l'histoire Pokémon, est entièrement explorable ! Plongez dans des terres baignées de soleil et regorgeant d'environnements lumineux, où cohabitent de nombreux Pokémon à attraper ! 1 joueur. Dès 7 ans.



1820 J

DISNEY ILLUSION ISLAND SWITCH

Rejoignez Mickey et ses amis dans leur quête des trois livres mythiques cachés sur la mystérieuse île de Monos afin de sauver le monde ! 1 à 4 joueurs. Dès 3 ans.

SUPER MARIO™



1827 B

MINI LAMPE SUPER MARIO

Figurine qui diffuse une agréable ambiance lumineuse, H. 10,5 cm. Alim. 2 piles LR03 non incluses. Dès 8 ans.



1821 E

LAMPE SUPER MARIO

Lampe d'ambiance qui reprend l'univers de Mario. 3 modes lumineux : fixe, défilement et réactif à la musique. Alim. câble USB inclus ou 3 piles LR03 non fournies.



1825 D

HORLOGE MURALE MARIO

Horloge pour les fans de Super Mario ! Cadran décor Mario et Luigi. Affichage 3 aiguilles. Réalisée en plastique. Diam. 25 cm. Alim. 1 pile LR06 non incluse.



1822 E

PLAID MARIO ET LUIGI

Plaid polaire, 100% polyester. 1 face imprimée, 1 façon moutonnée. Lavable à 40°.

1824 C

PELUCHE LUIGI

Une magnifique peluche à l'effigie du frère de Mario, Luigi ! Elle saura ravir les fans avec sa taille de 26 cm !



1823 F

PELUCHE SUPER MARIO

Retrouvez Mario le héros des jeux vidéo de chez Nintendo en version peluche ! Dim : 50 cm.



1828 D

POCHETTE OFFICIELLE NINTENDO SWITCH SUPER MARIO

Conçue pour le transport de toutes les consoles Nintendo Switch. Fonction support de visionnage ajustable selon l'angle désiré. Espace de rangement pour 5 jeux. La coque moulée permet de maintenir fermement la console avec ou dans ses Joy-Con. Poignée de transport confortable. Boîtier pour ranger 2 cartes micro SD. Console, Joy-Con, jeux et cartes mémoires non inclus. 26,5x12,5x4 cm.



1829 G

MANETTE SUPER MARIO POUR SWITCH

Manette filaire à l'effigie du célèbre plombier ! Bouton permettant d'ajuster le volume sonore. 2 boutons programmables à l'arrière. Prise audio jack 3,5 mm. Câble 3 m.



1833 D

TALKIE WALKIE MARIO ET LUIGI LEXIBOOK

Une paire de talkie-walkies Super Mario au design ergonomique pour communiquer avec style ! Portée de transmission jusqu'à 200 m en extérieur (peut varier en fonction du relief et des conditions climatiques). Clip ceinture. 6,8x4,4x16,6 cm. Alim. 2 piles 6LR61 non fournies.



1830 M

MARIO KART DELUXE 8 SWITCH

Faites la course à l'envers et dans tous les sens ! 48 circuits dans la plus grande tradition de Mario Kart. 2 à 8 joueurs.



1831 M

MARIO STRICKERS BATTLE LEAGUE FOOTBALL SWITCH

Tous les coups sont permis dans ce sport inspiré du football. Faites place au Strike ! De 1 à 8 joueurs en local ou en ligne. Dès 7 ans.



1832 M

MARIO PARTY SUPERSTARS SWITCH

Il n'a jamais été aussi facile de faire la fête avec Mario Party ! 1 à 4 joueurs. Dès 3 ans.